

## MOAM - Tickets

| #   | Autor   | Tracker       | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 5   | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |               |
| 6   | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 9   | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |               |
| 59  | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 92  | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                                   |             | 0          |               |
| 145 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 333 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"   |             | 0          |               |
| 383 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 385 | Biggles | Unterstützung | Neu            | Normal    | Screencasts erstellen  |             | 0          |               |
| 388 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer                                  |             | 0          |               |
| 398 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                          |             | 0          |               |
| 407 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                        |             | 0          |               |
| 430 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 471 | Biggles | Feature       | Neu            | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen |             | 0          |               |
| 477 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern      |             | 0          |               |
| 478 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |
| 479 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |
| 524 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                         |             | 0          |               |
| 525 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen          |             | 0          |               |
| 541 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                       |             | 0          |               |
| 612 | Biggles | Fehler        | Neu            | Niedrig   | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE             |             | 0          |               |
| 644 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten          |             | 0          |               |
| 659 | Biggles | Fehler        | Neu            | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen               |             | 0          |               |
| 667 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | NPC-Liste druckbar machen  |             | 0          |               |
| 687 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                         |             | 0          |               |
| 690 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände                  |             | 0          |               |
| 701 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                           |             | 0          |               |
| 705 | Biggles | Feature       | Neu            | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                                  |             | 0          |               |
| 19  | Biggles | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten   |             | 10         | Biggles       |
| 510 | Biggles | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte                                      |             | 0          | Biggles       |
| 711 | Biggles | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                            | 1.4.7       | 100        | Biggles       |

| #   | Autor   | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 713 | Biggles | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp                   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 734 | Biggles | Feature | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen | 1.4.7       | 0          | Biggles       |