

MOAM - Fehler #645

Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus

16.11.2018 21:59 - Peter Schmidt

Status:	Feedback	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Peter Schmidt	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Nimmt nur den reinen Fertigkeitswert, nicht aber Boni durch Leiteigenschaft oder magische Waffen			

History

#1 - 26.09.2019 16:33 - C. Biggles

- Target version set to 1.4.5

#2 - 28.09.2019 11:31 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

- Assignee set to Peter Schmidt

Kann ich nicht nachvollziehen. Bonus durch Leiteigenschaft ist bei Angriffen ja der Angriffsbonus (bzw. Schadensbonus) und der wird eingerechnet. Ebenso wird bei meinen Tests der magische Bonus von Waffen einbezogen.

Den einzigen Fehler den ich hier aktuell erkennen kann, ist dass keine automatische Aktualisierung der Darstellung nach Inline-Editing der Werte für beispielsweise AnB oder SchB erfolgt.

#3 - 16.11.2020 12:16 - C. Biggles

- Target version deleted (1.4.5)