

## MOAM - Tickets

| #   | Autor               | Tracker       | Status         | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an   |
|-----|---------------------|---------------|----------------|-----------|---|-------------|------------|-----------------|
| 481 | Peter               | Fehler        | Feedback       | Normal    | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende |             | 0          | Peter           |
| 546 | Panther             | Unterstützung | Feedback       | Normal    | beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen       |             | 0          | Panther         |
| 736 | Octavius            | Feature       | Feedback       | Normal    | Fehlende Waffe  |             | 0          | Octavius        |
| 304 | MK                  | Feature       | Feedback       | Normal    | Fertigkeit steigern - zurück nehmen   |             | 0          | MK              |
| 414 | MK                  | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen                              |             | 0          | MK              |
| 623 | MK                  | Feature       | Feedback       | Normal    | Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln        |             | 0          | MK              |
| 624 | MK                  | Fehler        | Feedback       | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)              |             | 0          | MK              |
| 618 | Le-Frique           | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Abenteuerhistorie in Kampagnen  |             | 0          | Le-Frique       |
| 619 | Le-Frique           | Feature       | Feedback       | Niedrig   | Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen                         |             | 0          | Le-Frique       |
| 645 | DerHimmelstblau     | Fehler        | Feedback       | Normal    | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus                                    |             | 0          | DerHimmelstblau |
| 711 | Biggles             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                                       | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 713 | Biggles             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 734 | Biggles             | Feature       | Neu            | Normal    | Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen                         | 1.4.7       | 0          | Biggles         |
| 688 | dabba               | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 727 | fidoriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Niedrig   | Notizen doppelt in Kampagne   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 728 | fidoriel            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Bild als Handout in Kampagne Laden  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 715 | joergprahler@gmx.de | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen                                     | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 712 | Le-Frique           | Feature       | In Bearbeitung | Niedrig   | Geburtstag  | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 696 | Lemerial            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr                      | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 732 | Lemerial            | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Wahrnehmung+8   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 733 | Panther             | Fehler        | In Bearbeitung | Normal    | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht                     | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 710 | roland_k@gmx.de     | Fehler        | In Bearbeitung | Niedrig   | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!                                 | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 716 | Serdo               | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien                                | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 717 | Serdo               | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | komfortablere Zeitangabe bei Effekten   | 1.4.7       | 100        | Biggles         |
| 19  | Biggles             | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Verwaltung von Praxispunkten  |             | 10         | Biggles         |
| 510 | Biggles             | Feature       | In Bearbeitung | Normal    | Auf Spielfigur wirkende Effekte   |             | 0          | Biggles         |
| 682 | unicum              | Fehler        | Neu            | Niedrig   | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen                                   |             | 0          | Biggles         |
| 652 | DerHimmelstblau     | Fehler        | Gelöst         | Normal    | Fehldruck nach M5 Template  | 1.4.7       | 100        |                 |
| 551 | Akeem_al_Harun      | Feature       | Neu            | Niedrig   | Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop   |             | 0          |                 |
| 741 | Akeem_al_Harun      | Feature       | Neu            | Normal    | Ausprägung bei Zaubern  |             | 0          |                 |

