

|  | 2017-8 |    |    |    | 2017-9 |    |    |    |    | 2017-10 |    |    |    |    | 2017-11 |    |    |    | 2017-12 |    |    |   | 2018-1 |   |   |  |
|--|--------|----|----|----|--------|----|----|----|----|---------|----|----|----|----|---------|----|----|----|---------|----|----|---|--------|---|---|--|
|  | 32     | 33 | 34 | 35 | 36     | 37 | 38 | 39 | 40 | 41      | 42 | 43 | 44 | 45 | 46      | 47 | 48 | 49 | 50      | 51 | 52 | 1 | 2      | 3 | 4 |  |
| <b>MOAM</b>  |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| NPC Darstellung für Kämpfe                           |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Nutzerverwaltung                                     |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Tiere als Begleiter                                  |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Verwaltung von Praxispunkten                         |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Spruchrollen   |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Zauber mit variabler Wirkungsdauer                   |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)   |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Figurentyp-Berater                                   |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Offline Version                                      |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Thaumagrale fehlen                                   |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Fertigkeiten steigern - Merkliste                    |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Fertigkeit steigern - zurück nehmen                  |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Tabelle "Monster/NPCs"                               |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Tab Erfahrung: +/- trennen                           |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Tab Erfahrung: neue Zeile                            |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Modi beibehalten                                     |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Mediengalerie überarbeiten                           |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Screencasts erstellen                                |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Kalender / Ereignisse für Abenteuer                  |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren          |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Auswahl Totem z.B. von Schamanen                     |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung        |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten (...)    |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Behälter in Behälter / Transportmittel               |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Spieler zu Kampagnen einladen                        |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |
| Ausrüstungstransfer in Gruppen                       |        |    |    |    |        |    |    |    |    |         |    |    |    |    |         |    |    |    |         |    |    |   |        |   |   |  |

MOAM

**NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere (...)**  
**Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg**  
**Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln**  
**Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht (...)**  
**Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte (...)**  
**Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz (...)**  
**Editor: Preview**  
**Editor: Autospeichern**  
**Speichern im Editor dauert sehr lange und (...)**  
**Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht**  
**Auf Spielfigur wirkende Effekte**  
**Weitere intelligente Rassen erschaffen**  
**Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen**  
**Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten (...)**  
**Ausrüstungsgegenstände kopieren**  
**Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS**  
**Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern**  
**beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, (...)**  
**Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop**  
**Größe des Avatars auf dem Ausdruck**  
**Bei Transportmittel keine Reittiere**  
**Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache (...))**  
**Interaktive Elemente hervorheben**  
**Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern**  
**PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen (...)**  
**Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten**  
**Neulernen von Sprachen**  
**Hinweis auf Grund für geänderten Wert**  
**Startbildschirm nach App-/Tab-Switch**  
**Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt**  
**Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt**  
**Interface auch auf PC umschalten**  
**Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach (...)**  
**Charaktermanagement**

**Abenteuerhistorie in Kampagnen**  
**Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen**  
**Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder (...)**  
**Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges (...))**  
**Spielfiguren gruppieren**  
**Premium-Feature**  
**Fertigkeit Kegeln**  
**Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar (...)**  
**Klassengenerator**  
**Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen (...)**  
**Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus**  
**NPC Darstellung im Kampagnenmodus**  
**Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs**  
**Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen**  
**Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf**  
**Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht (...)**  
**Premium-Feature: Editierfunktionen**  
**NPC-Liste druckbar machen**  
**Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen**  
**Rüstung und Beschreibung im Ausdruck**  
**Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien**  
**Druck von Notizen M5 Midgard Template**  
**Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände**  
**magische Munition**  
**Beidhändiger Kampf konfigurierbar**  
**Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen**  
**Würfe im Chat der Kampagne anzeigen**  
**Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren (...)**  
**Roll20 Template und Schnittstelle**  
**Fehlende Waffenzuordnung**  
**Fehlende Waffe**  
**Spezialisierungen bei Klingensmagiern (u.a. (...))**  
**Fian AP beim Auswerten nicht richtig**  
**Ausprägung bei Zaubern**

|  |                            |
|--|----------------------------|
| <b>MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen</b>         |                            |
| <b>MOAM-Banner</b>   |                            |
| <b>Grafiken einbinden</b>  |                            |
| <b>Leere Charakterklassen</b>                                      |                            |
| <b>Lernfelder für Hexer bei Zaubern</b>                            |                            |
| <b>angeborene Fertigkeiten editierbar</b>                          |                            |
| <b>Magierstecken als Spezialwaffe</b>                              |                            |
| <b>SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar</b>                         |                            |
| <b>Rasse mit neuer Option</b>                                      |                            |
| <b>LE Sozialfertigkeiten Adlige</b>                                |                            |
| <b>Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.</b>                         |                            |
| <b>Abanzzi</b>   |                            |
| <b>Dhampir als Rasse</b>   |                            |
| <b>Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen</b>               |                            |
| <b>Ba-Th</b>   |                            |
| <b>MOAM - 1.4.7</b>  |                            |
| <b>Fehldruck nach M5 Template</b>                                  | <b>Gelöst 100%</b>         |
| <b>Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit</b>                    | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt (...)</b>           | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Fertigkeitenbonus bei Basiswerten &gt;100 (...)</b>             | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister</b>                   | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Geburtstag</b>  | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp</b>                       | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen</b>                 | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von (...)</b>                 | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>komfortablere Zeitangabe bei Effekten</b>                       | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Notizen doppelt in Kampagne</b>                                 | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Bild als Handout in Kampagne Laden</b>                          | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Wahrnehmung+8</b>   | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht</b> | <b>In Bearbeitung 100%</b> |
| <b>Quelle von Zaubern bei PremiumFeature (...)</b>                 | <b>Neu 0%</b>              |