

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
413	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers		0	MK
410	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen	1.2	100	
165	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich		0	
331	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg	1.0.9	100	MK
276	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an	1.0.6	100	MK
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
611	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format		0	
201	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauberwerkstatt fehlt	1.1.0	100	MK
465	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Zaubername Ziechen -> Zeichen des Lebens		100	
356	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberkunde nicht steigerbar		0	MK
330	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberbonus auf zweiter Seite PDF	1.0.9	100	MK
318	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Rascheln wie der Wind		100	MK
320	MK	Feature	Erledigt	Normal	Zauber mit variablen AP-Kosten	1.0.9	100	MK
624	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
264	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung	1.0.11	100	
315	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht	1.0.10	100	
156	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Überleben Heimat		0	
160	MK	Feature	Erledigt	Normal	Würfelrelevante Summen nicht zu sehen	0.4.0	100	MK
547	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu	1.4	100	
513	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg		0	
412	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Wahl Typische Fertigkeit Hexer	1.1.4	100	
269	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert	1.0.8	100	
270	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr	1.0.8	100	
313	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur		0	MK
138	MK	Feature	Erledigt	Normal	Vorwählen "Grundfertigkeit für..."	0.3.2	100	MK
418	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Vormerkliste fürs Steigern		0	
769	MK	Unterstützung	Abgewiesen	Niedrig	Verwaiste Figur		0	
559	MK	Feature	Erledigt	Normal	Variable Größe von Behältnissen	1.4.4	100	
405	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Typischer Zauber des Schamanen	1.1.4	100	
466	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Tiere rufen mehrfach lernen	1.4.3	100	MK
163	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ticket zuletzt kommentiert		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
288	MK	Feature	Erledigt	Normal	Talismane usw		100	
441	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Tabellen kritische Fehler/Erfolge, Rückkehr zum Bildschirm "Kampf"		0	MK
349	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Tab Erfahrung: Stichwort	1.0.10	100	
350	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Tab Erfahrung: Sortierung nach ??	1.0.10	100	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
108	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Summe Eigenschaftswerte	0.4.0	100	MK
275	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sprachen bei neuer Figur doppelt	1.0.6	100	MK
273	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Spezialwaffe explizit zeigen	1.0.8	100	
287	MK	Feature	Erledigt	Normal	Spezialisierung in Freiform - Risiko	1.0.8	100	
118	MK	Feature	Erledigt	Normal	Speichern	0.5.0	100	MK
328	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber	1.0.9	100	MK
319	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung der Zauber beim Lernen	1.0.9	100	MK
610	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format	1.4	100	
419	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck		0	
440	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"	1.2	100	
263	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen	1.0.6	100	MK
120	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar	0.3.2	100	MK
329	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Schmerzen Zd 10 sec		100	
266	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Schaltfläche "alle würfeln"		0	
290	MK	Feature	Erledigt	Normal	Rüstung im Feld RK bei Ausdruck	1.0.8	100	
158	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP	0.4.0	100	MK
262	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad	1.0.6	100	MK
326	MK	Feature	Erledigt	Normal	Reihenfolge in der Dropdown-Liste "Lernen mit Lehrmeister"	1.0.9	100	MK
150	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht	0.4.0	100	MK
415	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden	1.1.4	100	
314	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB	1.0.8	100	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
622	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	PPs beim Würfeln in Kampagnen		0	
548	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten		0	
102	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert.	1.0.0	0	Biggles
416	MK	Fehler	Erledigt	Normal	PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2	1.1.4	100	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
133	MK	Fehler	Erledigt	Normal	pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko)	0.6.0	100	MK
134	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Nomenklatur Resistenzen	0.3.2	100	MK
105	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)	1.0.0	0	
106	MK	Feature	Erledigt	Normal	Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)		100	
259	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Neue Figur erstellen - Speichern und die LEs sind weg		0	MK
411	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Neue Fertigkeit EW 122 und "nicht steigerbar"	1.1.4	100	
170	MK	Feature	Erledigt	Normal	Navigation im Tab Erfahrung	0.4.0	100	MK
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
159	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt	0.4.0	100	MK
527	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde		0	
140	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Mouseover für Eigenschaftswerte		0	
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
157	MK	Feature	Erledigt	Normal	Mehrfachauswahl Sprechen Sprache	0.6.0	100	MK
327	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste	1.0.9	100	MK
161	MK	Feature	Erledigt	Normal	Löschen von Lernschritten nicht möglich	1.0.1	100	MK
167	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste		0	
195	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Liste der Lernschritte	1.0.0	100	MK
286	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte	1.0.6	100	MK
258	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert		100	MK
268	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernschema - neben D&D auch Doppelklick	1.0.8	100	
169	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten	0.4.0	100	MK
162	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen wirkt sich nicht auf Werte aus	1.0.0	100	MK
166	MK	Feature	Erledigt	Normal	Lernen Fertigkeit existierende anwählen	1.0.0	100	MK
257	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl	1.0.6	100	MK
272	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Layout Kampf mit vielen Waffen	1.0.6	100	MK
278	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Layout grausig auf IE 8		0	MK
131	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Kategorien Größe/Gewicht	0.4.0	100	MK
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
153	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Kamelreiten		100	MK
472	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
119	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten		0	
151	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben	0.6.0	100	MK

