	2020-2			2020-3			2020-4					2020-5				2020-6				2020-7					
	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
MOAM			•		•	•	•			•		•							•					,	
NPC Darstellung für Kämpfe																									
Nutzerverwaltung																									
Tiere als Begleiter																									
Verwaltung von Praxispunkten																									
Spruchrollen																									
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																									
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnameger	1)																								
Figurentyp-Berater																									
Offline Version																									
Thaumagrale fehlen																									
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfakto	ren																								
Fertigkeiten steigern - Merkliste																									
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																									
Tabelle "Monster/NPCs"																									
Tab Erfahrung: +/- trennen																									
Tab Erfahrung: neue Zeile																									
Modi beibehalten																									
Mediengalerie überarbeiten																									
Screencasts erstellen																									
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																									
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																									
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																									
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																									
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten ()																									
Behälter in Behälter / Transportmittel																									
Spieler zu Kampagnen einladen																									
Ausrüstungstransfer in Gruppen																									

MOAM

14.05.2024 1/4

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...) Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterüberrsicht (...) Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...) Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...) **Editor: Preview** Editor: Autospeichern Speichern im Editor dauert sehr lange und (...) Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht Auf Spielfigur wirkende Effekte Weitere intelligente Rassen erschaffen Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...) Ausrüstungsgegenstände kopieren Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...) Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop Größe des Avatars auf dem Ausdruck Bei Transportmittel keine Reittiere Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...) Interaktive Elemente hervorheben Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen (...) Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten **Neulernen von Sprachen** Hinweis auf Grund für geänderten Wert Startbildschirm nach App-/Tab-Switch Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt Interface auch auf PC umschalten Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)

Charaktermanagement

14.05.2024 2/4

Abenteuerhistorie in Kampagnen

Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen

Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)

Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...)

Spielfiguren gruppieren

Premium-Feature

Fertigkeit Kegeln

Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)

Klassengenerator

Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)

Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus

**NPC Darstellung im Kampagnenmodus** 

Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs

Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen

Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf

Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)

Premium-Feature: Editierfunktionen

NPC-Liste druckbar machen

Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen

Rüstung und Beschreibung im Ausdruck

Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien

**Druck von Notizen M5 Midgard Template** 

Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände

magische Munition

Beidhändiger Kampf konfigurierbar

Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen

Würfe im Chat der Kampagne anzeigen

Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)

Roll20 Template und Schnittstelle

Fehlenede Waffenzuordnung

**Fehlende Waffe** 

Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. (...)

Fian AP beim Auswerten nicht richtig

Ausprägung bei Zaubern

14.05.2024 3/4

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen **MOAM-Banner** Grafiken einbinden Leere Charakterklassen Lernfelder für Hexer bei Zaubern angeborene Fertigkeiten editierbar Magierstecken als Spezialwaffe **SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar** Rasse mit neuer Option LE Sozialfertigkeiten Adlige Ausrüstung wird fehlerhaft geklont. Abanzzi Dhampir als Rasse Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen Ba-Th MOAM - 1.4.7 Gelöst 100% Fehldruck nach M5 Template In Bearbeitung 100% Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit In Bearbeitung 100% Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...) In Bearbeitung 100% Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...) In Bearbeitung 100% Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister In Bearbeitung 100% Geburtstag In Bearbeitung 100% Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp In Bearbeitung 100% Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen In Bearbeitung 100% Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...) In Bearbeitung 100% komfortablere Zeitangabe bei Effekten In Bearbeitung 100%

14.05,2024 4/4

In Bearbeitung 100%

In Bearbeitung 100%

Neu 0%

Notizen doppelt in Kampagne

Wahrnehmung+8

Bild als Handout in Kampange Laden

Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)

Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielle terübersicht