

## MOAM - Fehler #72

### Kampagnen ohne Spieler

03.06.2013 19:16 - C. Biggles

|                        |            |                             |           |
|------------------------|------------|-----------------------------|-----------|
| <b>Status:</b>         | Erledigt   | <b>Start date:</b>          |           |
| <b>Priority:</b>       | Normal     | <b>Due date:</b>            |           |
| <b>Assignee:</b>       | C. Biggles | <b>% Done:</b>              | 100%      |
| <b>Category:</b>       |            | <b>Estimated time:</b>      | 0.00 hour |
| <b>Target version:</b> | 0.3.1      | <b>Browser-Version:</b>     |           |
| <b>Endgerät:</b>       |            | <b>Betriebssystem:</b>      |           |
| <b>Endgerät-Typ:</b>   |            | <b>Betriebssystem-Versi</b> |           |
| <b>Browser:</b>        |            | <b>on:</b>                  |           |

#### Description

Eine Kampagne kann auch ohne Spieler angelegt werden.  
Ein Klick auf eine Fertigkeit erzeugt dann allerdings einen 404-Fehler.  
Statt dessen soll bei einer Kampagne ohne Spieler bei einem Klick auf eine Fertigkeit eine Warnmeldung im Header erscheinen:  
"Bitte zuerst Spieler zur Kampagne hinzufügen".

#### History

##### #1 - 04.06.2013 09:03 - C. Biggles

- Target version changed from 0.3.0 to 0.4.0

##### #2 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- % Done changed from 0 to 100

##### #3 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- Status changed from Neu to In Bearbeitung

##### #4 - 05.06.2013 19:43 - C. Biggles

- Assignee set to C. Biggles

##### #5 - 06.06.2013 13:28 - C. Biggles

- Target version changed from 0.4.0 to 0.3.1

##### #6 - 07.06.2013 10:39 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

##### #7 - 07.06.2013 10:42 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt