

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
748	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Angelhaken zu teuer		0	
758	Octavius	Fehler	Neu	Niedrig	Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
768	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt wird doppelt berechnet		100	
757	Octavius	Unterstützung	Erledigt	Niedrig	Fehlende Beschreibung beim Bo-Stab	1.4.7	100	
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
627	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Goldsponsor ansparen		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
697	Octavius	Fehler	Erledigt	Niedrig	Körpergewicht ist immer 1kg	1.4.5	100	
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
678	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Lettern für Thaumaturgen		100	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
737	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Tanzen als Fertigkeit?		0	
756	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffen tauchen nicht im Inventar auf		0	
621	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen		0	
739	Octavius	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Zauber-kategorie editierbar machen		0	Octavius
679	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberkrämer für Zwerge		100	