

## MOAM - Tickets

| #   | Autor          | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 540 | Biggles        | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Handoutverwaltung Kampagnen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 576 | Solwac         | Fehler  | Erledigt | Normal    | AP-Max über 100 klappt nicht   | 1.3.2       | 100        |               |
| 563 | Serdo          | Feature | Erledigt | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten | 1.3.2       | 100        |               |
| 561 | Serdo          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Effekt: Wagemut  | 1.3.2       | 100        |               |
| 556 | Solwac         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer                                    | 1.3.2       | 100        |               |
| 555 | Solwac         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8  | 1.3.2       | 100        |               |
| 550 | Akeem_al_Harun | Fehler  | Erledigt | Normal    | Alter höchstens 100  | 1.3.2       | 100        |               |
| 549 | Rufus1347      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern                                    | 1.3.2       | 100        |               |
| 539 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces                      | 1.3.2       | 100        |               |
| 538 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen   | 1.3.2       | 100        |               |
| 534 | DerBiasto      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Brot und Wasser Gestenzauber   | 1.3.2       | 100        |               |
| 533 | Sosuke         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen                                   | 1.3.2       | 100        |               |
| 531 | DerBiasto      | Feature | Erledigt | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 530 | Sosuke         | Feature | Erledigt | Normal    | Kampfgabeln - stechend   | 1.3.2       | 100        |               |
| 529 | Sosuke         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus                             | 1.3.2       | 100        |               |
| 528 | Biggles        | Fehler  | Erledigt | Normal    | Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra                            | 1.3.2       | 100        |               |
| 520 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format                                     | 1.3.2       | 100        |               |
| 519 | Sosuke         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten                         | 1.3.2       | 100        |               |
| 518 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie  | 1.3.2       | 100        |               |
| 517 | Mogadil        | Fehler  | Erledigt | Normal    | Faustkampf entfernen   | 1.3.2       | 100        |               |
| 501 | Krellja        | Fehler  | Erledigt | Normal    | EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten                                 | 1.3.2       | 100        |               |
| 488 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |               |
| 484 | Peter          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt                           | 1.3.2       | 100        |               |
| 564 | Biggles        | Feature | Erledigt | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen                                | 1.3.2       | 100        | Biggles       |