

## MOAM - Tickets

| #   | Autor  | Tracker | Status   | Priorität | Thema                                                                   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------|---------|----------|-----------|-------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|---------------|
| 533 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen                              | 1.3.2       | 100        |               |
| 530 | Sosuke | Feature | Erledigt | Normal    | Kampfgabeln - stechend                                                  | 1.3.2       | 100        |               |
| 529 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus                        | 1.3.2       | 100        |               |
| 522 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.                           | 1.4         | 100        |               |
| 521 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus für Waffenloser Kampf                                       | 1.4.3       | 100        | Sosuke        |
| 519 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten                    | 1.3.2       | 100        |               |
| 512 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Bonus-Werte                                                             | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 508 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen                         | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 507 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata               | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 506 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 505 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden                   | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 504 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen - Parierwaffen                                            | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 503 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Normal    | Verschobene Ansicht bei Option Kampf                                    | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 511 | Sosuke | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Lerneinheiten Spielbeginn                                               | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |