

## MOAM - Tickets

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 577 | MK                 | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick                                   | 1.4         | 0          | MK            |
| 493 | sammy              | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Kauf "weinender Brunnen" war mehrfach möglich                                    | 1.4         | 0          |               |
| 610 | MK                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format                         | 1.4         | 100        |               |
| 608 | Kiril              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Position Löschenbutton   | 1.4         | 100        |               |
| 607 | posbi              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | magischer Angriffsbonus von Waffe zählt doppelt                                  | 1.4         | 100        |               |
| 605 | Biggles            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr mit Verteidigungswaffen nicht angezeigt | 1.4         | 100        |               |
| 583 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite  | 1.4         | 100        |               |
| 582 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung   | 1.4         | 100        |               |
| 581 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht  | 1.4         | 100        |               |
| 580 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte  | 1.4         | 100        |               |
| 579 | Serdo              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt           | 1.4         | 100        |               |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Keine Auswahl für Heimat   | 1.4         | 100        |               |
| 562 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen-Shortcut   | 1.4         | 100        |               |
| 522 | Sosuke             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.                                    | 1.4         | 100        |               |
| 500 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit beim Erschaffen doppelt lernbar                                       | 1.4         | 100        |               |
| 499 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typische Fertigkeit bei Erschaffung nochmals lernbar                             | 1.4         | 100        |               |
| 485 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.         | 1.4         | 100        |               |
| 424 | Stampi             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Löschen durch Wischen (links nach rechts)  | 1.4         | 100        |               |
| 248 | bluemagician       | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung                                  | 1.4         | 100        |               |
| 578 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt                                       | 1.4         | 100        |               |
| 575 | dabba              | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Praxispunkte für Zauberwerkstatt gibt es nicht                                   | 1.4         | 100        |               |
| 547 | MK                 | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |               |
| 498 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel   | 1.4         | 100        |               |