

## MOAM - Tickets

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 349 | MK    | Feature | Erledigt   | Hoch      | Tab Erfahrung: Stichwort  | 1.0.10      | 100        |               |
| 354 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Doppelte Einträge in Lernhistorie   | 1.0.11      | 100        |               |
| 411 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Neue Fertigkeit EW 122 und "nicht steigerbar"   | 1.1.4       | 100        |               |
| 329 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Schmerzen Zd 10 sec   |             | 100        |               |
| 142 | MK    | Feature | Erledigt   | Hoch      | Figur exportieren   |             | 0          |               |
| 105 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)                                      | 1.0.0       | 0          |               |
| 269 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert                                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 270 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr   | 1.0.8       | 100        |               |
| 314 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB  | 1.0.8       | 100        |               |
| 268 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick   | 1.0.8       | 100        |               |
| 287 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko  | 1.0.8       | 100        |               |
| 290 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck   | 1.0.8       | 100        |               |
| 316 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 315 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht   | 1.0.10      | 100        |               |
| 264 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung | 1.0.11      | 100        |               |
| 323 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Figur kopieren  | 1.1.1       | 100        |               |
| 405 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typischer Zauber des Schamanen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 412 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Wahl Typische Fertigkeit Hexer  | 1.1.4       | 100        |               |
| 416 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2   | 1.1.4       | 100        |               |
| 417 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern   | 1.1.5       | 100        |               |
| 610 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format                                | 1.4         | 100        |               |
| 559 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Variable Größe von Behältnissen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 527 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde                                 |             | 0          |               |
| 611 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format                               |             | 0          |               |
| 106 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)                                       |             | 100        |               |
| 107 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                                      |             | 0          |               |
| 137 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit   |             | 0          |               |
| 140 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte   |             | 0          |               |
| 143 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen  |             | 0          |               |
| 163 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert  |             | 0          |               |
| 165 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                 |             | 0          |               |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 167 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste   |             | 0          |               |
| 196 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |               |
| 202 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Thaumagrale fehlen   |             | 0          |               |
| 266 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"  |             | 0          |               |
| 277 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1   |             | 0          |               |
| 284 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste  |             | 0          |               |
| 288 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Talismane usw  |             | 100        |               |
| 289 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung  |             | 0          |               |
| 351 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen   |             | 0          |               |
| 352 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile  |             | 0          |               |
| 355 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |
| 406 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen   |             | 0          |               |
| 418 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |
| 419 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck   |             | 0          |               |
| 456 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |               |
| 457 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |               |
| 483 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht   |             | 0          |               |
| 548 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten                      |             | 0          |               |
| 560 | MK    | Feature | Neu        | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck   |             | 0          |               |
| 622 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen  |             | 0          |               |
| 273 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 285 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten   | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren  | 1.0.8       | 100        |               |
| 350 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Tab Erfahrung: Sortierung nach ??  | 1.0.10      | 100        |               |
| 261 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt                                | 1.0.11      | 0          |               |
| 415 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden  | 1.1.4       | 100        |               |
| 410 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen                            | 1.2         | 100        |               |
| 440 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"                                     | 1.2         | 100        |               |
| 547 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |               |
| 152 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Beschleunigen als angeborene Fertigkeit?   |             | 0          |               |
| 156 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Überleben Heimat   |             | 0          |               |
| 265 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird |             | 0          |               |
| 271 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen   |             | 0          |               |

| #   | Autor | Tracker       | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 455 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Avatar-Generator: Kopf   |             | 0          |               |
| 465 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Zaubername Ziechen -> Zeichen des Lebens   |             | 100        |               |
| 513 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg                       |             | 0          |               |
| 119 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |               |
| 121 | MK    | Feature       | Neu        | Niedrig   | Figurentyp-Berater   |             | 0          |               |
| 132 | MK    | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Gewicht fehlt  |             | 0          |               |
| 136 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 469 | MK    | Feature       | Neu        | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg  |             | 0          |               |
| 470 | MK    | Feature       | Neu        | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln   |             | 0          |               |
| 472 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |               |
| 769 | MK    | Unterstützung | Abgewiesen | Niedrig   | Verwaiste Figur  |             | 0          |               |
| 139 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Hoch      | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | Biggles       |
| 102 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert.                                    | 1.0.0       | 0          | Biggles       |
| 120 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Hoch      | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar  | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 280 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Hoch      | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie                                       | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 283 | MK    | Feature       | Erledigt   | Hoch      | Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 332 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Hoch      | Doppelte Eigenschaften   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 135 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)               | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 138 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Vorwählen "Grundfertigkeit für..."   | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 150 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht                                       | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 158 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 159 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt    | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 168 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | GFP-Summe auf Tab Erfahrung  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 169 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten                                     | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 160 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Würfelrelevante Summen nicht zu sehen  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 170 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Navigation im Tab Erfahrung  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 118 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Speichern  | 0.5.0       | 100        | MK            |
| 133 | MK    | Fehler        | Erledigt   | Normal    | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko)           | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 157 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Mehrfachauswahl Sprechen Sprache   | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 197 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Abenteuer als Tab  | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 162 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 166 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Lernen Fertigkeit existierende anwählen  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 161 | MK    | Feature       | Erledigt   | Normal    | Löschen von Lernschritten nicht möglich  | 1.0.1       | 100        | MK            |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 257 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 262 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 263 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen                              | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 275 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sprachen bei neuer Figur doppelt   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 276 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 286 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 256 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 267 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Figuren gruppieren   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 281 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 282 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 319 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Zauber beim Lernen  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 322 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg                                      | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 328 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 330 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 154 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten gruppieren?   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 274 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 320 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauber mit variablen AP-Kosten   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 326 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 201 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauberwerkstatt fehlt  | 1.1.0       | 100        | MK            |
| 451 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite   | 1.2         | 100        | MK            |
| 514 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten" | 1.3.1       | 100        | MK            |
| 466 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Tiere rufen mehrfach lernen  | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 452 | MK    | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeitskategorienblöcke trennen  | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 278 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Layout grauslig auf IE 8   |             | 0          | MK            |
| 279 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg?                      |             | 100        | MK            |
| 313 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur                        |             | 0          | MK            |
| 318 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Rascheln wie der Wind   |             | 100        | MK            |
| 356 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkunde nicht steigerbar   |             | 0          | MK            |
| 516 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"   |             | 0          | MK            |
| 624 | MK    | Fehler  | Feedback   | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)                                     |             | 0          | MK            |
| 259 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg  |             | 0          | MK            |
| 304 | MK    | Feature | Feedback   | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen  |             | 0          | MK            |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 441 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                     |             | 0          | MK            |
| 558 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK            |
| 623 | MK    | Feature | Feedback   | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln               |             | 0          | MK            |
| 104 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften                             | 0.3.1       | 100        | MK            |
| 101 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmdarstellung Chat   | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 134 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Nomenklatur Resistenzen  | 0.3.2       | 100        | MK            |
| 108 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 131 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 155 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 151 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben                                    | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 141 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figur drucken  | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 195 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Liste der Lernschritte   | 1.0.0       | 100        | MK            |
| 272 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Layout Kampf mit vielen Waffen   | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 327 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 331 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg                          | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 577 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick   | 1.4         | 0          | MK            |
| 153 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Kamelreiten  |             | 100        | MK            |
| 258 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert       |             | 100        | MK            |
| 194 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK            |
| 255 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK            |
| 321 | MK    | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne                                   |             | 100        | MK            |
| 413 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers  |             | 0          | MK            |
| 414 | MK    | Feature | Feedback   | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                                     |             | 0          | MK            |
| 591 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK            |