| #   | Autor           | Tracker       | Status | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------------|--------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 746 | Akeem_al_Harun  | Feature       | Neu    | Normal    | Lernfelder für Hexer bei Zaubern                                     |             | 0          |               |
| 435 | Baldor          | Feature       | Neu    | Niedrig   | Ausrüstungstransfer in Gruppen                                       |             | 0          |               |
| 467 | Baldor          | Feature       | Neu    | Normal    | NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs                        |             | 0          |               |
| 5   | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | NPC Darstellung für Kämpfe   |             | 0          |               |
| 6   | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Nutzerverwaltung   |             | 0          |               |
| 9   | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Tiere als Begleiter  |             | 0          |               |
| 59  | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Spruchrollen   |             | 0          |               |
| 92  | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Zauber mit variabler Wirkungsdauer                                   |             | 0          |               |
| 145 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Offline Version  |             | 0          |               |
| 333 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Tabelle "Monster/NPCs"   |             | 0          |               |
| 383 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Mediengalerie überarbeiten   |             | 0          |               |
| 385 | Biggles         | Unterstützung | Neu    | Normal    | Screencasts erstellen  |             | 0          |               |
| 388 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Kalender / Ereignisse für Abenteuer                                  |             | 0          |               |
| 398 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren                          |             | 0          |               |
| 407 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung                        |             | 0          |               |
| 430 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Spieler zu Kampagnen einladen  |             | 0          |               |
| 471 | Biggles         | Feature       | Neu    | Niedrig   | Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen |             | 0          |               |
| 477 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern      |             | 0          |               |
| 478 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Editor: Preview  |             | 0          |               |
| 479 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Editor: Autospeichern  |             | 0          |               |
| 524 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen                         |             | 0          |               |
| 525 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen          |             | 0          |               |
| 541 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern                       |             | 0          |               |
| 612 | Biggles         | Fehler        | Neu    | Niedrig   | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE             |             | 0          |               |
| 644 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten          |             | 0          |               |
| 659 | Biggles         | Fehler        | Neu    | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen               |             | 0          |               |
| 667 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | NPC-Liste druckbar machen  |             | 0          |               |
| 687 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien                         |             | 0          |               |
| 690 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände                  |             | 0          |               |
| 701 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen                           |             | 0          |               |
| 705 | Biggles         | Feature       | Neu    | Normal    | Würfe im Chat der Kampagne anzeigen                                  |             | 0          |               |
| 237 | carsten.burgard | Feature       | Neu    | Normal    | Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren                 |             | 0          |               |
| 634 | dabba           | Feature       | Neu    | Niedrig   | Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen                |             | 0          |               |

| #   | Autor              | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 606 | danaryo            | Feature | Feedback | Normal    | Interface auch auf PC umschalten                   |             | 0          |               |
| 532 | DerBiasto          | Fehler  | Neu      | Niedrig   | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS        |             | 0          |               |
| 646 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu      | Normal    | NPC Darstellung im Kampagnenmodus                  |             | 0          |               |
| 648 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu      | Normal    | Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs                 |             | 0          |               |
| 650 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu      | Normal    | Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen          |             | 0          |               |
| 654 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu      | Normal    | Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf          |             | 0          |               |
| 720 | DerHimmelstblau    | Feature | Neu      | Normal    | Roll20 Template und Schnittstelle                  |             | 0          |               |
| 592 | ewigan             | Feature | Neu      | Normal    | Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern      |             | 0          |               |
| 593 | ewigan             | Feature | Neu      | Normal    | PP beim Lernen von Zaubern präserter anzeigen      |             | 0          |               |
| 594 | ewigan             | Feature | Neu      | Normal    | Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten           |             | 0          |               |
| 595 | ewigan             | Feature | Neu      | Normal    | Neulernen von Sprachen                             |             | 0          |               |
| 596 | ewigan             | Feature | Neu      | Normal    | Hinweis auf Grund für geänderten Wert              |             | 0          |               |
| 695 | hjmaier            | Feature | Neu      | Niedrig   | Beidhändiger Kampf konfigurierbar                  |             | 0          |               |
| 569 | jens-uwe@lembke.de | Feature | Neu      | Normal    | Bei Transportmittel keine Reittiere                |             | 0          |               |
| 763 | Kiril              | Fehler  | Neu      | Normal    | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen      |             | 0          |               |
| 601 | Le-Frique          | Fehler  | Neu      | Normal    | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch               |             | 0          |               |
| 602 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt                   |             | 0          |               |
| 603 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt                    |             | 0          |               |
| 616 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Charaktermanagement                                |             | 0          |               |
| 629 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Premium-Feature                                    |             | 0          |               |
| 643 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Klassengenerator                                   |             | 0          |               |
| 666 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Premium-Feature: Editierfunktionen                 |             | 0          |               |
| 685 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Rüstung und Beschreibung im Ausdruck               |             | 0          |               |
| 689 | Le-Frique          | Fehler  | Neu      | Niedrig   | Druck von Notizen M5 Midgard Template              |             | 0          |               |
| 760 | Le-Frique          | Feature | Neu      | Normal    | Abanzzi  |             | 0          |               |
| 589 | Malte              | Feature | Neu      | Niedrig   | Interaktive Elemente hervorheben                   |             | 0          |               |
| 107 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen) |             | 0          |               |
| 121 | MK                 | Feature | Neu      | Niedrig   | Figurentyp-Berater                                 |             | 0          |               |
| 202 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Thaumagrale fehlen                                 |             | 0          |               |
| 284 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Fertigkeiten steigern - Merkliste                  |             | 0          |               |
| 351 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Tab Erfahrung: +/- trennen                         |             | 0          |               |
| 352 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Tab Erfahrung: neue Zeile                          |             | 0          |               |
| 355 | MK                 | Feature | Neu      | Normal    | Modi beibehalten                                   |             | 0          |               |

