

MOAM - Feature #92

Zauber mit variabler Wirkungsdauer

04.06.2013 11:18 - C. Biggles

Status: Neu	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description "Der Zauber Feenzauber hat variable Wirkungsdauer (ich weiß aber nicht, ob der in M5 überhaupt noch existieren wird)". Momentan gibt es in der Anwendung keinen Mechanismus um eine variable Wirkungsdauer einzugeben, da dieses Datenfeld ein Integer ist, welcher die Wirkungsdauer in Sekunden angibt. Dies ist so angelegt, damit sich später auf eine Spielfigur wirkende Effekte (#46) berechnen und nachhalten lassen.	
Related issues:	
Related to MOAM - Feature #46: Auf Spielfigur wirkende Effekte	Erledigt
Related to MOAM - Feature #320: Zauber mit variablen AP-Kosten	Erledigt

History

#1 - 04.06.2013 23:03 - C. Biggles

- Description updated

#2 - 31.12.2013 13:01 - C. Biggles

- Target version changed from 1.0.0 to 1.1.0

#3 - 03.11.2014 16:37 - C. Biggles

- Target version deleted (1.1.0)

#4 - 05.08.2015 11:43 - C. Biggles

- Target version set to 1.4

#5 - 10.08.2017 12:44 - C. Biggles

- Target version changed from 1.4 to 2.0

#6 - 27.02.2019 09:46 - C. Biggles

- Target version deleted (2.0)