

MOAM - Fehler #639

Klonen kopiert Effekte nicht mit

03.11.2018 10:55 - C. Biggles

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.4.4	Browser-Version:
Endgerät:	Betriebssystem:
Endgerät-Typ:	Betriebssystem-Versi
Browser:	on:
Description	
Beim Klonen einer Spielfigur gehen Effekte verloren, werden also nicht mit kopiert.	

History

#1 - 03.11.2018 11:35 - C. Biggles

- Target version set to 1.4.4

#2 - 03.11.2018 12:16 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

#3 - 03.11.2018 12:40 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

#4 - 03.11.2018 13:27 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

#5 - 31.12.2018 11:19 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

#6 - 31.12.2018 11:21 - C. Biggles

- Assignee deleted (C. Biggles)

#7 - 31.12.2018 11:23 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt