

## MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
550	Akeem_al_Harun	Fehler	Erledigt	Normal	Alter höchstens 100	1.3.2	100	
540	Biggles	Fehler	Erledigt	Hoch	Handoutverwaltung Kampagnen	1.3.2	100	
564	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen	1.3.2	100	Biggles
539	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces	1.3.2	100	
538	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Abenteuertyp bei NPCs anzeigen	1.3.2	100	
528	Biggles	Fehler	Erledigt	Normal	Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra	1.3.2	100	
520	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format	1.3.2	100	
518	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Spielleitersicht der Würfelhistorie	1.3.2	100	
488	Biggles	Feature	Erledigt	Normal	Werte-Wechsel bei Reglern	1.3.2	100	
534	DerBiasto	Fehler	Erledigt	Normal	Brot und Wasser Gestenzauber	1.3.2	100	
531	DerBiasto	Feature	Erledigt	Normal	Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen	1.3.2	100	
501	Krellja	Fehler	Erledigt	Normal	EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten	1.3.2	100	
517	Mogadil	Fehler	Erledigt	Normal	Faustkampf entfernen	1.3.2	100	
484	Peter	Fehler	Erledigt	Normal	Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt	1.3.2	100	
549	Rufus1347	Fehler	Erledigt	Normal	Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern	1.3.2	100	
563	Serdo	Feature	Erledigt	Normal	Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten	1.3.2	100	
561	Serdo	Fehler	Erledigt	Normal	Effekt: Wagemut	1.3.2	100	
576	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	AP-Max über 100 klappt nicht	1.3.2	100	
556	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer	1.3.2	100	
555	Solwac	Fehler	Erledigt	Normal	Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8	1.3.2	100	
533	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen	1.3.2	100	
530	Sosuke	Feature	Erledigt	Normal	Kampfgabeln - stechend	1.3.2	100	
529	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus	1.3.2	100	
519	Sosuke	Fehler	Erledigt	Normal	Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten	1.3.2	100	