

	2019-12				2020-1				2020-2				2020-3				2020-4				2020-5					
	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
MOAM																										
NPC Darstellung für Kämpfe																										
Nutzerverwaltung																										
Tiere als Begleiter																										
Verwaltung von Praxispunkten																										
Spruchrollen																										
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																										
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																										
Figurentyp-Berater																										
Offline Version																										
Thaumagrale fehlen																										
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																										
Fertigkeiten steigern - Merklste																										
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																										
Tabelle "Monster/NPCs"																										
Tab Erfahrung: +/- trennen																										
Tab Erfahrung: neue Zeile																										
Modi beibehalten																										
Mediengalerie überarbeiten																										
Screencasts erstellen																										
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																										
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																										
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																										
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																										
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																										
Behälter in Behälter / Transportmittel																										
Spieler zu Kampagnen einladen																										
Ausrüstungstransfer in Gruppen																										

MOAM

<p>NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)</p> <p>Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg</p> <p>Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln</p> <p>Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)</p> <p>Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)</p> <p>Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)</p> <p>Editor: Preview</p> <p>Editor: Autospeichern</p> <p>Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)</p> <p>Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht</p> <p>Auf Spielfigur wirkende Effekte</p> <p>Weitere intelligente Rassen erschaffen</p> <p>Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen</p> <p>Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)</p> <p>Ausrüstungsgegenstände kopieren</p> <p>Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS</p> <p>Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern</p> <p>beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)</p> <p>Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop</p> <p>Größe des Avatars auf dem Ausdruck</p> <p>Bei Transportmittel keine Reittiere</p> <p>Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))</p> <p>Interaktive Elemente hervorheben</p> <p>Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern</p> <p>PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...)</p> <p>Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten</p> <p>Neulernen von Sprachen</p> <p>Hinweis auf Grund für geänderten Wert</p> <p>Startbildschirm nach App-/Tab-Switch</p> <p>Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt</p> <p>Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt</p> <p>Interface auch auf PC umschalten</p> <p>Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)</p> <p>Charaktermanagement</p>	
--	--

<p>Abenteuerhistorie in Kampagnen</p> <p>Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen</p> <p>Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)</p> <p>Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))</p> <p>Spielfiguren gruppieren</p> <p>Premium-Feature</p> <p>Fertigkeit Kegeln</p> <p>Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)</p> <p>Klassengenerator</p> <p>Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)</p> <p>Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus</p> <p>NPC Darstellung im Kampagnenmodus</p> <p>Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs</p> <p>Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen</p> <p>Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf</p> <p>Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)</p> <p>Premium-Feature: Editierfunktionen</p> <p>NPC-Liste druckbar machen</p> <p>Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen</p> <p>Rüstung und Beschreibung im Ausdruck</p> <p>Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien</p> <p>Druck von Notizen M5 Midgard Template</p> <p>Vorauswahl Behälter beim Anlegen neuer Gegenstände</p> <p>magische Munition</p> <p>Beidhändiger Kampf konfigurierbar</p> <p>Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen</p> <p>Würfe im Chat der Kampagne anzeigen</p> <p>Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)</p> <p>Roll20 Template und Schnittstelle</p> <p>Fehlende Waffenzuordnung</p> <p>Fehlende Waffe</p> <p>Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...))</p> <p>Fian AP beim Auswerten nicht richtig</p> <p>Ausprägung bei Zaubern</p>	
--	--

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen	
MOAM-Banner	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
MOAM - 1.4.7	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampagne Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%