## **MOAM - Tickets**

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 768 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt wird doppelt berechnet   |             | 100        |               |
| 766 | Lemeriel                  | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Resiszenzbonus elfische Doppelcharakterklasse                                   |             | 0          |               |
| 764 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus                                   |             | 100        |               |
| 763 | Kiril                     | Fehler  | Neu        | Normal    | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen                                   |             | 0          |               |
| 762 | Kiril                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernen mit EP bei Elfen   |             | 100        |               |
| 759 | Le-Frique                 | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Praxispunkte bei Zauberlied werden nicht berücksichtigt                         |             | 0          |               |
| 756 | Octavius                  | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen tauchen nicht im Inventar auf  |             | 0          |               |
| 755 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Individuelle Zauberbeschreibungen in PDF-Darstellung                            | 1.4.7       | 100        |               |
| 754 | Octavius                  | Fehler  | Neu        | Normal    | LE Sozialfertigkeiten Adlige  |             | 0          |               |
| 751 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch / beidhändiger Kampf               | 1.4.7       | 100        |               |
| 750 | Octavius                  | Fehler  | Neu        | Normal    | Magierstecken als Spezialwaffe  |             | 0          |               |
| 745 | Octavius                  | Fehler  | Neu        | Normal    | Leere Charakterklassen  |             | 0          |               |
| 742 | Octavius                  | Fehler  | Neu        | Normal    | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen                             |             | 0          |               |
| 740 | roland_k@gmx.de           | Fehler  | Neu        | Normal    | Fian AP beim Auswerten nicht richtig  |             | 0          |               |
| 738 | roland_k@gmx.de           | Fehler  | Neu        | Normal    | Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. Gl-Ma)                               |             | 0          |               |
| 735 | Octavius                  | Fehler  | Neu        | Normal    | Fehlenede Waffenzuordnung   |             | 0          |               |
| 730 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft   | 1.4.5       | 100        |               |
| 723 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf,<br>Faustkampf und Ringen | 1.4.5       | 100        |               |
| 721 | Kiril                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Stockschleuder  | 1.4.5       | 100        |               |
| 714 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Ogerhammer Falscher Schaden   | 1.4.5       | 100        |               |
| 709 | dabba                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert                                | 1.4.5       | 100        |               |
| 706 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Gruppe verlassen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 704 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier  | 1.4.5       | 100        |               |
| 702 | Gharranor                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zwerg kann Zauberkrämer sein.   | 1.4.5       | 100        |               |
| 700 | hjmaier                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet         | 1.4.5       | 100        |               |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waldhüter AP-Anstieg  | 1.4.5       | 100        |               |
| 691 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.                                     | 1.4.5       | 100        |               |
| 686 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden                                  | 1.4.5       | 100        |               |
| 684 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bonus bei Fertigkeiten  | 1.4.5       | 100        |               |
| 681 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Beute in Kaufabenteuern   | 1.4.5       | 100        |               |
|     |                           |         |            |           |   |             |            |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung  | 1.4.5       | 100        |               |
| 679 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkrämer für Zwerge   |             | 100        |               |
| 678 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lettern für Thaumaturgen  |             | 100        |               |
| 671 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.                       | 1.4.5       | 100        |               |
| 670 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge                                  |             | 100        |               |
| 665 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Eigene Karten werden nicht angezeigt  | 1.4.5       | 0          |               |
| 663 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scrolling in Ausrüstungskästen nicht mehr möglich                                   |             | 100        |               |
| 662 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fehler nach 1.44 update   | 1.4.4       | 100        |               |
| 661 | Le-Frique                 | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Mehrere Kampagnen mit einer Figur   |             | 0          |               |
| 660 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | +6 EP bei Elfen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 659 | Biggles                   | Fehler  | Neu        | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen                              |             | 0          |               |
| 658 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft   | 1.4.4       | 100        |               |
| 653 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Effekt auf St wird nicht ausgedruckt  |             | 0          |               |
| 652 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Gelöst     | Normal    | Fehldruck nach M5 Template  | 1.4.7       | 100        |               |
| 642 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen: Private Notizen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 640 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren  | 1.4.5       | 100        |               |
| 639 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen kopiert Effekte nicht mit  | 1.4.4       | 100        |               |
| 637 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | magisches Schild Bonus  | 1.4.5       | 100        |               |
| 635 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bonus bei Zauberkategorien  | 1.4.4       | 100        |               |
| 632 | roland_k@gmx.de           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch  | 1.4.4       | 100        |               |
| 631 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)                                     | 1.4.5       | 100        |               |
| 630 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf   | 1.4.5       | 100        |               |
| 625 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul  | 1.4.4       | 100        |               |
| 617 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schreibfehler bei Ausrüstung  |             | 100        |               |
| 614 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Nekromant: Zauber nicht übernommen & Spezialisierung nicht wählbar                  | 1.4.2       | 100        |               |
| 613 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Falsche Ansicht bei Konsequenzen aus Sturzschaden in Tabellen                       |             | 100        |               |
| 611 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format                           |             | 0          |               |
| 610 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format                            | 1.4         | 100        |               |
| 608 | Kiril                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Position Löschenbutton  | 1.4         | 100        |               |
| 607 | posbi                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | magischer Angriffsbonus von Waffe zählt doppelt                                     | 1.4         | 100        |               |
| 605 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr mit<br>Verteidigungswaffen nicht angezeigt | 1.4         | 100        |               |