| #   | Autor           | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 406 | MK              | Feature | Neu      | Normal    | Auswahl Totem z.B. von Schamanen                                  |             | 0          |               |
| 469 | MK              | Feature | Neu      | Niedrig   | Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg                             |             | 0          |               |
| 470 | MK              | Feature | Neu      | Niedrig   | Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln                        |             | 0          |               |
| 483 | MK              | Feature | Neu      | Normal    | Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht                      |             | 0          |               |
| 560 | MK              | Feature | Neu      | Normal    | Größe des Avatars auf dem Ausdruck                                |             | 0          |               |
| 626 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | Spielfiguren gruppieren   |             | 0          |               |
| 633 | Octavius        | Feature | Neu      | Niedrig   | Fertigkeit Kegeln   |             | 0          |               |
| 692 | Octavius        | Feature | Feedback | Normal    | magische Munition   |             | 0          |               |
| 735 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Normal    | Fehlende Waffenzuordnung  |             | 0          |               |
| 742 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Normal    | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen               |             | 0          |               |
| 743 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | MOAM-Banner   |             | 0          |               |
| 744 | Octavius        | Feature | Neu      | Niedrig   | Grafiken einbinden  |             | 0          |               |
| 745 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Normal    | Leere Charakterklassen  |             | 0          |               |
| 749 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | angeborene Fertigkeiten editierbar                                |             | 0          |               |
| 750 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Normal    | Magierstecken als Spezialwaffe                                    |             | 0          |               |
| 752 | Octavius        | Feature | Neu      | Niedrig   | SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar                               |             | 0          |               |
| 753 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | Rasse mit neuer Option  |             | 0          |               |
| 754 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Normal    | LE Sozialfertigkeiten Adlige                                      |             | 0          |               |
| 758 | Octavius        | Fehler  | Neu      | Niedrig   | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.                               |             | 0          |               |
| 761 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | Dhampir als Rasse   |             | 0          |               |
| 767 | Octavius        | Feature | Neu      | Normal    | Ba-Th   |             | 0          |               |
| 584 | Panther         | Fehler  | Neu      | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)        |             | 0          |               |
| 476 | Peter           | Fehler  | Neu      | Niedrig   | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?            |             | 0          |               |
| 738 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu      | Normal    | Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. GI-Ma)                 |             | 0          |               |
| 740 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu      | Normal    | Fian AP beim Auswerten nicht richtig                              |             | 0          |               |
| 526 | Satome          | Feature | Neu      | Normal    | Ausrüstungsgegenstände kopieren                                   |             | 0          |               |
| 718 | Serdo           | Feature | Neu      | Normal    | Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten |             | 0          |               |
| 523 | Sosuke          | Feature | Neu      | Normal    | Weitere intelligente Rassen erschaffen                            |             | 0          |               |
| 427 | Stampi          | Feature | Neu      | Normal    | Behälter in Behälter / Transportmittel                            |             | 0          |               |