

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
768	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt wird doppelt berechnet		100	
758	Octavius	Fehler	Neu	Niedrig	Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.		0	
756	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Normal	Waffen tauchen nicht im Inventar auf		0	
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
748	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Angelhaken zu teuer		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
737	Octavius	Fehler	Abgewiesen	Niedrig	Tanzen als Fertigkeit?		0	
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlende Waffenzuordnung		0	
697	Octavius	Fehler	Erledigt	Niedrig	Körpergewicht ist immer 1kg	1.4.5	100	
679	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Zauberkrämer für Zwerge		100	
678	Octavius	Fehler	Erledigt	Normal	Lettern für Thaumaturgen		100	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
627	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Goldsponsor ansparen		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
621	Octavius	Feature	Abgewiesen	Normal	Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen		0	
757	Octavius	Unterstützung	Erledigt	Niedrig	Fehlende Beschreibung beim Bo-Stab	1.4.7	100	
739	Octavius	Feature	Abgewiesen	Niedrig	Zauber-kategorie editierbar machen		0	Octavius
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius