

	2017-2				2017-3					2017-4				2017-5				2017-6				2017-7			
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
MOAM																									
NPC Darstellung für Kämpfe																									
Nutzerverwaltung																									
Tiere als Begleiter																									
Verwaltung von Praxispunkten																									
Spruchrollen																									
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																									
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																									
Figurentyp-Berater																									
Offline Version																									
Thaumagrale fehlen																									
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																									
Fertigkeiten steigern - Merkliste																									
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																									
Tabelle "Monster/NPCs"																									
Tab Erfahrung: +/- trennen																									
Tab Erfahrung: neue Zeile																									
Modi beibehalten																									
Mediengalerie überarbeiten																									
Screencasts erstellen																									
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																									
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																									
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																									
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																									
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																									
Behälter in Behälter / Transportmittel																									
Spieler zu Kampagnen einladen																									
Ausrüstungstransfer in Gruppen																									

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
 Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
 Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
 Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
 Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
 Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
 Editor: Preview
 Editor: Autospeichern
 Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
 Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
 Auf Spielfigur wirkende Effekte
 Weitere intelligente Rassen erschaffen
 Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
 Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
 Ausrüstungsgegenstände kopieren
 Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
 Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
 beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
 Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
 Größe des Avatars auf dem Ausdruck
 Bei Transportmittel keine Reittiere
 Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
 Interaktive Elemente hervorheben
 Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
 PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
 Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
 Neulernen von Sprachen
 Hinweis auf Grund für geänderten Wert
 Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
 Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
 Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
 Interface auch auf PC umschalten
 Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
 Charaktermanagement

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

<p>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</p> <p>MOAM-Banner</p> <p>Grafiken einbinden</p> <p>Leere Charakterklassen</p> <p>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</p> <p>angeborene Fertigkeiten editierbar</p> <p>Magierstecken als Spezialwaffe</p> <p>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</p> <p>Rasse mit neuer Option</p> <p>LE Sozialfertigkeiten Adlige</p> <p>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</p> <p>Abazzi</p> <p>Dhampir als Rasse</p> <p>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</p> <p>Ba-Th</p> <p>MOAM - 1.4.7</p> <p>Fehldruck nach M5 Template</p> <p>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</p> <p>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</p> <p>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)</p> <p>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</p> <p>Geburtstag</p> <p>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</p> <p>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</p> <p>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</p> <p>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</p> <p>Notizen doppelt in Kampagne</p> <p>Bild als Handout in Kampagne Laden</p> <p>Wahrnehmung+8</p> <p>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</p> <p>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</p>	<p>Gelöst 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>In Bearbeitung 100%</p> <p>Neu 0%</p>
--	--