

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 199 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen | 1.0.8 | 100 | |
| 229 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abwehr mit Stockwaffen | 1.0.8 | 100 | |
| 307 | Biggles | Unterstützung | Erledigt | Normal | RoR-Update auf 3.2.18 | 1.0.8 | 100 | |
| 308 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite | 1.0.8 | 100 | |
| 309 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Zähler für Gegenstände | 1.0.8 | 100 | |
| 310 | dabba | Fehler | Erledigt | Normal | Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen | 1.0.8 | 100 | |
| 311 | dabba | Fehler | Erledigt | Niedrig | PDF-Ausgabe: Negative EW werden zeilenumgebrochen | 1.0.8 | 100 | |
| 296 | Lorandor | Feature | Erledigt | Normal | Waffen mit zwei Kategorien | 1.0.8 | 100 | |
| 306 | McMiller | Fehler | Erledigt | Normal | Schildbonus in der PDF Ansicht | 1.0.8 | 100 | |
| 268 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick | 1.0.8 | 100 | |
| 269 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert | 1.0.8 | 100 | |
| 270 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr | 1.0.8 | 100 | |
| 273 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Spezialwaffe explizit zeigen | 1.0.8 | 100 | |
| 285 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Bildschirmanzeige Fertigkeiten | 1.0.8 | 100 | |
| 287 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung in Freiform - Risiko | 1.0.8 | 100 | |
| 290 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck | 1.0.8 | 100 | |
| 303 | MK | Feature | Erledigt | Niedrig | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren | 1.0.8 | 100 | |
| 314 | MK | Fehler | Erledigt | Normal | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB | 1.0.8 | 100 | |
| 316 | MK | Feature | Erledigt | Normal | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8 | 100 | |
| 301 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungen | 1.0.8 | 100 | |
| 305 | StoneBam | Feature | Erledigt | Normal | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur | 1.0.8 | 100 | |