MOAM - Fehler #639

Klonen kopiert Effekte nicht mit

03.11.2018 10:55 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.4.4		
Endgerät:		**Browser-Version:**	
Endgerät-Typ:		**Betriebsystem:**	
Browser:		**Betriebssystem-Version:**	

Beschreibung

Beim Klonen einer Spielfigur gehen Effekte verloren, werden also nicht mit kopiert.

Historie

#1 - 03.11.2018 11:35 - Biggles

- Zielversion wurde auf 1.4.4 gesetzt

#2 - 03.11.2018 12:16 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

#3 - 03.11.2018 12:40 - Biggles

- Zugewiesen an wurde auf Biggles gesetzt

#4 - 03.11.2018 13:27 - Biggles

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#5 - 31.12.2018 11:19 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Gelöst geändert

#6 - 31.12.2018 11:21 - Biggles

- Zugewiesen an Biggles wurde gelöscht

#7 - 31.12.2018 11:23 - Biggles

- Status wurde von Gelöst zu Erledigt geändert