

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 104 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften | 0.3.1 | 100 | MK |
| 134 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Nomenklatur Resistenzen | 0.3.2 | 100 | MK |
| 120 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar | 0.3.2 | 100 | MK |
| 101 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Bildschirmdarstellung Chat | 0.3.2 | 100 | MK |
| 169 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten | 0.4.0 | 100 | MK |
| 168 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | GFP-Summe auf Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |
| 159 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0 | 100 | MK |
| 158 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 150 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 133 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko) | 0.6.0 | 100 | MK |
| 102 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert. | 1.0.0 | 0 | Biggles |
| 286 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte | 1.0.6 | 100 | MK |
| 280 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie | 1.0.6 | 100 | MK |
| 276 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an | 1.0.6 | 100 | MK |
| 275 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sprachen bei neuer Figur doppelt | 1.0.6 | 100 | MK |
| 272 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Layout Kampf mit vielen Waffen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 263 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 262 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad | 1.0.6 | 100 | MK |
| 257 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl | 1.0.6 | 100 | MK |
| 314 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB | 1.0.8 | 100 | |
| 270 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr | 1.0.8 | 100 | |
| 269 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert | 1.0.8 | 100 | |
| 332 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Doppelte Eigenschaften | 1.0.9 | 100 | MK |
| 330 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF | 1.0.9 | 100 | MK |
| 328 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber | 1.0.9 | 100 | MK |
| 327 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste | 1.0.9 | 100 | MK |
| 322 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 319 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung der Zauber beim Lernen | 1.0.9 | 100 | MK |
| 350 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Tab Erfahrung: Sortierung nach ?? | 1.0.10 | 100 | |
| 315 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht | 1.0.10 | 100 | |
| 354 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Doppelte Einträge in Lernhistorie | 1.0.11 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 264 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung | 1.0.11 | 100 | |
| 261 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt | 1.0.11 | 0 | |
| 416 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2 | 1.1.4 | 100 | |
| 412 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Wahl Typische Fertigkeit Hexer | 1.1.4 | 100 | |
| 411 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Neue Fertigkeit EW 122 und "nicht steigerbar" | 1.1.4 | 100 | |
| 405 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Typischer Zauber des Schamanen | 1.1.4 | 100 | |
| 451 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite | 1.2 | 100 | MK |
| 610 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format | 1.4 | 100 | |
| 577 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick | 1.4 | 0 | MK |
| 466 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Tiere rufen mehrfach lernen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 624 | MK | Fehler | Feedback | Normal | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen) | | 0 | MK |
| 611 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format | | 0 | |
| 527 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde | | 0 | |
| 516 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer" | | 0 | MK |
| 513 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg | | 0 | |
| 465 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Zaubername Ziechen -> Zeichen des Lebens | | 100 | |
| 455 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Avatar-Generator: Kopf | | 0 | |
| 356 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauberkunde nicht steigerbar | | 0 | MK |
| 329 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Schmerzen Zd 10 sec | | 100 | |
| 318 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Rascheln wie der Wind | | 100 | MK |
| 313 | MK | Fehler | Abgewiesen | Normal | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur | | 0 | MK |
| 279 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg? | | 100 | MK |
| 278 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Layout grausig auf IE 8 | | 0 | MK |
| 271 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen | | 0 | |
| 265 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird | | 0 | |
| 258 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert | | 100 | MK |
| 156 | MK | Fehler | Abgewiesen | Niedrig | Überleben Heimat | | 0 | |
| 153 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Kamelreiten | | 100 | MK |
| 152 | MK | Fehler | Erledigt | Niedrig | Beschleunigen als angeborene Fertigkeit? | | 0 | |
| 139 | MK | Fehler | Erledigt | Hoch | Fertigkeit entfernen | | 0 | Biggles |
| 138 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Vorwählen "Grundfertigkeit für..." | 0.3.2 | 100 | MK |
| 135 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können) | 0.3.2 | 100 | MK |
| 170 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Navigation im Tab Erfahrung | 0.4.0 | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 160 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen | 0.4.0 | 100 | MK |
| 155 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | "-" statt "0" z.B. bei PP | 0.4.0 | 100 | MK |
| 131 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Kategorien Größe/Gewicht | 0.4.0 | 100 | MK |
| 108 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Summe Eigenschaftswerte | 0.4.0 | 100 | MK |
| 118 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Speichern | 0.5.0 | 100 | MK |
| 197 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuer als Tab | 0.6.0 | 100 | MK |
| 157 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache | 0.6.0 | 100 | MK |
| 151 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben | 0.6.0 | 100 | MK |
| 195 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Liste der Lernschritte | 1.0.0 | 100 | MK |
| 166 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen Fertigkeit existierende anwählen | 1.0.0 | 100 | MK |
| 162 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus | 1.0.0 | 100 | MK |
