

MOAM - Feature #99

Zauberauswahl nicht beschränkt

04.06.2013 18:02 - Ein skaldir

Status: Erledigt	Start date:
Priority: Niedrig	Due date:
Assignee: Ein skaldir	% Done: 100%
Category:	Estimated time: 0.00 hour
Target version: 1.0.0	
Description Die Zauberauswahl ist nicht durch die Charakterklasse beschränkt. Beispielsweise kann ein Hexer Allheilung oder Zauberslieder lernen. Das sollte geändert werden.	
Related issues: Related to MOAM - Feature #130: Nur Anzeige von Fertigkeiten, die auch gelern... Erledigt	

History

#1 - 04.06.2013 18:53 - C. Biggles

- Status changed from Neu to Feedback

Ich bin noch nicht ganz sicher, ob die Anwendung das verbieten soll.

Aber generell sind an vielen Stellen noch keine Plausibilitätsprüfungen eingebaut, die sicher sinnvoll wären, damit zumindest ein Warnhinweis kommt, wenn man mit einem Charakter etwas macht, das nicht regelkonform ist.

#2 - 04.06.2013 18:54 - C. Biggles

- Target version set to 1.0.0

#3 - 30.12.2013 16:41 - C. Biggles

- Status changed from Feedback to In Bearbeitung

- % Done changed from 0 to 100

#4 - 14.01.2014 10:52 - C. Biggles

- Status changed from In Bearbeitung to Gelöst

- Assignee set to Ein skaldir

Für Hausregeln bzw. das Einpflegen hochgradiger Figuren bleibt es beim alten Verhalten.

Das Lernen und Steigern nach M5 ist implementiert.

#5 - 28.01.2014 11:45 - C. Biggles

- Status changed from Gelöst to Erledigt