

MOAM - Feature #94

Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern

04.06.2013 13:19 - Hans-Joachim Maier

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Normal	Due date:
Assignee:	% Done: 0%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version:	
Description Mir fehlt die Möglichkeit neue Fertigkeiten, neue Attribute oder auch neue Zauber für einen Abenteurer einzugeben. In den niedrigen Graden kommt man mit den implementierten Midgard-Standards schon ganz gut hin, um aber hochgradige Abenteurer zu verwalten benötigt MOAM die Möglichkeit seine eigene Hausregeln zumindest bei der Charakterverwaltung einzubauen.	
Related issues:	
Related to MOAM - Feature #86: Hausregeln	Erledigt
Related to MOAM - Feature #171: Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern	Abgewiesen

History

#1 - 04.06.2013 18:21 - C. Biggles

Vollkommen richtig.

Nutzer mit der Rolle Kurator können die Stammdaten editieren. Bzgl. Hausregeln siehe auch [#86](#).

Gestartet wird jedenfalls mit den Basisregeln, insbesondere auch um den Migrationsaufwand zu M5 überschaubar zu halten.

#2 - 04.06.2013 23:05 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

#3 - 01.12.2014 22:41 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to Erledigt