

	2020-7				2020-8				2020-9				2020-10				2020-11				2020-12			
	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51
MOAM																								
NPC Darstellung für Kämpfe																								
Nutzerverwaltung																								
Tiere als Begleiter																								
Verwaltung von Praxispunkten																								
Spruchrollen																								
Zauber mit variabler Wirkungsdauer																								
Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)																								
Figurentyp-Berater																								
Offline Version																								
Thaumagrale fehlen																								
Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren																								
Fertigkeiten steigern - Merkliste																								
Fertigkeit steigern - zurück nehmen																								
Tabelle "Monster/NPCs"																								
Tab Erfahrung: +/- trennen																								
Tab Erfahrung: neue Zeile																								
Modi beibehalten																								
Mediengalerie überarbeiten																								
Screencasts erstellen																								
Kalender / Ereignisse für Abenteuer																								
Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren																								
Auswahl Totem z.B. von Schamanen																								
Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung																								
Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)																								
Behälter in Behälter / Transportmittel																								
Spieler zu Kampagnen einladen																								
Ausrüstungstransfer in Gruppen																								

MOAM

NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)
Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg
Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln
Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)
Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)
Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)
Editor: Preview
Editor: Autospeichern
Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)
Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht
Auf Spielfigur wirkende Effekte
Weitere intelligente Rassen erschaffen
Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen
Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)
Ausrüstungsgegenstände kopieren
Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS
Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern
beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)
Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop
Größe des Avatars auf dem Ausdruck
Bei Transportmittel keine Reittiere
Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))
Interaktive Elemente hervorheben
Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern
PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)
Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten
Neulernen von Sprachen
Hinweis auf Grund für geänderten Wert
Startbildschirm nach App-/Tab-Switch
Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt
Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt
Interface auch auf PC umschalten
Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)
Charaktermanagement

Abenteuerhistorie in Kampagnen
Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen
Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)
Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))
Spielfiguren gruppieren
Premium-Feature
Fertigkeit Kegeln
Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)
Klassengenerator
Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)
Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus
NPC Darstellung im Kampagnenmodus
Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs
Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen
Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf
Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)
Premium-Feature: Editierfunktionen
NPC-Liste druckbar machen
Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen
Rüstung und Beschreibung im Ausdruck
Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien
Druck von Notizen M5 Midgard Template
Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände
magische Munition
Beidhändiger Kampf konfigurierbar
Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen
Würfe im Chat der Kampagne anzeigen
Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)
Roll20 Template und Schnittstelle
Fehlende Waffenzuordnung
Fehlende Waffe
Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))
Fian AP beim Auswerten nicht richtig
Ausprägung bei Zaubern

MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen	
MOAM-Banner	
Grafiken einbinden	
Leere Charakterklassen	
Lernfelder für Hexer bei Zaubern	
angeborene Fertigkeiten editierbar	
Magierstecken als Spezialwaffe	
SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar	
Rasse mit neuer Option	
LE Sozialfertigkeiten Adlige	
Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.	
Abanzzi	
Dhampir als Rasse	
Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen	
Ba-Th	
MOAM - 1.4.7	
Fehldruck nach M5 Template	Gelöst 100%
Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	In Bearbeitung 100%
Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)	In Bearbeitung 100%
Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 (...)	In Bearbeitung 100%
Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	In Bearbeitung 100%
Geburtstag	In Bearbeitung 100%
Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	In Bearbeitung 100%
Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	In Bearbeitung 100%
Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)	In Bearbeitung 100%
komfortablere Zeitangabe bei Effekten	In Bearbeitung 100%
Notizen doppelt in Kampagne	In Bearbeitung 100%
Bild als Handout in Kampagne Laden	In Bearbeitung 100%
Wahrnehmung+8	In Bearbeitung 100%
Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	In Bearbeitung 100%
Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)	Neu 0%