

MOAM - Feature #67

Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite

28.05.2013 17:20 - C. Biggles

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.0.0	
Description Die Fähigkeiten Laufen erhöht die Bewegungsweite eines Charakters. Dies soll als b_effektiv bei der Darstellung der Bewegungsweite berücksichtigt werden.	

History

#1 - 01.12.2013 16:26 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 100

#2 - 14.01.2014 10:56 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Erledigt