

## MOAM - Tickets

| #   | Autor              | Tracker       | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an      |
|-----|--------------------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|--------------------|
| 494 | jens-uwe@lembke.de | Unterstützung | Erledigt   | Normal    | Karten als CC3   |             | 100        | jens-uwe@lembke.de |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Erledigt   | Normal    | Keine Auswahl für Heimat   | 1.4         | 100        |                    |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |                    |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |                    |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Erledigt   | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern                               | 1.4.2       | 100        |                    |
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt                         | 1.4         | 100        |                    |
| 572 | jens-uwe@lembke.de | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang                              |             | 0          |                    |
| 574 | jens-uwe@lembke.de | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Gemeinsprache immer Comentang                                      |             | 0          |                    |
| 571 | jens-uwe@lembke.de | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Bei Heimat werden zu lange Eingaben nicht umgebrochen oder gekürzt | 1.4.2       | 100        |                    |
| 570 | jens-uwe@lembke.de | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Hinzugefügte Fähigkeiten entfernen                                 |             | 0          |                    |
| 568 | jens-uwe@lembke.de | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Nichtmagische Waffen mit boni                                      |             | 0          |                    |