

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 205 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Resistenzwerte bei Neuanlage einer Spielfigur werden nicht übernommen | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 207 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Wenn das Kapitel "Überblick" eines Abenteuers keinen Text hat, kann es nicht bearbeitet werden. | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 234 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber "Arm der Götter" bei Erschaffung Priester (Beschützer) nicht wählbar | 1.0.2 | 100 | |
| 235 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr | 1.0.4 | 100 | bluemagician |
| 248 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Normal | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung | 1.4 | 100 | |
| 204 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Niedrig | Spieler/Profil in Gruppen nicht verlinkt | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 206 | bluemagician | Fehler | Erledigt | Niedrig | Beschriftung "Herkunft" bei Anlage einer Spielfigur ersetzen durch "Heimat" | 0.7.0 | 100 | bluemagician |
| 208 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen | 1.0.0 | 100 | bluemagician |
| 245 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Sichtbarkeit von privaten Entitäten | | 0 | |
| 249 | bluemagician | Feature | Erledigt | Normal | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung | 1.0.5 | 100 | bluemagician |