

## MOAM - Feature #81

### Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel

03.06.2013 21:25 - Harald Börger

<b>Status:</b> Abgewiesen	<b>Start date:</b>
<b>Priority:</b> Niedrig	<b>Due date:</b>
<b>Assignee:</b>	<b>% Done:</b> 0%
<b>Category:</b>	<b>Estimated time:</b> 0.00 hour
<b>Target version:</b>	
<b>Description</b> Die Verwendung der Geldbörse in der Ausrüstung ist unpraktikabel. Hier sollte man ein breites Eingabefeld wählen, in das man manuell direkt die Werte eintragen kann. Man stelle sich vor, man bekommt in einem Abenteuer mehrere tausend Goldstücke...	

#### History

##### #1 - 04.06.2013 08:35 - C. Biggles

- Priority changed from Hoch to Niedrig

... dann trägt man die ja typischerweise nicht in der Geldbörse mit sich, sondern in einer Kiste, auf einem Handkarren, oder so.

Ich finde die Geldbörse durchaus praktikabel unter dem Gesichtspunkt, dass damit nicht das Gesamtvermögen der Spielfigur verwaltet wird, sondern was sie an Geld am Körper trägt, siehe im Wiki unter [Ausrüstung](#).

##### #2 - 04.06.2013 12:49 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

##### #3 - 21.08.2013 08:43 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Abgewiesen