

MOAM - Fehler #661

Mehrere Kampagnen mit einer Figur

23.12.2018 17:15 - Le Frique

Status:	Abgewiesen	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:		% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi	
Browser:		on:	
Description			
Hallo.			
Wenn ich eine Figur mehreren Kampagnen zuordne (Spieler kann nur sporadisch, spielt aber in mehreren Gruppen mit der selben Figur hin und wieder mit) und dann die aktive Kampagne wechsel, wird bei der konstanten Figur in beiden Kampagnen immer die zuerst ausgewählte Kampagne angezeigt. Ist das so beabsichtigt oder kann man hier immer die aktive Kampagne bei allen Spielerfiguren der jeweils aktuellen Kampagne anzeigen lassen?			
Beispiel: <i>Batts</i> spielt im <i>Zyklus</i> & in der <i>Liga</i> , es wird aber immer die <i>Liga</i> bei <i>Batts</i> angezeigt, wenn ich als SL auf sein Datenblatt gehe, auch wenn wir gerade im <i>Zyklus</i> als aktive Kampagne spielen.			
Viele Grüße			

History

#1 - 24.12.2018 10:59 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

Hierbei handelt es sich um zwei verschiedene Funktionen:

1. Button "aktive Kampagne?" in der Spielleiteransicht einer Kampagne:

Dies ist eine Einstellung auf **Nutzerebene** und gedacht für Spielleiter, die mehrere Kampagnen leiten, um damit einen Shortcut im Hauptmenü auf die gerade bespielte Kampagne zu erzeugen (analog zur aktiven Spielfigur eines Nutzers). Dies ist die Umsetzung des Feature Requests [#562](#).

2. "aktuelle Kampagne" auf dem Datenblatt einer Figur:

Dies ist eine Einstellung auf **Figurenebene** und gedacht für Figuren, die mehreren Kampagnen zugeordnet sind, um damit mittels Inline-Editing-Selectbox einen Shortcut auf die gerade bespielte Kampagne im Figuren-Untermenü zu erzeugen.

Diese beiden Einstellungen sind nicht miteinander gekoppelt und das ist auch richtig so und gewollt. Wenn der Spielleiter eine Kampagne für sich zur aktiven Kampagne macht, bedeutet das nicht automatisch, dass alle teilnehmenden Spielfiguren diese Kampagne ebenfalls zur aktiven Kampagne machen wollen, da sie möglicherweise gerade aktiv an anderen Kampagnen anderer Spielleiter teilnehmen. Das soll also eine manuelle Festlegung auf Figurenebene bleiben.

#2 - 24.12.2018 10:59 - C. Biggles

- Assignee set to Le Frique

#3 - 27.12.2018 23:31 - Le Frique

C. Biggles schrieb:

Hierbei handelt es sich um zwei verschiedene Funktionen:

1. Button "aktive Kampagne?" in der Spielleiteransicht einer Kampagne:

Dies ist eine Einstellung auf **Nutzerebene** und gedacht für Spielleiter, die mehrere Kampagnen leiten, um damit einen Shortcut im Hauptmenü auf die gerade bespielte Kampagne zu erzeugen (analog zur aktiven Spielfigur eines Nutzers). Dies ist die Umsetzung des Feature Requests [#562](#).

2. "aktuelle Kampagne" auf dem Datenblatt einer Figur:

Dies ist eine Einstellung auf **Figurenebene** und gedacht für Figuren, die mehreren Kampagnen zugeordnet sind, um damit mittels Inline-Editing-Selectbox einen Shortcut auf die gerade bespielte Kampagne im Figuren-Untermenü zu erzeugen.

Diese beiden Einstellungen sind nicht miteinander gekoppelt und das ist auch richtig so und gewollt. Wenn der Spielleiter eine Kampagne für sich zur aktiven Kampagne macht, bedeutet das nicht automatisch, dass alle teilnehmenden Spielfiguren diese Kampagne ebenfalls zur aktiven Kampagne machen wollen, da sie möglicherweise gerade aktiv an anderen Kampagnen anderer Spielleiter teilnehmen. Das soll also eine manuelle Festlegung auf Figurenebene bleiben.

Danke für das Feedback. Ganz egoistisch hatte ich nicht an mehrere Spielleiter gedacht...

Dann müssen meine Spieler jetzt an die richtige Kampagne denken oder ich muss nochmal daran erinnern...

#4 - 28.12.2018 01:09 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Abgewiesen

- Assignee deleted (Le Frique)