

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 612 | Biggles | Fehler | Neu | Niedrig | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE | | 0 | |
| 659 | Biggles | Fehler | Neu | Normal | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen | | 0 | |
| 711 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 713 | Biggles | Fehler | In Bearbeitung | Normal | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp | 1.4.7 | 100 | Biggles |
| 5 | Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC Darstellung für Kämpfe | | 0 | |
| 6 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Nutzerverwaltung | | 0 | |
| 9 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Tiere als Begleiter | | 0 | |
| 59 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Spruchrollen | | 0 | |
| 92 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Zauber mit variabler Wirkungsdauer | | 0 | |
| 145 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Offline Version | | 0 | |
| 333 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Tabelle "Monster/NPCs" | | 0 | |
| 383 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Mediengalerie überarbeiten | | 0 | |
| 388 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Kalender / Ereignisse für Abenteuer | | 0 | |
| 398 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren | | 0 | |
| 407 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung | | 0 | |
| 430 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Spieler zu Kampagnen einladen | | 0 | |
| 471 | Biggles | Feature | Neu | Niedrig | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen | | 0 | |
| 477 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern | | 0 | |
| 478 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Preview | | 0 | |
| 479 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Editor: Autospeichern | | 0 | |
| 524 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen | | 0 | |
| 525 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen | | 0 | |
| 541 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern | | 0 | |
| 644 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten | | 0 | |
| 667 | Biggles | Feature | Neu | Normal | NPC-Liste druckbar machen | | 0 | |
| 687 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien | | 0 | |
| 690 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände | | 0 | |
| 701 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen | | 0 | |
| 705 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen | | 0 | |
| 734 | Biggles | Feature | Neu | Normal | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen | 1.4.7 | 0 | Biggles |
| 19 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Verwaltung von Praxispunkten | | 10 | Biggles |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------------|----------------|-----------|---------------------------------|-------------|------------|---------------|
| 510 | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal | Auf Spielfigur wirkende Effekte | | 0 | Biggles |
| 385 | Biggles | Unterstützung | Neu | Normal | Screencasts erstellen | | 0 | |