11.05.2024 2/17

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 604 | Le-Frique          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zeilenumbruch bei Glaube funktioniert nicht   | 1.4.2       | 100        |               |
| 601 | Le-Frique          | Fehler  | Neu        | Normal    | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch  |             | 0          |               |
| 599 | Le-Frique          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Steigern: ungefähre Lerndauer   | 1.4.2       | 100        |               |
| 597 | ewigan             | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Zauber Tiersprache u.ä.   |             | 0          |               |
| 586 | Panther            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spielfigur anlegen - keine Basis Resistenzen eingetragen nach<br>"Spielfigur zwischenspeichern" | 1.4.2       | 100        |               |
| 579 | Serdo              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt                          | 1.4         | 100        |               |
| 576 | Solwac             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP-Max über 100 klappt nicht  | 1.3.2       | 100        |               |
| 574 | jens-uwe@lembke.de | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Gemeinsprache immer Comentang   |             | 0          |               |
| 571 | jens-uwe@lembke.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bei Heimat werden zu lange Eingaben nicht umgebrochen oder gekürzt                              | 1.4.2       | 100        |               |
| 570 | jens-uwe@lembke.de | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Hinzugefügte Fähigkeiten entfernen  |             | 0          |               |
| 568 | jens-uwe@lembke.de | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nichtmagische Waffen mit boni   |             | 0          |               |
| 561 | Serdo              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt: Wagemut   | 1.3.2       | 100        |               |
| 556 | Solwac             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer   | 1.3.2       | 100        |               |
| 555 | Solwac             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8   | 1.3.2       | 100        |               |
| 554 | Corrigain_Cor      | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Wie kann ich eine Fertigkeit selber erstellen   |             | 0          |               |
| 552 | Akeem_al_Harun     | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Verführen hinzufügen  |             | 0          |               |
| 550 | Akeem_al_Harun     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alter höchstens 100   | 1.3.2       | 100        |               |
| 549 | Rufus1347          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern   | 1.3.2       | 100        |               |
| 544 | Panther            | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Überleben   |             | 0          |               |
| 534 | DerBiasto          | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Brot und Wasser Gestenzauber  | 1.3.2       | 100        |               |
| 533 | Sosuke             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 529 | Sosuke             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus  | 1.3.2       | 100        |               |
| 528 | Biggles            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra   | 1.3.2       | 100        |               |
| 527 | MK                 | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde   |             | 0          |               |
| 522 | Sosuke             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.   | 1.4         | 100        |               |
| 519 | Sosuke             | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten  | 1.3.2       | 100        |               |
| 517 | Mogadil            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Faustkampf entfernen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 501 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten  | 1.3.2       | 100        |               |
| 500 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit beim Erschaffen doppelt lernbar  | 1.4         | 100        |               |
| 499 | Krellja            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typische Fertigkeit bei Erschaffung nochmals lernbar  | 1.4         | 100        |               |
| 484 | Peter              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt  | 1.3.2       | 100        |               |

| #   | Autor     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 463 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP-Steigerung bei Gradanstieg überprüfen  | 1.2.2       | 100        |               |
| 454 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Entfernen von Spielfiguren als NPCs   | 1.2.2       | 100        |               |
| 453 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen von Spielfiguren: Fertigkeiten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 446 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen  | 1.2         | 100        |               |
| 442 | Biggles   | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nachträglicher Wechsel der Rasse passt angeborene<br>Fertigkeiten nicht an                    | 1.2.2       | 0          |               |
| 438 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer Spielfigur  | 1.1.5       | 100        |               |
| 431 | Rufus1347 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schaden der Ochsenzunge stimmt nicht  | 1.1.5       | 100        |               |
| 424 | Stampi    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Löschen durch Wischen (links nach rechts)   | 1.4         | 100        |               |
| 423 | Stampi    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberstecken falsche Werte   |             | 0          |               |
| 416 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2   | 1.1.4       | 100        |               |
| 412 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Wahl Typische Fertigkeit Hexer  | 1.1.4       | 100        |               |
| 408 | Serdo     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | LP-Aktualisierung nach Konstitutionsveränderung   | 1.1.4       | 100        |               |
| 405 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typischer Zauber des Schamanen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 404 | DerBiasto | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fehlerhafte Berechnung von Ausdauerbonus bei Gradanstieg                                      | 1.1.4       | 100        |               |
| 382 | grizou    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Rechtschreibfehler  |             | 100        |               |
| 369 | dabba     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber neu lernen => Doppeleintrag  | 1.0.11      | 100        |               |
| 365 | Selesias  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernhistorie zum Rückgängigmachen kaputtbar   | 1.0.11      | 100        |               |
| 362 | Selesias  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Seitenumbruch bei Moam-Templates  | 1.2.2       | 100        |               |
| 353 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | PDF-Export für Abenteuer liefert Fehler, wenn ein Kapiteltext leer ist                        | 1.0.10      | 100        |               |
| 341 | Rangor    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Gruppeneinladung funktioniert nicht   |             | 100        |               |
| 340 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alternativansicht im Blatt "Kampf" wird bei Wechsel der<br>Waffenkategorie nicht aktualisiert | 1.0.10      | 100        |               |
| 315 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht   | 1.0.10      | 100        |               |
| 314 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB  | 1.0.8       | 100        |               |
| 310 | dabba     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen                | 1.0.8       | 100        |               |
| 306 | McMiller  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schildbonus in der PDF Ansicht  | 1.0.8       | 100        |               |
| 302 | StoneBam  | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Characktererschaffung   |             | 0          |               |
| 300 | StoneBam  | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffenloser Kampf   |             | 0          |               |
| 291 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Errata integrieren  | 1.0.6       | 100        |               |
| 270 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr   | 1.0.8       | 100        |               |
| 269 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert   | 1.0.8       | 100        |               |

