

MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
612	Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
659	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
385	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	