

MOAM - Feature #692

magische Munition

21.01.2020 14:03 - Octavius Valesius

Status: Feedback	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description Ich wollte gerade magische Pfeile einem Charakter zuweisen aber irgendwie bekomme ich es nicht hin. Ich kann zwar Pfeile als magisch markieren, aber dann keinen AnB oder SchB vergeben. Ich vermute dass das dann auch für andere Munitionssorten gilt. Hier würde ich mir diese Option wünschen.	

History

#1 - 21.01.2020 16:52 - C. Biggles

- Tracker changed from Fehler to Feature
- Status changed from Neu to Feedback

Da es in MOAM keine Assoziation zwischen Munition und Schusswaffe gibt, nutzte das Hinterlegen eines Schadens- und Angriffsbonus an der Munition programmtechnisch nichts. Wenn es rein der Information dienen soll, kann man es ja einfach in die Beschreibung schreiben.

Ich würde magische Boni bei Munition mit einem aktivierbaren Effekt an der verwendeten Schusswaffe lösen. Ist klar, wie ich das meine, oder soll ich das weiter erläutern?