| 141 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figur drucken | 1.0.0 | 100 | MK |
| 105 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk) | 1.0.0 | 0 | |
| 161 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Löschen von Lernschritten nicht möglich | 1.0.1 | 100 | MK |
| 283 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 282 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 281 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen | 1.0.6 | 100 | MK |
| 267 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figuren gruppieren | 1.0.6 | 100 | MK |
| 256 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht | 1.0.6 | 100 | MK |
| 316 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8 | 100 | |
| 303 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren | 1.0.8 | 100 | |
| 290 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck | 1.0.8 | 100 | |
| 287 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung in Freiform - Risiko | 1.0.8 | 100 | |
| 285 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Bildschirmanzeige Fertigkeiten | 1.0.8 | 100 | |
| 273 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Spezialwaffe explizit zeigen | 1.0.8 | 100 | |
| 268 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick | 1.0.8 | 100 | |
| 331 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg | 1.0.9 | 100 | MK |
| 326 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister" | 1.0.9 | 100 | MK |
| 320 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauber mit variablen AP-Kosten | 1.0.9 | 100 | MK |
| 274 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck | 1.0.9 | 100 | MK |
| 154 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten gruppieren? | 1.0.9 | 100 | MK |
| 349 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Tab Erfahrung: Stichwort | 1.0.10 | 100 | |
| 201 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Zauberwerkstatt fehlt | 1.1.0 | 100 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 323 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Figur kopieren | 1.1.1 | 100 | |
| 415 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden | 1.1.4 | 100 | |
| 417 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeiten sortieren zum Steigern | 1.1.5 | 100 | |
| 440 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler" | 1.2 | 100 | |
| 410 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen | 1.2 | 100 | |
| 514 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1 | 100 | MK |
| 547 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu | 1.4 | 100 | |
| 452 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Fertigkeitskategorienblöcke trennen | 1.4.3 | 100 | MK |
| 559 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Variable Größe von Behältnissen | 1.4.4 | 100 | |
| 623 | MK | Feature | Feedback | Normal | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln | | 0 | MK |
| 622 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | PPs beim Würfeln in Kampagnen | | 0 | |
| 591 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Figur für Betrachter freigeben | | 0 | MK |
| 560 | MK | Feature | Neu | Normal | Größe des Avatars auf dem Ausdruck | | 0 | |
| 558 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Amulette, Talismane, Glücksbringer | | 0 | MK |
| 548 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten | | 0 | |
| 483 | MK | Feature | Neu | Normal | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht | | 0 | |
| 472 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In roll20 übertragen | | 0 | |
| 470 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln | | 0 | |
| 469 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg | | 0 | |
| 457 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Haarfarbe | | 0 | |
| 456 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Avatar-Generator: Sortieren | | 0 | |
| 441 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf" | | 0 | MK |
| 419 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck | | 0 | |
| 418 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Vormerkliste fürs Steigern | | 0 | |
| 414 | MK | Feature | Feedback | Niedrig | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen | | 0 | MK |
| 413 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers | | 0 | MK |
| 406 | MK | Feature | Neu | Normal | Auswahl Totem z.B. von Schamanen | | 0 | |
| 355 | MK | Feature | Neu | Normal | Modi beibehalten | | 0 | |
| 352 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: neue Zeile | | 0 | |
| 351 | MK | Feature | Neu | Normal | Tab Erfahrung: +/- trennen | | 0 | |
| 321 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne | | 100 | MK |
| 304 | MK | Feature | Feedback | Normal | Fertigkeit steigern - zurück nehmen | | 0 | MK |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 289 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freiform-Feld bei Rüstung | | 0 | |
| 288 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Talismane usw | | 100 | |
| 284 | MK | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten steigern - Merklste | | 0 | |
| 277 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1 | | 0 | |
| 266 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Schaltfläche "alle würfeln" | | 0 | |
| 259 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg | | 0 | MK |
| 255 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Fertigkeit entfernen | | 0 | MK |
| 202 | MK | Feature | Neu | Normal | Thaumagrale fehlen | | 0 | |
| 196 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Bildschirm "Kampf" | | 0 | |
| 194 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Figuren anderen zeigen | | 0 | MK |
| 167 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste | | 0 | |
| 165 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich | | 0 | |
| 163 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Ticket zuletzt kommentiert | | 0 | |
| 143 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen | | 0 | |
| 142 | MK | Feature | Erledigt | Hoch | Figur exportieren | | 0 | |
| 140 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Mouseover für Eigenschaftswerte | | 0 | |
| 137 | MK | Feature | Abgewiesen | Normal | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit | | 0 | |
| 136 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten | | 0 | |
| 132 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Gewicht fehlt | | 0 | |
| 121 | MK | Feature | Neu | Niedrig | Figurentyp-Berater | | 0 | |
| 119 | MK | Feature | Abgewiesen | Niedrig | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten | | 0 | |
| 107 | MK | Feature | Neu | Normal | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) | | 0 | |
| 106 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite) | | 100 | |
| 769 | MK | Unterstützung | Abgewiesen | Niedrig | Verwaiste Figur | | 0 | |