

## MOAM - Tickets

| #   | Autor | Tracker       | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 261 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt                                | 1.0.11      | 0          |               |
| 577 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick   | 1.4         | 0          | MK            |
| 769 | MK    | Unterstützung | Abgewiesen | Niedrig   | Verwaiste Figur  |             | 0          |               |
| 622 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen  |             | 0          |               |
| 611 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format                                  |             | 0          |               |
| 591 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK            |
| 558 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Amulette, Talismane, Glücksbringer   |             | 0          | MK            |
| 548 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten                      |             | 0          |               |
| 527 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde                                    |             | 0          |               |
| 516 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"   |             | 0          | MK            |
| 513 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg                       |             | 0          |               |
| 472 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |               |
| 457 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |               |
| 456 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |               |
| 455 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Avatar-Generator: Kopf   |             | 0          |               |
| 441 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"                         |             | 0          | MK            |
| 419 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck   |             | 0          |               |
| 418 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |
| 413 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers  |             | 0          | MK            |
| 313 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Normal    | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur            |             | 0          | MK            |
| 289 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung  |             | 0          |               |
| 277 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1   |             | 0          |               |
| 271 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen   |             | 0          |               |
| 266 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"  |             | 0          |               |
| 265 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird |             | 0          |               |
| 259 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg                                      |             | 0          | MK            |
| 255 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK            |
| 196 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"   |             | 0          |               |
| 167 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste   |             | 0          |               |
| 165 | MK    | Feature       | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                                    |             | 0          |               |
| 156 | MK    | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Überleben Heimat   |             | 0          |               |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 143 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen   |             | 0          |               |
| 140 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte  |             | 0          |               |
| 137 | MK    | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit  |             | 0          |               |
| 136 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |               |
| 119 | MK    | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |               |