11.05.2024 4/17

| #   | Autor                   | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an           |
|-----|-------------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 264 | MK                      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale<br>Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung | 1.0.11      | 100        |                         |
| 254 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Nach Zwischenspeichern wird erwürfelte angeborene Fertigkeit nicht zugewiesen              | 1.0.5       | 100        |                         |
| 253 | koschkosch              | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Zwischenspeichern ändert Charakterklasse zu Assassine                                      | 1.0.5       | 100        |                         |
| 251 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Scrolling bei Drag&Drop Containern   | 1.0.5       | 100        |                         |
| 248 | bluemagician            | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung  | 1.4         | 100        |                         |
| 234 | bluemagician            | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Zauber "Arm der Götter" bei Erschaffung Priester (Beschützer) nicht wählbar                | 1.0.2       | 100        |                         |
| 223 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Alter wird beim Anlegen einer Spielfigur nicht korrekt übernommen                          | 1.0.1       | 100        |                         |
| 214 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Darstellung der öffentlichen Gruppen   | 1.0.1       | 100        |                         |
| 213 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Kampagnen im Nutzerprofil  | 1.0.1       | 100        |                         |
| 193 | Lukarnam                | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Fehler beim Löschen eines Nutzerkontos   | 0.6.0       | 100        |                         |
| 103 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | angeborene Fähigkeit bei nichtmenschlichen Rassen  | 1.0.0       | 100        |                         |
| 91  | Biggles                 | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | EW oder FW?  | 1.0.0       | 0          |                         |
| 60  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Notizen  | 0.2.1       | 100        |                         |
| 57  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Angeborene Fähigkeiten in Kampagnen  | 0.2.1       | 100        |                         |
| 56  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Änderung des Nutzernamens  | 0.2.1       | 100        |                         |
| 47  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Redirect bei unauthorized  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 43  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Beim Anlegen eines neuen Kontos werden keine<br>Nutzerpräferenzen erzeugt                  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 38  | Biggles                 | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | Breite von Input Feldern mit type=number   | 0.2.0       | 0          |                         |
| 37  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Dauer der Notification-Anzeige   | 0.2.0       | 100        |                         |
| 36  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Größe des Notification-Feldes  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 35  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Skalieren der Seite  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 34  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Position der Löschen-Button  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 33  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Auszahlung von EP einer Kampagne addiert nicht immer richtig                               | 0.2.0       | 100        |                         |
| 76  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Breite der Anzeige der Basiswerte  | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun          |
| 75  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Obergrenze von Basiswerten bei 100   | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun          |
| 495 | Aradur                  | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | Ordenskrieger - Resistenzgrundwert fehlt / wird mit Wert 0 ausgewiesen                     |             | 0          | Aradur                  |
| 109 | bernd_schrader@imail.de | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Berechnung Zauberlernpunkte bei Gnomenthaumaturg findet nicht statt                        | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de |
| 733 | Panther                 | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht                                | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |

11.05.2024 5/17

| #   | Autor        | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 732 | Lemeriel     | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Wahrnehmung+8   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 728 | fidoriel     | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Bild als Handout in Kampange Laden  | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 713 | Biggles      | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 711 | Biggles      | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister   | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 696 | Lemeriel     | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr                            | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 688 | dabba        | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit  | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 502 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Löschen von NPCs aus Kampagnen  | 1.3.1       | 100        | Biggles       |
| 496 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Öffentlicher Chat fehlerhaft  | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 487 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Seitenumbruch bei mehrseitigen Rechnungen   | 1.2.3       | 100        | Biggles       |
| 449 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs              | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 439 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte                                     | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 422 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Spielleiter Bemerkungen - Berechtigungen  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 420 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Schadensbonus bei Zauberstäben  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 397 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Modifikationen von Bewegungsweite   | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 393 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Kampagnenmodul: EP-Vergabe bei Wechsel des EP-Wertes                                  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 391 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Fertigkeitsbonus bei ungelernten Fertigkeiten   | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 386 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Wechsel der Jahreszahl im Kalender  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 375 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Selektierte Rüstungsteile ohne RK   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 373 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Figurenerschaffung: AP  | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 191 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | File-size Validator reicht Fehler nicht zurück  | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 180 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Figurenerschaffung abgeleitete Werte nach "alle würfeln"                              | 0.5.0       | 100        | Biggles       |
| 146 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Hinzufügen von Spielfiguren zu Kampagnen: Mehrfachselektion                           | 0.4.0       | 100        | Biggles       |
| 102 | MK           | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert.                               | 1.0.0       | 0          | Biggles       |
| 89  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Aktives Charakterblatt nach "Zurück" aus Detailansicht                                | 0.4.0       | 100        | Biggles       |
| 88  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Scrolling bei Verkleinern des Browserfensters   | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 85  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Würfeln: Doppelkick als Reset   | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 84  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Berechnung Zauber und Resistenzen bei Hexern  | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 72  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Kampagnen ohne Spieler  | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 11  | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Scharfschiessen für mehrere Waffen  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 235 | bluemagician | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr                                      | 1.0.4       | 100        | bluemagician  |
| 209 | Biggles      | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Abenteuer mit dem Status "in Bearbeitung" erscheinen in der Liste "weitere Abenteuer" | 0.7.0       | 100        | bluemagician  |

