

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 576 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | AP-Max über 100 klappt nicht | 1.3.2 | 100 | |
| 561 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Effekt: Wagemut | 1.3.2 | 100 | |
| 556 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer | 1.3.2 | 100 | |
| 555 | Solwac | Fehler | Erledigt | Normal | Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8 | 1.3.2 | 100 | |
| 550 | Akeem_al_Harun | Fehler | Erledigt | Normal | Alter höchstens 100 | 1.3.2 | 100 | |
| 549 | Rufus1347 | Fehler | Erledigt | Normal | Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern | 1.3.2 | 100 | |
| 540 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Handoutverwaltung Kampagnen | 1.3.2 | 100 | |
| 534 | DerBiasto | Fehler | Erledigt | Normal | Brot und Wasser Gestenzauber | 1.3.2 | 100 | |
| 533 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 529 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus | 1.3.2 | 100 | |
| 528 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra | 1.3.2 | 100 | |
| 519 | Sosuke | Fehler | Erledigt | Normal | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten | 1.3.2 | 100 | |
| 517 | Mogadil | Fehler | Erledigt | Normal | Faustkampf entfernen | 1.3.2 | 100 | |
| 501 | Krellja | Fehler | Erledigt | Normal | EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten | 1.3.2 | 100 | |
| 484 | Peter | Fehler | Erledigt | Normal | Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt | 1.3.2 | 100 | |
| 564 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen | 1.3.2 | 100 | Biggles |
| 563 | Serdo | Feature | Erledigt | Normal | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten | 1.3.2 | 100 | |
| 539 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces | 1.3.2 | 100 | |
| 538 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen | 1.3.2 | 100 | |
| 531 | DerBiasto | Feature | Erledigt | Normal | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen | 1.3.2 | 100 | |
| 530 | Sosuke | Feature | Erledigt | Normal | Kampfgabeln - stechend | 1.3.2 | 100 | |
| 520 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format | 1.3.2 | 100 | |
| 518 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleitersicht der Würfelhistorie | 1.3.2 | 100 | |
| 488 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Werte-Wechsel bei Reglern | 1.3.2 | 100 | |