

## In-Game-Ecosystem - Issues

| #   | Author           | Tracker | Status | Priority | Subject                    | Target version | % Done | Assignee |
|-----|------------------|---------|--------|----------|----------------------------|----------------|--------|----------|
| 537 | Philip Weidinger | Feature | Neu    | Niedrig  | Items eine Kategorie geben |                | 0      |          |
| 10  | C. Biggles       | Feature | Neu    | Normal   | Handel von Gegenständen    |                | 0      |          |