11.05.2024 6/17

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 207 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Wenn das Kapitel "Überblick" eines Abenteuers keinen Text hat, kann es nicht bearbeitet werden.                       | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 205 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Resistenzwerte bei Neuanlage einer Spielfigur werden nicht übernommen   | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 674 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Drucken A4 Moam Style   |             | 0          | DerHimmelistblau          |
| 645 | DerHimmelistblau          | Fehler  | Feedback   | Normal    | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus  |             | 0          | DerHimmelistblau          |
| 247 | El_Camino                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Charaktererstellung (Fertigkeiten auswählen)  | 1.0.6       | 100        | EI_Camino                 |
| 228 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schild - falscher Fertigkeitswert   | 1.0.2       | 100        | grizou                    |
| 219 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abenteuerblatt - Waffen-EW und -Schaden   | 1.0.1       | 100        | grizou                    |
| 218 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte werden zusammengezählt  | 1.0.1       | 100        | grizou                    |
| 444 | HerNi                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberspruch falsch geschrieben   |             | 100        | HerNi                     |
| 699 | hjmaier                   | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet  |             | 0          | hjmaier                   |
| 181 | joergprahler@gmx.de       | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Auf dem Kampfblatt erscheinen die Werte für Raufen usw. nicht neben der Eigenschaft, sondern darunter                 | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 475 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schlachtbeil einhändig zweihändig Abzüge  | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 126 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagne anlegen - erfolgreich oder nicht?  | 0.3.2       | 100        | Lukarnam                  |
| 124 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln des Erscheinungsbildes nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 123 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln der Basiseigenschaften nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 474 | Meeresdruide              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spezialgebiet bei Klingenmagiern  | 1.2.2       | 100        | Meeresdruide              |
| 624 | MK                        | Fehler  | Feedback   | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)  |             | 0          | MK                        |
| 516 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"  |             | 0          | MK                        |
| 466 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Tiere rufen mehrfach lernen   | 1.4.3       | 100        | MK                        |
| 451 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite  | 1.2         | 100        | MK                        |
| 356 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkunde nicht steigerbar  |             | 0          | MK                        |
| 330 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF   | 1.0.9       | 100        | MK                        |
| 328 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber  | 1.0.9       | 100        | MK                        |
| 322 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg   | 1.0.9       | 100        | MK                        |
| 319 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Zauber beim Lernen   | 1.0.9       | 100        | MK                        |
| 318 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Rascheln wie der Wind  |             | 100        | MK                        |
| 313 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei<br>Änderung über Tastatur                                    |             | 0          | MK                        |

11.05.2024 7/17

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 286 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte                             | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 279 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg?       |             | 100        | MK            |
| 278 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Layout grauslig auf IE 8  |             | 0          | MK            |
| 276 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an                                      | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 275 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Sprachen bei neuer Figur doppelt  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 263 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema<br>Waffen auswählen            | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 262 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 257 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 169 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten                                  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 168 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | GFP-Summe auf Tab Erfahrung   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 159 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 158 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 150 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht                                    | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 133 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto<br>Änderungen In, Ko)     | 0.6.0       | 100        | MK            |
| 481 | Peter   | Fehler  | Feedback | Normal    | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende         |             | 0          | Peter         |
| 345 | Rangor  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Schriftgröße auf dem Abenteuerblatt (PDF)   | 1.0.9       | 100        | Rangor        |
| 97  | Rolf    | Fehler  | Erledigt | Normal    | Heiler und Lernpunkte für Zauber  | 0.3.1       | 100        | Rolf          |
| 298 | Skyrock | Fehler  | Erledigt | Normal    | Drag&Drop funktioniert nicht bei Figurenerschaffung                                     |             | 100        | Skyrock       |
| 521 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus für Waffenloser Kampf   | 1.4.3       | 100        | Sosuke        |
| 512 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Bonus-Werte   | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 508 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen   | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 507 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata                               | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 506 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha,<br>Namisritra              | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 505 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden                                   | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 504 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen - Parierwaffen  | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 503 | Sosuke  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Verschobene Ansicht bei Option Kampf  | 1.3.1       | 100        | Sosuke        |
| 231 | Tinius  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Tabelle "Gezielte Schüsse"  | 1.0.2       | 100        | Tinius        |
| 83  | Tinius  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Neuer Charakter - Händigkeit: falscher Bestimmungswert                                  | 0.3.1       | 100        | Tinius        |
| 71  | Tinius  | Fehler  | Erledigt | Normal    | Midgard-Nomenklatur der Charaktere  | 0.3.2       | 100        | Tinius        |

11.05.2024 8/17

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 460 | Tiro                      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Blendwerk  | 1.2         | 100        | Tiro                      |
| 172 | TomKer                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schreibfehler in Beschreibung   | 0.4.0       | 100        | TomKer                    |
| 217 | unicum                    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Verbotene Zauber gelernt  |             | 0          | unicum                    |
| 129 | vanessalosleben@gmail.com | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abzüge auf ungelernte Fertigkeiten bei zu niedriger<br>Basiseigenschaft & fehlende ungelernte Fähigkeiten | 0.4.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |
| 767 | Octavius                  | Feature | Neu        | Normal    | Ba-Th   |             | 0          |                           |
| 765 | Le-Frique                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |                           |
| 761 | Octavius                  | Feature | Neu        | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |                           |
| 760 | Le-Frique                 | Feature | Neu        | Normal    | Abanzzi   |             | 0          |                           |
| 753 | Octavius                  | Feature | Neu        | Normal    | Rasse mit neuer Option  |             | 0          |                           |
| 749 | Octavius                  | Feature | Neu        | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar  |             | 0          |                           |
| 746 | Akeem_al_Harun            | Feature | Neu        | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern  |             | 0          |                           |
| 743 | Octavius                  | Feature | Neu        | Normal    | MOAM-Banner   |             | 0          |                           |
| 741 | Akeem_al_Harun            | Feature | Neu        | Normal    | Ausprägung bei Zaubern  |             | 0          |                           |
| 729 | Panther                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialsisierung  | 1.4.5       | 100        |                           |
| 720 | DerHimmelistblau          | Feature | Neu        | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle   |             | 0          |                           |
| 719 | Serdo                     | Feature | Abgewiesen | Normal    | Datenexport für Roll20 Charakterbogen   |             | 0          |                           |
| 718 | Serdo                     | Feature | Neu        | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten   |             | 0          |                           |
| 705 | Biggles                   | Feature | Neu        | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen   |             | 0          |                           |
| 703 | Panther                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Hexenjäger und Inquisitor   |             | 0          |                           |
| 701 | Biggles                   | Feature | Neu        | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen  |             | 0          |                           |
| 698 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | JSON Export für Figuren   | 1.4.6       | 0          |                           |
| 694 | Biggles                   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beidhändiger Kampf konfigurierbar   |             | 0          |                           |
| 692 | Octavius                  | Feature | Feedback   | Normal    | magische Munition   |             | 0          |                           |
| 690 | Biggles                   | Feature | Neu        | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände   |             | 0          |                           |
| 687 | Biggles                   | Feature | Neu        | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien  |             | 0          |                           |
| 685 | Le-Frique                 | Feature | Neu        | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck  |             | 0          |                           |
| 673 | Biggles                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielleiterübersicht: Weitere Optionen  | 1.4.5       | 100        |                           |
| 669 | Panther                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt                                    | 1.4.5       | 100        |                           |
| 668 | Panther                   | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen einer Figur auch im Pdf drucken können  |             | 100        |                           |
| 667 | Biggles                   | Feature | Neu        | Normal    | NPC-Liste druckbar machen   |             | 0          |                           |
| 666 | Le-Frique                 | Feature | Neu        | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen  |             | 0          |                           |

