



|  |  |
|--|--|
| <p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -&gt; ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag &amp; Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p> |  |
|--|--|

|  |  |
|--|--|
| <p>Abenteuerhistorie in Kampagnen</p> <p>Fertigkeiten &amp; Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</p> <p>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</p> <p>Zauber lernen mit PP (Zauber durch einmaliges (...))</p> <p>Spielfiguren gruppieren</p> <p>Premium-Feature</p> <p>Fertigkeit Kegeln</p> <p>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</p> <p>Klassengenerator</p> <p>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</p> <p>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</p> <p>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</p> <p>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</p> <p>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</p> <p>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</p> <p>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</p> <p>Premium-Feature: Editierfunktionen</p> <p>NPC-Liste druckbar machen</p> <p>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</p> <p>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</p> <p>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</p> <p>Druck von Notizen M5 Midgard Template</p> <p>Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände</p> <p>magische Munition</p> <p>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</p> <p>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</p> <p>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</p> <p>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</p> <p>Roll20 Template und Schnittstelle</p> <p>Fehlende Waffenzuordnung</p> <p>Fehlende Waffe</p> <p>Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...))</p> <p>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</p> <p>Ausprägung bei Zaubern</p> |  |
|--|--|

|   |                     |
|---|---------------------|
| <b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b>  |                     |
| <b>MOAM-Banner</b>  |                     |
| Grafiken einbinden  |                     |
| Leere Charakterklassen                                      |                     |
| Lernfelder für Hexer bei Zaubern                            |                     |
| angeborene Fertigkeiten editierbar                          |                     |
| Magierstecken als Spezialwaffe                              |                     |
| SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar                         |                     |
| Rasse mit neuer Option                                      |                     |
| LE Sozialfertigkeiten Adlige                                |                     |
| Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.                         |                     |
| Abanzzi   |                     |
| Dhampir als Rasse   |                     |
| Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen               |                     |
| Ba-Th   |                     |
| <b>MOAM - 1.4.7</b>   |                     |
| Fehldruck nach M5 Template                                  | Gelöst 100%         |
| Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit                    | In Bearbeitung 100% |
| Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)           | In Bearbeitung 100% |
| Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)                | In Bearbeitung 100% |
| Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                   | In Bearbeitung 100% |
| Geburtstag  | In Bearbeitung 100% |
| Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp                       | In Bearbeitung 100% |
| Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                 | In Bearbeitung 100% |
| Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)                 | In Bearbeitung 100% |
| komfortablere Zeitangabe bei Effekten                       | In Bearbeitung 100% |
| Notizen doppelt in Kampagne                                 | In Bearbeitung 100% |
| Bild als Handout in Kampagne Laden                          | In Bearbeitung 100% |
| Wahrnehmung+8   | In Bearbeitung 100% |
| Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht | In Bearbeitung 100% |
| Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)                 | Neu 0%              |