

MOAM - Tickets

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------------|----------|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------|---------------|
| 731 | Biggles | Fehler | Erledigt | Hoch | Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert in nicht mehr aufrufbarem Reiter "Zaubern" | 1.4.5 | 0 | |
| 665 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Eigene Karten werden nicht angezeigt | 1.4.5 | 0 | |
| 299 | Biggles | Unterstützung | Erledigt | Normal | SSL/TLS | 1.4.5 | 100 | |
| 630 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf | 1.4.5 | 100 | |
| 631 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa) | 1.4.5 | 100 | |
| 637 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | magisches Schild Bonus | 1.4.5 | 100 | |
| 640 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren | 1.4.5 | 100 | |
| 669 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt | 1.4.5 | 100 | |
| 671 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen. | 1.4.5 | 100 | |
| 673 | Biggles | Feature | Erledigt | Normal | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen | 1.4.5 | 100 | |
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung | 1.4.5 | 100 | |
| 681 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Beute in Kaufabenteuern | 1.4.5 | 100 | |
| 684 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Normal | Bonus bei Fertigkeiten | 1.4.5 | 100 | |
| 686 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden | 1.4.5 | 100 | |
| 691 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht. | 1.4.5 | 100 | |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Normal | Waldhüter AP-Anstieg | 1.4.5 | 100 | |
| 700 | hjmaier | Fehler | Erledigt | Normal | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5 | 100 | |
| 702 | Gharranor | Fehler | Erledigt | Normal | Zwerg kann Zauberkrämer sein. | 1.4.5 | 100 | |
| 704 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier | 1.4.5 | 100 | |
| 706 | Biggles | Fehler | Erledigt | Normal | Gruppe verlassen | 1.4.5 | 100 | |
| 709 | dabba | Fehler | Erledigt | Normal | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert | 1.4.5 | 100 | |
| 714 | DerHimmelstblau | Fehler | Erledigt | Normal | Ogerhammer Falscher Schaden | 1.4.5 | 100 | |
| 721 | Kiril | Fehler | Erledigt | Normal | Stockschleuder | 1.4.5 | 100 | |
| 723 | Serdo | Fehler | Erledigt | Normal | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen | 1.4.5 | 100 | |
| 724 | roland_k@gmx.de | Unterstützung | Erledigt | Normal | Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen. | 1.4.5 | 100 | |
| 729 | Panther | Feature | Erledigt | Normal | Spezialisierung | 1.4.5 | 100 | |
| 730 | Panther | Fehler | Erledigt | Normal | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft | 1.4.5 | 100 | |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen | 1.4.5 | 100 | |
| 676 | roland_k@gmx.de | Feature | Erledigt | Niedrig | Doppelcharakter GI/Ma anlegen? | 1.4.5 | 100 | |
| 683 | Le-Frique | Fehler | Erledigt | Niedrig | Schicksalsgunst bei Halbblingen zu Spielbeginn | 1.4.5 | 100 | |

| # | Autor | Tracker | Status | Priorität | Thema | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------------|----------|-----------|---------------------------------------------|-------------|------------|---------------|
| 697 | Octavius | Fehler | Erledigt | Niedrig | Körpergewicht ist immer 1kg | 1.4.5 | 100 | |
| 722 | roland_k@gmx.de | Fehler | Erledigt | Niedrig | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch | 1.4.5 | 100 | |
| 725 | roland_k@gmx.de | Unterstützung | Erledigt | Niedrig | Charakterklassen für Schwarzalben freigeben | 1.4.5 | 100 | |