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 656 | DerHimmelistblau   | Feature | Erledigt   | Normal    | Refresh nach Änderung von Größe oder Gewicht zum Aktualisieren von Gestalt                  | 1.4.4       | 100        |               |
| 655 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Auf die Figur wirkende Effekte: Wunderpatzer (kritischer Fehler beim EW:Zaubern von Wunder) | 1.4.4       | 100        |               |
| 654 | DerHimmelistblau   | Feature | Neu        | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf   |             | 0          |               |
| 651 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Export/Inport Möglichkeit   |             | 0          |               |
| 650 | DerHimmelistblau   | Feature | Neu        | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen   |             | 0          |               |
| 649 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | NPC Datenbank   |             | 0          |               |
| 648 | DerHimmelistblau   | Feature | Neu        | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs  |             | 0          |               |
| 647 | DerHimmelistblau   | Feature | Abgewiesen | Normal    | Klonen von NPCs   |             | 0          |               |
| 646 | DerHimmelistblau   | Feature | Neu        | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus   |             | 0          |               |
| 644 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten                                 |             | 0          |               |
| 643 | Le-Frique          | Feature | Neu        | Normal    | Klassengenerator  |             | 0          |               |
| 629 | Le-Frique          | Feature | Neu        | Normal    | Premium-Feature   |             | 0          |               |
| 627 | Octavius           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Goldsponsor ansparen  |             | 0          |               |
| 626 | Octavius           | Feature | Neu        | Normal    | Spielfiguren gruppieren   |             | 0          |               |
| 622 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | PPs beim Würfeln in Kampagnen   |             | 0          |               |
| 621 | Octavius           | Feature | Abgewiesen | Normal    | Weitere M4-Fertigkeiten einpflegen  |             | 0          |               |
| 616 | Le-Frique          | Feature | Neu        | Normal    | Charaktermanagement   |             | 0          |               |
| 615 | Le-Frique          | Feature | Erledigt   | Normal    | Effekte bei Gegenständen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 609 | Kiril              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Doppelcharaktere  |             | 0          |               |
| 606 | danaryo            | Feature | Feedback   | Normal    | Interface auch auf PC umschalten  |             | 0          |               |
| 603 | Le-Frique          | Feature | Neu        | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt   |             | 0          |               |
| 602 | Le-Frique          | Feature | Neu        | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt  |             | 0          |               |
| 596 | ewigan             | Feature | Neu        | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert   |             | 0          |               |
| 595 | ewigan             | Feature | Neu        | Normal    | Neulernen von Sprachen  |             | 0          |               |
| 594 | ewigan             | Feature | Neu        | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten  |             | 0          |               |
| 593 | ewigan             | Feature | Neu        | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen   |             | 0          |               |
| 592 | ewigan             | Feature | Neu        | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern   |             | 0          |               |
| 583 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Darstellung der Bewegungsweite   | 1.4         | 100        |               |
| 582 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Event-Beschreibung  | 1.4         | 100        |               |
| 581 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Kalender: Pfeiltasten in Tagesansicht   | 1.4         | 100        |               |
| 580 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Quellenband Dunkle Mächte   | 1.4         | 100        |               |
| 573 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Keine Auswahl für Heimat  | 1.4         | 100        |               |

| #   | Autor              | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu        | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere  |             | 0          |               |
| 567 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Zauber  |             | 0          |               |
| 566 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Abgewiesen | Normal    | Eigene Fähigkeiten   |             | 0          |               |
| 565 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Erledigt   | Normal    | Anzeigen Voraussetzungen bei Zaubern   | 1.4.2       | 100        |               |
| 563 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Vergabe von Göttlicher Gnade, Glückspunkten und Schicksalspunkten | 1.3.2       | 100        |               |
| 562 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen-Shortcut   | 1.4         | 100        |               |
| 560 | MK                 | Feature | Neu        | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck   |             | 0          |               |
| 559 | MK                 | Feature | Erledigt   | Normal    | Variable Größe von Behältnissen  | 1.4.4       | 100        |               |
| 548 | MK                 | Feature | Abgewiesen | Normal    | Position der Schaltfläche "alle würfeln" auf den ersten beiden Seiten        |             | 0          |               |
| 545 | Panther            | Feature | Erledigt   | Normal    | magische Ausrüstung  | 1.4.4       | 100        |               |
| 543 | Panther            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Kaste  |             | 0          |               |
| 541 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                               |             | 0          |               |
| 539 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Optimierung Scrolling von Lernlisten in Touchinterfaces                      | 1.3.2       | 100        |               |
| 538 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Abenteuertyp bei NPCs anzeigen   | 1.3.2       | 100        |               |
| 536 | Skipper            | Feature | Abgewiesen | Normal    | Neue Fähigkeiten selbst erstellen  |             | 0          |               |
| 535 | Serdo              | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielfiguren an andere User übergeben  |             | 0          |               |
| 531 | DerBiasto          | Feature | Erledigt   | Normal    | Zauber aus den Mysteriums Ergänzungen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 530 | Sosuke             | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampfgabeln - stechend   | 1.3.2       | 100        |               |
| 526 | Satome             | Feature | Neu        | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren  |             | 0          |               |
| 525 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen                  |             | 0          |               |
| 524 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                                 |             | 0          |               |
| 523 | Sosuke             | Feature | Neu        | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen                                       |             | 0          |               |
| 520 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielfiguren im "offiziellen" NSC-Format                                     | 1.3.2       | 100        |               |
| 518 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Spielleitersicht der Würfelhistorie  | 1.3.2       | 100        |               |
| 509 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Behältnisse und Transportmittel im Reiter Ausrüstung          | 1.4.4       | 100        |               |
| 488 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Werte-Wechsel bei Reglern  | 1.3.2       | 100        |               |
| 485 | Biggles            | Feature | Erledigt   | Normal    | Reiter Kampf, Waffen mit mehreren Kategorien, letzte Einstellung merken.     | 1.4         | 100        |               |
| 483 | MK                 | Feature | Neu        | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                                 |             | 0          |               |
| 479 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |
| 478 | Biggles            | Feature | Neu        | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |

