

## MOAM - Tickets

| #   | Autor                     | Tracker       | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 686 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden                          | 1.4.5       | 100        |               |
| 691 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.                             | 1.4.5       | 100        |               |
| 704 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Lernkosten Spezialgebiet Klingenschmied                                 | 1.4.5       | 100        |               |
| 706 | Biggles                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Gruppe verlassen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 673 | Biggles                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen                                  | 1.4.5       | 100        |               |
| 299 | Biggles                   | Unterstützung | Erledigt | Normal    | SSL/TLS   | 1.4.5       | 100        |               |
| 709 | dabba                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert                        | 1.4.5       | 100        |               |
| 640 | DerHimmelstblau           | Fehler        | Erledigt | Normal    | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren                              | 1.4.5       | 100        |               |
| 714 | DerHimmelstblau           | Fehler        | Erledigt | Normal    | Ogerhammer Falscher Schaden   | 1.4.5       | 100        |               |
| 702 | Gharranor                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Zwerg kann Zauberkrämer sein.   | 1.4.5       | 100        |               |
| 700 | hjmaier                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5       | 100        |               |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen                                 | 1.4.5       | 100        |               |
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Normal    | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung                            | 1.4.5       | 100        |               |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt | Normal    | Waldhüter AP-Anstieg  | 1.4.5       | 100        |               |
| 721 | Kiril                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Stockschleuder  | 1.4.5       | 100        |               |
| 681 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Beute in Kaufabenteuern   | 1.4.5       | 100        |               |
| 683 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Schicksalsgunst bei Halbblingen zu Spielbeginn                          | 1.4.5       | 100        |               |
| 684 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt | Normal    | Bonus bei Fertigkeiten  | 1.4.5       | 100        |               |
| 697 | Octavius                  | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | Körpergewicht ist immer 1kg   | 1.4.5       | 100        |               |
| 630 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf                                     | 1.4.5       | 100        |               |
| 631 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)                         | 1.4.5       | 100        |               |
| 637 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | magisches Schild Bonus  | 1.4.5       | 100        |               |
| 730 | Panther                   | Fehler        | Erledigt | Normal    | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft                                   | 1.4.5       | 100        |               |
| 669 | Panther                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt  | 1.4.5       | 100        |               |
| 729 | Panther                   | Feature       | Erledigt | Normal    | Spezialisierung   | 1.4.5       | 100        |               |
| 722 | roland_k@gmx.de           | Fehler        | Erledigt | Niedrig   | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch                              | 1.4.5       | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de           | Feature       | Erledigt | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?  | 1.4.5       | 100        |               |
| 724 | roland_k@gmx.de           | Unterstützung | Erledigt | Normal    | Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen.                    | 1.4.5       | 100        |               |
| 725 | roland_k@gmx.de           | Unterstützung | Erledigt | Niedrig   | Charakterklassen für Schwarzalben freigeben                             | 1.4.5       | 100        |               |
| 671 | Serdo                     | Fehler        | Erledigt | Normal    | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.           | 1.4.5       | 100        |               |

| #   | Autor     | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 723 | Serdo     | Fehler  | Erledigt | Normal    | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen          | 1.4.5       | 100        |               |
| 731 | Biggles   | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert in nicht mehr aufrufbarem Reiter "Zaubern" | 1.4.5       | 0          |               |
| 665 | Le-Frique | Fehler  | Erledigt | Normal    | Eigene Karten werden nicht angezeigt  | 1.4.5       | 0          |               |