

MOAM - Fehler #699

Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet

14.04.2020 07:23 - Hans-Joachim Maier

Status:	Abgewiesen	Start date:	
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Hans-Joachim Maier	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:		Browser-Version:	
Endgerät:		Betriebssystem:	
Endgerät-Typ:		Betriebssystem-Versi on:	
Browser:			
Description			
Hi Biggles, der magische Effekt einer Rüstung wird immer angerechnet, auch wenn die Rüstung nicht getragen wird. Beispiel: Reaktionsschnelle. Viele Grüße hj			

History

#1 - 14.04.2020 11:01 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback
- Assignee set to Hans-Joachim Maier

Hans-Joachim Maier schrieb:

der magische Effekt einer Rüstung wird immer angerechnet, auch wenn die Rüstung nicht getragen wird. Beispiel: Reaktionsschnelle.

Eine Bitte: Für ein besseres und interpretationsfreies Verständnis einer Fehlermeldung sieht für mich im Idealfall ein Fehler-Ticket folgendermaßen aus:

- Beschreibung des erwarteten Verhaltens inklusive Kontext.
- Beschreibung des gezeigten, fehlerhaften Verhaltens.
- Benennung des Fehlers (bei Bedarf mit Quellenangabe der betroffenen Regelstelle)

Momentan interpretiere ich Deine Fehlermeldung folgendermaßen:

In der Weboberfläche von MOAM sollte eine magische Rüstung, der ein Effekt wie z.B. Reaktionsschnelle zugewiesen ist, diesen Effekt nur dann auf den Besitzer der Rüstung wirken lassen, wenn die Rüstung auch getragen wird, also im Reiter Ausrüstung innerhalb des Kastens "Am Körper getragen" positioniert ist sowie das Attribut "Angelegt" auf "ja" gesetzt ist.

Derzeit wirkt ein so zugewiesener Effekt ebenfalls auf den Besitzer der Rüstung, wenn die Rüstung nicht angelegt ist (Attribut "Angelegt" ist "nein") oder auch nicht am Körper getragen wird (Rüstung befindet sich in einem anderen Behältnis oder "in der Nähe abgelegt").

Ist das so korrekt?

Effekte können als "Aktivierbar" angelegt werden (das ist die Default-Einstellung).

Dann kann anschließend ihr Status zwischen aktiv und inaktiv gewechselt werden. Damit kann allgemein und unabhängig vom Spezialfall des Tragens einer Rüstung festgelegt werden, ob ein Effekt im Moment greift oder nicht.

Man könnte nun diesen Statuswechsel eines Effekts bei Rüstungen mit einem Automatismus koppeln, der durch An- und Ablegen der Rüstung ausgelöst wird. Damit würde dann aber der eben auch denkbare Fall verhindert, dass es Rüstungen geben mag, die einen magischen Effekt auch

dann entfalten, wenn sie nicht getragen werden.

#2 - 15.11.2020 00:42 - C. Biggles

- *Status changed from Feedback to Abgewiesen*