| #   | Autor          | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 477 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern            |             | 0          |               |
| 467 | Baldor         | Feature | Neu        | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                              |             | 0          |               |
| 459 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Redirect nach Anmeldung aus Shop   | 1.2.2       | 100        |               |
| 458 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Kompaktes Drucktemplate  | 1.2.2       | 100        |               |
| 457 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Haarfarbe  |             | 0          |               |
| 456 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Avatar-Generator: Sortieren  |             | 0          |               |
| 447 | Duram          | Feature | Erledigt   | Normal    | Funde/Beute den Spielern zuordnen  | 1.2         | 100        |               |
| 433 | Baldor         | Feature | Erledigt   | Normal    | Gewicht von nichtgetragenen Waffen   | 1.1.5       | 100        |               |
| 432 | Augur          | Feature | Erledigt   | Normal    | Leiteigenschaften bei ungelernten Fertigkeiten                             | 1.1.5       | 100        |               |
| 430 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 429 | Stampi         | Feature | Erledigt   | Normal    | AP-Abzug bei Zaubern konfigurierbar  | 1.1.5       | 100        |               |
| 427 | Stampi         | Feature | Neu        | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                                     |             | 0          |               |
| 426 | Stampi         | Feature | Abgewiesen | Normal    | Erfahrung bei Spielleiterwürfen ausschalten                                |             | 0          |               |
| 425 | Stampi         | Feature | Erledigt   | Normal    | Möglichkeit als Spielleiter alle Wahrnehmungsarten gleichzeitig zu würfeln | 1.1.5       | 100        |               |
| 419 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Sortieren der Fertigkeiten im PDF-Ausdruck                                 |             | 0          |               |
| 418 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Vormerkliste fürs Steigern   |             | 0          |               |
| 417 | MK             | Feature | Erledigt   | Normal    | Fertigkeiten sortieren zum Steigern  | 1.1.5       | 100        |               |
| 409 | Serdo          | Feature | Erledigt   | Normal    | PDF mit Druckdatum versehen  | 1.1.4       | 100        |               |
| 407 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                              |             | 0          |               |
| 406 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen   |             | 0          |               |
| 398 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                                |             | 0          |               |
| 395 | Baldor         | Feature | Erledigt   | Normal    | Angeborene Fertigkeiten nachtragen   | 1.2         | 100        |               |
| 388 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer  |             | 0          |               |
| 387 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Nachrichtensystem überarbeiten   | 1.2.2       | 100        |               |
| 383 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 372 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Gegenstände hinzufügen   | 1.1.1       | 100        |               |
| 366 | Akeem_al_Harun | Feature | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf in der Waffenliste                                       | 1.1.1       | 100        |               |
| 363 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Mysterium" einarbeiten                         | 1.1.0       | 100        |               |
| 361 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Bilder für NPCs  | 1.0.11      | 100        |               |
| 355 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Modi beibehalten   |             | 0          |               |
| 352 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile  |             | 0          |               |
| 351 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen   |             | 0          |               |

