

## MOAM - Tickets

| #   | Autor | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 304 | MK    | Feature | Feedback | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen   |             | 0          | MK            |
| 414 | MK    | Feature | Feedback | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                                      |             | 0          | MK            |
| 623 | MK    | Feature | Feedback | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln                |             | 0          | MK            |
| 624 | MK    | Fehler  | Feedback | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)                      |             | 0          | MK            |
| 104 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften                              | 0.3.1       | 100        | MK            |
| 101 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmdarstellung Chat  | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 120 | MK    | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar                                       | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 134 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Nomenklatur Resistenzen   | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 135 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)            | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 138 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."  | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 108 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 131 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 150 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht                                    | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 155 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 158 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 159 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 160 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 168 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | GFP-Summe auf Tab Erfahrung   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 169 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten                                  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 170 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 118 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Speichern   | 0.5.0       | 100        | MK            |
| 133 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko)        | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 151 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben                                     | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 157 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache  | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 197 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuer als Tab   | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 141 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figur drucken   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 162 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 166 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 195 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Liste der Lernschritte  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 161 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich   | 1.0.1       | 100        | MK            |
| 256 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht  | 1.0.6       | 100        | MK            |

| #   | Autor | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 257 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 262 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 263 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen                              | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 267 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Figuren gruppieren   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 272 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Layout Kampf mit vielen Waffen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 275 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Sprachen bei neuer Figur doppelt   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 276 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 280 | MK    | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 281 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 283 | MK    | Feature | Erledigt | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 286 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 154 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 274 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 319 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Sortierung der Zauber beim Lernen  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 320 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 322 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg                                      | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 326 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 327 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste                 | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 328 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 330 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 331 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 332 | MK    | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Doppelte Eigenschaften   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 201 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt  | 1.1.0       | 100        | MK            |
| 451 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite   | 1.2         | 100        | MK            |
| 514 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK            |
| 452 | MK    | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen  | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 466 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Tiere rufen mehrfach lernen  | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 153 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Kamelreiten  |             | 100        | MK            |
| 194 | MK    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK            |
| 258 | MK    | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert                       |             | 100        | MK            |
| 278 | MK    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Layout grauslig auf IE 8   |             | 0          | MK            |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 279 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg? |             | 100        | MK            |
| 318 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Rascheln wie der Wind  |             | 100        | MK            |
| 321 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne                              |             | 100        | MK            |
| 356 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkunde nicht steigerbar  |             | 0          | MK            |
| 577 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick                                    | 1.4         | 0          | MK            |
| 255 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen  |             | 0          | MK            |
| 259 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg                             |             | 0          | MK            |
| 313 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur   |             | 0          | MK            |
| 413 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers   |             | 0          | MK            |
| 441 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                |             | 0          | MK            |
| 516 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"                                      |             | 0          | MK            |
| 558 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer  |             | 0          | MK            |
| 591 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben  |             | 0          | MK            |