MOAM - Feature #67

Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite

28.05.2013 17:20 - Biggles

Status:	Erledigt	**Beginn:**	
Priorität:	Normal	**Abgabedatum:**	
Zugewiesen an:		**% erledigt:**	100%
Kategorie:		**Geschätzter Aufwand:**	0.00 Stunde
Zielversion:	1.0.0		

Beschreibung

Die Fähigkeiten Laufen erhöht die Bewegungsweite eines Charakters. Dies soll als b_effektiv bei der Darstellung der Bewegungsweite berücksichtigt werden.

Historie

#1 - 01.12.2013 16:26 - Biggles

- Status wurde von Neu zu In Bearbeitung geändert

- % erledigt wurde von 0 zu 100 geändert

#2 - 14.01.2014 10:56 - Biggles

- Status wurde von In Bearbeitung zu Erledigt geändert