

	2017-12				2018-1					2018-2				2018-3				2018-4				2018-5			
	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
MOAM																									
NPC Darstellung für Kämpfe																									
Nutzerverwaltung																									
Tiere als Begleiter																									
Verwaltung von Praxispunkten																									
Spruchrollen																									
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																									
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																									
Figurentyp-Berater																									
Offline Version																									
Thaumagrale fehlen																									
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																									
Fertigkeiten steigern - Merkliste																									
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																									
Tabelle "Monster/NPCs"																									
Tab Erfahrung: +/- trennen																									
Tab Erfahrung: neue Zeile																									
Modi beibehalten																									
Mediengalerie überarbeiten																									
Screencasts erstellen																									
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																									
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																									
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																									
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																									
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																									
Behälter in Behälter / Transportmittel																									
Spieler zu Kampagnen einladen																									
Ausrüstungstransfer in Gruppen																									

MOAM

<p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...) Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...) Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...) Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...) Editor: Preview Editor: Autospeichern Speichern im Editor dauert sehr lange und (...) Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht Auf Spielfigur wirkende Effekte Weitere intelligente Rassen erschaffen Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...) Ausrüstungsgegenstände kopieren Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...) Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop Größe des Avatars auf dem Ausdruck Bei Transportmittel keine Reittiere Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...)) Interaktive Elemente hervorheben Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...) Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten Neulernen von Sprachen Hinweis auf Grund für geänderten Wert Startbildschirm nach App-/Tab-Switch Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt Interface auch auf PC umschalten Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...) Charaktermanagement</p>	
---	--

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

