

## MOAM - Tickets

| #   | Autor    | Tracker       | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------|---------------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 199 | Biggles  | Feature       | Erledigt | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                                   | 1.0.8       | 100        |               |
| 229 | Biggles  | Feature       | Erledigt | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 308 | Biggles  | Feature       | Erledigt | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 309 | Biggles  | Feature       | Erledigt | Normal    | Zähler für Gegenstände   | 1.0.8       | 100        |               |
| 307 | Biggles  | Unterstützung | Erledigt | Normal    | RoR-Update auf 3.2.18  | 1.0.8       | 100        |               |
| 310 | dabba    | Fehler        | Erledigt | Normal    | Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen | 1.0.8       | 100        |               |
| 311 | dabba    | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | PDF-Ausgabe: Negative EW werden zeilenumgebrochen                              | 1.0.8       | 100        |               |
| 296 | Lorandor | Feature       | Erledigt | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien   | 1.0.8       | 100        |               |
| 306 | McMiller | Fehler        | Erledigt | Normal    | Schildbonus in der PDF Ansicht   | 1.0.8       | 100        |               |
| 269 | MK       | Fehler        | Erledigt | Normal    | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert                            | 1.0.8       | 100        |               |
| 270 | MK       | Fehler        | Erledigt | Normal    | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr  | 1.0.8       | 100        |               |
| 314 | MK       | Fehler        | Erledigt | Normal    | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB                                   | 1.0.8       | 100        |               |
| 268 | MK       | Feature       | Erledigt | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick  | 1.0.8       | 100        |               |
| 273 | MK       | Feature       | Erledigt | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 285 | MK       | Feature       | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten   | 1.0.8       | 100        |               |
| 287 | MK       | Feature       | Erledigt | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko   | 1.0.8       | 100        |               |
| 290 | MK       | Feature       | Erledigt | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck  | 1.0.8       | 100        |               |
| 303 | MK       | Feature       | Erledigt | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren                                      | 1.0.8       | 100        |               |
| 316 | MK       | Feature       | Erledigt | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW                    | 1.0.8       | 100        |               |
| 301 | StoneBam | Feature       | Erledigt | Normal    | Rüstungen  | 1.0.8       | 100        |               |
| 305 | StoneBam | Feature       | Erledigt | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur  | 1.0.8       | 100        |               |