| #   | Autor           | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 348 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Shop: Guthaben verwalten                                    | 1.2.2       | 100        |               |
| 346 | Rangor          | Feature | Erledigt   | Normal    | Ausrüstung mit drucken                                      | 1.0.10      | 100        |               |
| 343 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen drucken   | 1.0.10      | 100        |               |
| 342 | Rangor          | Feature | Erledigt   | Normal    | Kampagnen: Erfahrung ausblenden                             | 1.0.10      | 100        |               |
| 337 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Verschiedene Templates für PDF-Export                       | 1.0.10      | 100        |               |
| 335 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Metainformationen bei EP-Vergabe                            | 1.0.10      | 100        |               |
| 333 | Biggles         | Feature | Neu        | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"                                      |             | 0          |               |
| 323 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Figur kopieren  | 1.1.1       | 100        |               |
| 316 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Hinzufügen von Fertigkeiten: Setzen eines Startwerts für EW | 1.0.8       | 100        |               |
| 312 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Ausrüstungsbogen bei PDF-Export                             | 1.0.10      | 100        |               |
| 309 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Zähler für Gegenstände                                      | 1.0.8       | 100        |               |
| 308 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Smartphone-Interface abhängig von Bildschirmbreite          | 1.0.8       | 100        |               |
| 305 | StoneBam        | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstungshaltbarkeit und Reparatur                           | 1.0.8       | 100        |               |
| 301 | StoneBam        | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstungen   | 1.0.8       | 100        |               |
| 296 | Lorandor        | Feature | Erledigt   | Normal    | Waffen mit zwei Kategorien                                  | 1.0.8       | 100        |               |
| 295 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Alias für Spieler und Figurennamen in Kampagnen             | 1.0.7       | 100        |               |
| 293 | Merle           | Feature | Erledigt   | Normal    | Notizen taggen / sortieren / filtern                        | 1.0.7       | 100        |               |
| 290 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Rüstung im Feld RK bei Ausdruck                             | 1.0.8       | 100        |               |
| 289 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freiform-Feld bei Rüstung                                   |             | 0          |               |
| 288 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Talismane usw   |             | 100        |               |
| 287 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Spezialisierung in Freiform - Risiko                        | 1.0.8       | 100        |               |
| 284 | MK              | Feature | Neu        | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste                           |             | 0          |               |
| 277 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeit steigern - Schritte von mehr als +1              |             | 0          |               |
| 268 | MK              | Feature | Erledigt   | Normal    | Lernschema - neben D&D auch Doppelklick                     | 1.0.8       | 100        |               |
| 266 | MK              | Feature | Abgewiesen | Normal    | Schaltfläche "alle würfeln"                                 |             | 0          |               |
| 252 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | NPCs sortierbar machen                                      | 1.0.5       | 100        |               |
| 250 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Design Update   | 1.0.5       | 100        |               |
| 245 | bluemagician    | Feature | Erledigt   | Normal    | Sichtbarkeit von privaten Entitäten                         |             | 0          |               |
| 243 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Sponsoring  | 1.0.5       | 100        |               |
| 242 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Werbebanner   | 1.0.4       | 100        |               |
| 237 | carsten.burgard | Feature | Neu        | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren        |             | 0          |               |
| 229 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Abwehr mit Stockwaffen                                      | 1.0.8       | 100        |               |
| 227 | Biggles         | Feature | Erledigt   | Normal    | Geld bei Spielbeginn  | 1.0.1       | 100        |               |

| #   | Autor          | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 226 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | ES und EP bei Anlegen Spielfigur mit Grad > 1                             | 1.0.1       | 100        |               |
| 225 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Berücksichtigen des Horts bei Zwergen                                     | 1.0.1       | 100        |               |
| 224 | Pascha         | Feature | Abgewiesen | Normal    | Einfach Erstellung von Klassen/Rassen/Fertigkeiten                        |             | 0          |               |
| 216 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Newsletter aus MOAM heraus versenden                                      | 1.0.6       | 100        |               |
| 215 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Shop Seite überarbeiten   | 1.0.2       | 100        |               |
| 203 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Weitere Buttons im Editiermenü von Abenteuern                             | 0.7.0       | 100        |               |
| 202 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Thaumagrale fehlen  |             | 0          |               |
| 200 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Bestien als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                              | 0.6.0       | 100        |               |
| 199 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Figuren als NPCs in Abenteuern und Kampagnen                              | 1.0.8       | 100        |               |
| 196 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Bildschirm "Kampf"  |             | 0          |               |
| 174 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Tabellen Figuren und Kampagnen nach Spielern bzw.<br>Spielleitern filtern | 0.5.0       | 100        |               |
| 171 | TomKer         | Feature | Abgewiesen | Normal    | Fertigkeiten/Zauber aus Quellenbüchern                                    | 1.0.0       | 0          |               |
| 167 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Liste zu lernender Fertigkeiten, Wunschliste                              |             | 0          |               |
| 165 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Zwischenspeichern beim Figuren erschaffen nicht möglich                   |             | 0          |               |
| 164 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | PDF-Export für Spielfiguren   | 1.0.0       | 100        |               |
| 163 | MK             | Feature | Erledigt   | Normal    | Ticket zuletzt kommentiert  |             | 0          |               |
| 145 | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Offline Version   |             | 0          |               |
| 143 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Freieingabe im Feld "Abenteurertyp" zulassen                              |             | 0          |               |
| 140 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Mouseover für Eigenschaftswerte   |             | 0          |               |
| 137 | MK             | Feature | Abgewiesen | Normal    | Beschleuniger: Doppelklick auf Fertigkeit                                 |             | 0          |               |
| 107 | MK             | Feature | Neu        | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)                        |             | 0          |               |
| 106 | MK             | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: Boni bei Typauswahl (auf erste Seite)                         |             | 100        |               |
| 105 | MK             | Feature | Erledigt   | Normal    | Neue Figur: pA auf erste Seite (evtl. auch Sb, Wk)                        | 1.0.0       | 0          |               |
| 100 | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Wurf von 100 bei angeborener Fähigkeit                                    | 1.0.11      | 100        |               |
| 94  | hjmaier        | Feature | Erledigt   | Normal    | Mehr Freiheit bei der Eingabe von Abenteurern                             |             | 0          |               |
| 92  | Biggles        | Feature | Neu        | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer  |             | 0          |               |
| 90  | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Eigene Charaktere ausblenden  | 0.6.0       | 100        |               |
| 86  | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Hausregeln  |             | 0          |               |
| 79  | Akeem_al_Harun | Feature | Abgewiesen | Normal    | Import/Export von Magus Figuren   |             | 0          |               |
| 69  | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Erreichen eines neuen Grads   | 1.0.0       | 100        |               |
| 68  | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Auswirkung von Athletik   | 1.0.0       | 100        |               |
| 67  | Biggles        | Feature | Erledigt   | Normal    | Auswirkung von Laufen auf Bewegungsweite                                  | 1.0.0       | 100        |               |

