

## MOAM - Feature #672

### CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste

02.04.2019 20:51 - S eamus

<b>Status:</b> Feedback	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Niedrig	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b> S eamus	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	

**Description**

Hier mal ein Beispieldownload eingefügt (auch als Anhang) - in Moam und im PDF wird es sauber angezeigt/addiert:

Name	Typ	Grad	Stand	Glaube	Herkunft
JB	Assassine	1	Unfrei	Deis	Albi Alba

Basiseigenschaften

St	100
Gs	98
Gw	91
Ko	76
In	98
Zt	14
Au	98
pA	79
Wk	100

LP	AP	B	SchB	AbB	AnB
16	16	23	5	1	2

Raufen Abwehr

9	11
---	----

Resistenz Geist Resistenz KÄ¶rper

11	11
----	----

Bonus Resistenz Geist Bonus Resistenz KÄ¶rper

2	1
---	---

Waffe	Erfolgswert	Angriffsbonus	Schadensbonus	Abwehrbonus	Praxispunkte
Keule	5	0	0	0	0
Langbogen	5	0	0	0	0
Schlachtbeil	5	0	0	0	0

RÄ¼stung RK RÄ¼stungsbonus

Fertigkeit	Erfolgswert	Bonus	Praxispunkte
Riechen (+2)	2	0	0
Akrobatik	8	0	0
Balancieren	12	0	0
BÄ¶gen	5	0	0
Einhandschlagwaffen	5	0	0
Etikette	8	0	0
Fallen entdecken	8	0	0
Gassenwissen	8	0	0
Klettern	12	0	0
Meucheln	8	0	0
Schilde	1	0	0
SchlÄ¶sser Ä¶ffnen	8	0	0
Schreiben	8	0	0
Sprache (Comentang)	12	0	0
Sprache (Muttersprache)	12	0	0
Stichwaffen	5	0	0
Stielwurfwaffen	5	0	0
Zweihandschlagwaffen	5	0	0

Zaubern ZauB

## History

---

### #1 - 02.04.2019 21:24 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback
- Assignee set to S eamus

Das ist meines Erachtens kein Fehler, sondern "works as designed":

Nach meinem Verständnis sollte ein Export in CSV keine zusammengesetzten Werte berechnen, sondern immer die nackten Zahlen ausgeben.

### #2 - 03.04.2019 14:42 - S eamus

Ok, also ist die Bonus/0-Spalte nur ein Füllfeld, was man dann entsprechend füllen soll (Waffen mit dem Schaden(sbonus) analog). "Offene" Praxispunkte werden übrigens auch nicht mit ausgegeben.

Wäre es denn dann viel Aufwand, bei den Attributen wenigstens eine Bonusspalte dazu zu setzen diese ganzen 0er Spalten leer zu lassen (Überschriften machen ja schon Sinn)?

Danke für die Klarstellung

### #3 - 03.04.2019 16:02 - S eamus

S eamus schrieb:...

den Attributen wenigstens eine Bonusspalte dazu zu setzen diese ganzen 0er Spalten leer zu lassen (Überschriften machen ja schon Sinn)

Angriff/Abwehr/Schadensbonus hast du ja auch angelistet & mit leer war gemeint: Leerzeichen statt 0

### #4 - 03.04.2019 16:29 - S eamus

Kannst du das Ticket bitte schließen (Fehler ist ja somit falsch) oder auf "Feature request" umsetzen (mit geringerer Prio ;-)?

### #5 - 03.04.2019 22:22 - C. Biggles

- Tracker changed from Fehler to Feature
- Subject changed from CSV export keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste to CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste
- Status changed from Feedback to Neu
- Priority changed from Normal to Niedrig

#6 - 09.05.2019 09:33 - C. Biggles

- File moam-csv-boni.jpg added
- File moam-csv-pp.jpg added
- Status changed from Neu to Feedback

S eamus schrieb:

Ok, also ist die Bonus/0-Spalte nur ein Füllfeld, was man dann entsprechend füllen soll (Waffen mit dem Schaden(sbonus) analog).

Nein, es werden dort schon die in MOAM hinterlegten Werte ausgegeben, es wird also automatisch befüllt. Es werden allerdings nicht die Boni, die sich ggf. aus den Leiteigenschaften ergeben hinzugezählt. Wie gesagt, die "nackten" Zahlen:

Waffe	Erfolgswert	Angriffsbonus	Schadensbonus	Abwehrbonus	Praxispunkte
Dolch	11	1	1	0	0
Kurzschwert	11	0	0	0	0
Parierdolch	3	0	0	0	0
Wurfpfeil	7	0	0	0	0

"Offene" Praxispunkte werden übrigens auch nicht mit ausgegeben.

Das kann ich übrigens nicht reproduzieren:

Fertigkeit	Erfolgswert	Bonus	Praxispunkte
Hören (+2)	2	0	0
Nachtsicht (+2)	2	0	0
Robustheit (+9)	12	0	0
Einprägen (+4)	4	0	0
Akrobatik	12	0	0
Balancieren	12	0	0
Fallen entdecken	8	0	0
Fallenmechanik	8	0	0
Geschäftssinn	8	0	0
Glücksspiel	12	0	0
Klettern	12	0	0
Lesen von Zauberschrift	8	0	0
Parierwaffen	3	0	0
Schleichen	9	0	0
Schlösser öffnen	8	0	2
Schreiben (Albisch)	8	0	0
Schreiben (Gnomisch)	12	0	0
Schwimmen	12	0	0
Seilkunst	12	0	0
Sprache (Albisch)	12	0	0
Sprache (Gnomisch)	14	0	0
Stehlen	8	0	2
Stichwaffen	11	0	0

Wäre es denn dann viel Aufwand, bei den Attributen wenigstens eine Bonusspalte dazu zu setzen

Welche Attribute sind gemeint? Die Basiseigenschaften?

diese ganzen 0er Spalten leer zu lassen (Überschriften machen ja schon Sinn)?

Warum? Das sind Felder mit Integer-Werten, 0 passt dazu, leer nicht.

Wir haben offenbar recht unterschiedliche Vorstellungen davon, wofür eine CSV-Datei gut ist.

Nach meiner Vorstellung soll eine CSV-Datei als Datenquelle dienen, mit der man die Rohdaten bekommt, die man dann wie immer man möchte in seinem eigenen Template verwurschteln kann. Das setzt halt voraus, dass die Daten nicht bereits verwurschtelt sind.

## Files

---

jb(1).csv	962 Bytes	02.04.2019	S eamus
moam-csv-boni.jpg	23.5 KB	09.05.2019	C. Biggles
moam-csv-pp.jpg	105 KB	09.05.2019	C. Biggles