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
316	MK	Feature	Erledigt	Normal	Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW	1.0.8	100	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
168	MK	Fehler	Erledigt	Normal	GFP-Summe auf Tab Erfahrung	0.4.0	100	MK
132	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Gewicht fehlt		0	
289	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freiform-Feld bei Rüstung		0	
143	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Freieingabe im Feld "Abenteuertyp" zulassen		0	
303	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren	1.0.8	100	
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
267	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figuren gruppieren	1.0.6	100	MK
194	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Figuren anderen zeigen		0	MK
323	MK	Feature	Erledigt	Normal	Figur kopieren	1.1.1	100	
591	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Figur für Betrachter freigeben		0	MK
142	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Figur exportieren		0	
141	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Figur drucken	1.0.0	100	MK
577	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick	1.4	0	MK
452	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeitskategorienblöcke trennen	1.4.3	100	MK
271	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen		0	
282	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - verfügbare EP anzeigen	1.0.6	100	MK
281	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten steigern - PPs wieder heraus nehmen	1.0.6	100	MK
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
283	MK	Feature	Erledigt	Hoch	Fertigkeiten steigern - EP-kosten anzeigen	1.0.6	100	MK
417	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten sortieren zum Steigern	1.1.5	100	
154	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren?	1.0.9	100	MK
274	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten gruppieren im Ausdruck	1.0.9	100	MK
135	MK	Feature	Erledigt	Normal	Fertigkeiten alle auf eine Seite bitte (oder Zeilen pro Seite setzen können)	0.3.2	100	MK
451	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite	1.2	100	MK
280	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie	1.0.6	100	MK
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
277	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1		0	
255	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Fertigkeit entfernen		0	MK
139	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Fertigkeit entfernen		0	Biggles
279	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg?		100	MK

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
321	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne		100	MK
256	MK	Feature	Erledigt	Normal	Erfahrungspunkte hinzufügen funktioniert nicht	1.0.6	100	MK
354	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Doppelte Einträge in Lernhistorie	1.0.11	100	
332	MK	Fehler	Erledigt	Hoch	Doppelte Eigenschaften	1.0.9	100	MK
261	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt	1.0.11	0	
101	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Bildschirmdarstellung Chat	0.3.2	100	MK
104	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften	0.3.1	100	MK
285	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	Bildschirmanzeige Fertigkeiten	1.0.8	100	
196	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
136	MK	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten		0	
137	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit		0	
152	MK	Fehler	Erledigt	Niedrig	Beschleunigen als angeborene Fertigkeit?		0	
265	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird		0	
456	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Sortieren		0	
455	MK	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Avatar-Generator: Kopf		0	
457	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Avatar-Generator: Haarfarbe		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
514	MK	Feature	Erledigt	Normal	Ausrüstung - Waffen hinzufügen - Dropdown-Box Auswahl der Waffenkategorie: bitte noch "alle gelernten"	1.3.1	100	MK
516	MK	Fehler	Abgewiesen	Normal	Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"		0	MK
558	MK	Feature	Abgewiesen	Normal	Amulette, Talismane, Glücksbringer		0	MK
322	MK	Fehler	Erledigt	Normal	Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg	1.0.9	100	MK
197	MK	Feature	Erledigt	Normal	Abenteuer als Tab	0.6.0	100	MK
155	MK	Feature	Erledigt	Niedrig	"-" statt "0" z.B. bei PP	0.4.0	100	MK