

|  | 2020-1 |   |   |   | 2020-2 |   |   |   |    | 2020-3 |    |    |    |    | 2020-4 |    |    |    | 2020-5 |    |    |    | 2020-6 |    |    |  |
|--|--------|---|---|---|--------|---|---|---|----|--------|----|----|----|----|--------|----|----|----|--------|----|----|----|--------|----|----|--|
|  | 2      | 3 | 4 | 5 | 6      | 7 | 8 | 9 | 10 | 11     | 12 | 13 | 14 | 15 | 16     | 17 | 18 | 19 | 20     | 21 | 22 | 23 | 24     | 25 | 26 |  |
| <b>MOAM</b>  |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| NPC Darstellung für Kämpfe                           |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Nutzerverwaltung                                     |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Tiere als Begleiter                                  |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Verwaltung von Praxispunkten                         |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Spruchrollen   |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Zauber mit variabler Wirkungsdauer                   |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)   |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Figurentyp-Berater                                   |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Offline Version                                      |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Thaumagrale fehlen                                   |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Fertigkeiten steigern - Merkliste                    |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Fertigkeit steigern - zurück nehmen                  |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Tabelle "Monster/NPCs"                               |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Tab Erfahrung: +/- trennen                           |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Tab Erfahrung: neue Zeile                            |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Modi beibehalten                                     |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Mediengalerie überarbeiten                           |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Screencasts erstellen                                |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Kalender / Ereignisse für Abenteuer                  |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren          |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Auswahl Totem z.B. von Schamanen                     |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung        |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)    |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Behälter in Behälter / Transportmittel               |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Spieler zu Kampagnen einladen                        |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |
| Ausrüstungstransfer in Gruppen                       |        |   |   |   |        |   |   |   |    |        |    |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |    |        |    |    |  |

MOAM

**NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)**  
**Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg**  
**Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln**  
**Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)**  
**Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)**  
**Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)**  
**Editor: Preview**  
**Editor: Autospeichern**  
**Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)**  
**Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht**  
**Auf Spielfigur wirkende Effekte**  
**Weitere intelligente Rassen erschaffen**  
**Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen**  
**Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)**  
**Ausrüstungsgegenstände kopieren**  
**Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS**  
**Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern**  
**beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)**  
**Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop**  
**Größe des Avatars auf dem Ausdruck**  
**Bei Transportmittel keine Reittiere**  
**Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))**  
**Interaktive Elemente hervorheben**  
**Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern**  
**PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)**  
**Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten**  
**Neulernen von Sprachen**  
**Hinweis auf Grund für geänderten Wert**  
**Startbildschirm nach App-/Tab-Switch**  
**Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt**  
**Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt**  
**Interface auch auf PC umschalten**  
**Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)**  
**Charaktermanagement**

|  |  |
|--|--|
| <p><b>Abenteuerhistorie in Kampagnen</b></p> <p><b>Fertigkeiten &amp; Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</b></p> <p><b>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</b></p> <p><b>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</b></p> <p><b>Spielfiguren gruppieren</b></p> <p><b>Premium-Feature</b></p> <p><b>Fertigkeit Kegeln</b></p> <p><b>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</b></p> <p><b>Klassengenerator</b></p> <p><b>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</b></p> <p><b>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</b></p> <p><b>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</b></p> <p><b>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</b></p> <p><b>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</b></p> <p><b>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</b></p> <p><b>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</b></p> <p><b>Premium-Feature: Editierfunktionen</b></p> <p><b>NPC-Liste druckbar machen</b></p> <p><b>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</b></p> <p><b>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</b></p> <p><b>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</b></p> <p><b>Druck von Notizen M5 Midgard Template</b></p> <p><b>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</b></p> <p><b>magische Munition</b></p> <p><b>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</b></p> <p><b>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</b></p> <p><b>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</b></p> <p><b>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</b></p> <p><b>Roll20 Template und Schnittstelle</b></p> <p><b>Fehlende Waffenzuordnung</b></p> <p><b>Fehlende Waffe</b></p> <p><b>Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))</b></p> <p><b>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</b></p> <p><b>Ausprägung bei Zaubern</b></p> |  |
|--|--|

