

## MOAM - Fehler #639

### Klonen kopiert Effekte nicht mit

03.11.2018 10:55 - C. Biggles

<b>Status:</b>	Erledigt	<b>Start date:</b>	
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	1.4.4	<b>Browser-Version:</b>	
<b>Endgerät:</b>		<b>Betriebssystem:</b>	
<b>Endgerät-Typ:</b>		<b>Betriebssystem-Versi</b>	
<b>Browser:</b>		<b>on:</b>	
<b>Description</b>			
Beim Klonen einer Spielfigur gehen Effekte verloren, werden also nicht mit kopiert.			

### History

**#1 - 03.11.2018 11:35 - C. Biggles**

- Target version set to 1.4.4

**#2 - 03.11.2018 12:16 - C. Biggles**

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

**#3 - 03.11.2018 12:40 - C. Biggles**

- Assignee set to C. Biggles

**#4 - 03.11.2018 13:27 - C. Biggles**

- % Done changed from 0 to 100

**#5 - 31.12.2018 11:19 - C. Biggles**

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

**#6 - 31.12.2018 11:21 - C. Biggles**

- Assignee deleted (C. Biggles)

**#7 - 31.12.2018 11:23 - C. Biggles**

- Status changed from Gelöst to Erledigt