

## MOAM - Issues

| #   | Author              | Tracker | Status   | Priority | Subject   | Target version | % Done | Assignee |
|-----|---------------------|---------|----------|----------|---|----------------|--------|----------|
| 662 | Peter Schmidt       | Fehler  | Erledigt | Normal   | Fehler nach 1.44 update   | 1.4.4          | 100    |          |
| 660 | C. Biggles          | Fehler  | Erledigt | Normal   | +6 EP bei Elfen   | 1.4.4          | 100    |          |
| 658 | C. Biggles          | Fehler  | Erledigt | Normal   | Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft   | 1.4.4          | 100    |          |
| 657 | Jürgen Stoll        | Fehler  | Erledigt | Niedrig  | Schreibfehler: Geisterknecht entlassen  | 1.4.4          | 100    |          |
| 656 | Peter Schmidt       | Feature | Erledigt | Normal   | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt                  | 1.4.4          | 100    |          |
| 655 | Jürgen Stoll        | Feature | Erledigt | Normal   | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4          | 100    |          |
| 642 | Peter Schmidt       | Fehler  | Erledigt | Normal   | Klonen: Private Notizen   | 1.4.4          | 100    |          |
| 639 | C. Biggles          | Fehler  | Erledigt | Normal   | Klonen kopiert Effekte nicht mit  | 1.4.4          | 100    |          |
| 638 | C. Biggles          | Fehler  | Erledigt | Hoch     | Klonen eines Finsternagiers kloniert den Pakt nicht mit                                     | 1.4.4          | 100    |          |
| 635 | Le Frique           | Fehler  | Erledigt | Normal   | Bonus bei Zauberkategorien  | 1.4.4          | 100    |          |
| 632 | Roland Kaltefleiter | Fehler  | Erledigt | Normal   | Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch  | 1.4.4          | 100    |          |
| 625 | Le Frique           | Fehler  | Erledigt | Normal   | diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul  | 1.4.4          | 100    |          |
| 615 | Le Frique           | Feature | Erledigt | Normal   | Effekte bei Gegenständen  | 1.4.4          | 100    |          |
| 587 | Hendrik Timmermann  | Feature | Erledigt | Niedrig  | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken  | 1.4.4          | 100    |          |
| 559 | Markus Kässbohrer   | Feature | Erledigt | Normal   | Variable Größe von Behältnissen   | 1.4.4          | 100    |          |
| 545 | Hendrik Timmermann  | Feature | Erledigt | Normal   | magische Ausrüstung   | 1.4.4          | 100    |          |
| 509 | C. Biggles          | Feature | Erledigt | Normal   | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung                         | 1.4.4          | 100    |          |