| #   | Autor               | Tracker | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------|---------|----------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 66  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Link zu Gruppennotizen  | 0.3.0       | 100        |               |
| 65  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Tabellenfilter Grundfähigkeiten                                     | 0.3.0       | 100        |               |
| 62  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Bessere Zufallszahlen   | 0.3.0       | 100        |               |
| 61  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Charaktere als NPCs   | 0.4.0       | 100        |               |
| 59  | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Spruchrollen  |             | 0          |               |
| 58  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Verlinkung zu Zauber  | 0.2.1       | 100        |               |
| 55  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Nutzerpräferenz: öffentliches Würfeln                               | 0.6.0       | 100        |               |
| 54  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Filter in Tabellen  | 0.3.0       | 100        |               |
| 53  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Auswirkungen von Rüstungen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 52  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Auswirkung der getragenen Last                                      | 1.0.0       | 100        |               |
| 51  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Gewicht der Waffen  | 1.0.0       | 100        |               |
| 50  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Lernschemata  | 1.0.0       | 100        |               |
| 49  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Einladungsfunktionalität  | 0.3.0       | 100        |               |
| 45  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Direkte Verlinkung auf Tabellen bei kritischen Erfolgen und Fehlern | 0.2.0       | 100        |               |
| 44  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Refaktoring der Rollen  | 0.2.0       | 100        |               |
| 40  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Chat-Messages löschen   | 0.2.0       | 100        |               |
| 39  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Warnungen bei deaktivierten JavaScript oder Cookies                 | 0.2.0       | 100        |               |
| 20  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | AP-Anzeige im Reiter "Zauber"                                       | 0.1.1       | 100        |               |
| 18  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Historie der Würfelergebnisse                                       | 0.2.0       | 100        |               |
| 15  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Gruppen   | 0.6.0       | 100        |               |
| 14  | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Nutzerpräferenzen   | 1.0.0       | 100        |               |
| 9   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Tiere als Begleiter   |             | 0          |               |
| 6   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Nutzerverwaltung  |             | 0          |               |
| 5   | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe  |             | 0          |               |
| 734 | Biggles             | Feature | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen             | 1.4.7       | 0          | Biggles       |
| 717 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten                               | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 716 | Serdo               | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien                    | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                         | 1.4.7       | 100        | Biggles       |
| 564 | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | aktuelle AP/LP Werte der Figuren in Kampagnen                       | 1.3.2       | 100        | Biggles       |
| 510 | Biggles             | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte                                     |             | 0          | Biggles       |
| 490 | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Weitere Shop-Kategorien   | 1.2.3       | 100        | Biggles       |
| 482 | Biggles             | Feature | Erledigt       | Normal    | Regelerweiterungen von "Das Erbe der Löwensöhne" einarbeiten        | 1.3         | 100        | Biggles       |

| #   | Autor   | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 468 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Glückspunkte   | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 448 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Avatar-Generator   | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 437 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Lernschema-Unterstützung für M4-Typen                                  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 436 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstungsverwaltung  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 428 | Stampi  | Feature | Erledigt       | Normal    | Wirkung zu Zaubern   | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 421 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Verwaltung der Waffen  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 402 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Gewicht von Rüstungen  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 396 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Spielfigur an anderen Spieler transferieren                            | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 392 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Kalender: Mehrere Ereignisse am selben Datum mit überlappender Uhrzeit | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 389 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Kalender: Listenansicht der Ereignisse                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 384 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Liste der NPCs überarbeiten  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 379 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Initialposition von NPCs auf Spielfeld                                 | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 370 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Dimensionen von NPCs (und Spielfiguren)                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 360 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Rating für alle Shop-Artikel   | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 339 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Geldbörse und Vermögen abgleichen                                      | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 338 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Eingabe von Gold   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 336 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Datum von Notizen editierbar machen                                    | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 325 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Bildverwaltung   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 324 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Artikel einfügen für Händler   | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 238 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | RSS Feed der News auf die Startseite                                   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 210 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Kalender für Kampagnen   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 115 | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Würfelmodifikationen zurücksetzen                                      | 0.3.2       | 100        | Biggles       |
| 87  | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Munition und Gegenstände als Stammdaten                                | 1.1.0       | 100        | Biggles       |
| 46  | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte  | 1.3         | 100        | Biggles       |
| 19  | Biggles | Feature | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten   |             | 10         | Biggles       |
| 17  | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung verwalten   | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 12  | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Scharfschiessen Beschreibung   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 7   | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Würfelmodifikationen   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 4   | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Tabelle "Ablauf gezielter Schuss"                                      | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 3   | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Selektierter Charakter   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 2   | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Erfahrung  | 0.1.1       | 100        | Biggles       |
| 1   | Biggles | Feature | Erledigt       | Normal    | Ausrüstung   | 0.1.1       | 100        | Biggles       |

| #   | Autor               | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 249 | bluemagician        | Feature | Erledigt | Normal    | Abbruch des Dialoges zur Gradsteigerung  | 1.0.5       | 100        | bluemagician        |
| 208 | bluemagician        | Feature | Erledigt | Normal    | Auswahl der Möglichkeiten für geheime Spielleiterwürfe in Kampagnen              | 1.0.0       | 100        | bluemagician        |
| 553 | Corrigain_Cor       | Feature | Erledigt | Normal    | Fertigkeit / Zauber selber erstellen   | 1.4.3       | 100        | Corrigain_Cor       |
| 515 | DerBiasto           | Feature | Erledigt | Normal    | Reihenfolge der Erfahrungspunkte   | 1.3.1       | 100        | DerBiasto           |
| 96  | hjmaier             | Feature | Erledigt | Normal    | Export der Charaktere als CSV  | 0.4.0       | 100        | hjmaier             |
| 95  | hjmaier             | Feature | Erledigt | Normal    | NPC-Werte  | 0.4.0       | 100        | hjmaier             |
| 179 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Besondere Kampfoptionen aus der Kampfseite heraus leichter erreichen             | 0.6.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 178 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Bei gelungenen Treffern gleich den Schaden mit auswürfeln.                       | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 116 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt | Normal    | Bei der Auswahl der Fertigkeiten muss der Figurentyp mehrmals eingegeben werden. | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |

...