

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 591 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Figur für Betrachter freigeben | | 0 | MK |
| 577 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick | 1.4 | 0 | MK |
| 558 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Amulette, Talismane, Glücksbringer | | 0 | MK |
| 516 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer" | | 0 | MK |
| 514 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1 | 100 | MK |
| 466 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Tiere rufen mehrfach lernen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 452 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeitskategorienblöcke trennen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 451 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite | 1.2 | 100 | MK |
| 441 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf" | | 0 | MK |
| 413 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers | | 0 | MK |
| 356 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberkunde nicht steigerbar | | 0 | MK |
| 332 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Doppelte Eigenschaften | 1.0.9 | 100 | MK |
| 331 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 330 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF | 1.0.9 | 100 | MK |
| 328 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber | 1.0.9 | 100 | MK |
| 327 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste | 1.0.9 | 100 | MK |
| 326 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister" | 1.0.9 | 100 | MK |
| 322 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 321 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne | | 100 | MK |
| 320 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauber mit variablen AP-Kosten | 1.0.9 | 100 | MK |
| 319 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung der Zauber beim Lernen | 1.0.9 | 100 | MK |
| 318 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Rascheln wie der Wind | | 100 | MK |
| 313 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur | | 0 | MK |
| 286 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte | 1.0.6 | 100 | MK |
| 283 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 282 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 281 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 280 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie | 1.0.6 | 100 | MK |
| 279 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg? | | 100 | MK |
| 278 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Layout grauslig auf IE 8 | | 0 | MK |
| 276 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an | 1.0.6 | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 275 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sprachen bei neuer Figur doppelt | 1.0.6 | 100 | MK |
| 274 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck | 1.0.9 | 100 | MK |
| 272 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Layout Kampf mit vielen Waffen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 267 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figuren gruppieren | 1.0.6 | 100 | MK |
| 263 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 262 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad | 1.0.6 | 100 | MK |
| 259 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg | | 0 | MK |
| 258 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert | | 100 | MK |
| 257 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl | 1.0.6 | 100 | MK |
| 256 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht | 1.0.6 | 100 | MK |
| 255 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeit entfernen | | 0 | MK |
| 201 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauberwerkstatt fehlt | 1.1.0 | 100 | MK |
| 197 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuer als Tab | 0.6.0 | 100 | MK |
| 195 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Liste der Lernschritte | 1.0.0 | 100 | MK |
| 194 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figuren anderen zeigen | | 0 | MK |
| 170 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Navigation im Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 169 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten | 0.4.0 | 100 | MK |
| 168 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | GFP-Summe auf Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 166 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen Fertigkeit existierende anwählen | 1.0.0 | 100 | MK |
| 162 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus | 1.0.0 | 100 | MK |
| 161 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Löschen von Lernschritten nicht möglich | 1.0.1 | 100 | MK |
| 160 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen | 0.4.0 | 100 | MK |
| 159 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0 | 100 | MK |
| 158 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 157 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache | 0.6.0 | 100 | MK |
| 155 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | "." statt "0" z.B. bei PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 154 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren? | 1.0.9 | 100 | MK |
| 153 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Kamelreiten | | 100 | MK |
| 151 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben | 0.6.0 | 100 | MK |
| 150 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 141 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figur drucken | 1.0.0 | 100 | MK |
| 138 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Vorwählen "Grundfertigkeit für..." | 0.3.2 | 100 | MK |
| 135 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können) | 0.3.2 | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 134 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Nomenklatur Resistenzen | 0.3.2 | 100 | MK |
| 133 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko) | 0.6.0 | 100 | MK |
| 131 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Kategorien Größe/Gewicht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 120 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar | 0.3.2 | 100 | MK |
| 118 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Speichern | 0.5.0 | 100 | MK |
| 108 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Summe Eigenschaftswerte | 0.4.0 | 100 | MK |
| 104 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften | 0.3.1 | 100 | MK |
| 101 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung Chat | 0.3.2 | 100 | MK |