

MOAM - Issues

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
682	Andreas Sebold	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	C. Biggles
467	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
435	Baldor von Celeduin	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
523	C S	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
713	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp		0	
711	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister		0	
706	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Gruppe verlassen	1.4.5	100	C. Biggles
705	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
701	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	
698	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	JSON Export für Figuren		0	
691	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.	1.4.5	100	C. Biggles
690	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
687	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
686	C. Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden	1.4.5	100	C. Biggles
673	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Spielleiterübersicht: Weitere Optionen	1.4.5	100	C. Biggles
667	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
659	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
644	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
612	C. Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
541	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
525	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	
524	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
510	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	C. Biggles
479	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
478	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
477	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
471	C. Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterübersicht von Kampagnen		0	
430	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
407	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
398	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
390	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Karten auf mehrere Layer verteilen		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
388	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
385	C. Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
383	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
333	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
299	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	SSL/TLS	2.0	90	C. Biggles
186	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	epub Export (Import) für Abenteuer		0	
175	C. Biggles	Unterstützung	In Bearbeitung	Normal	RoR Update auf 5.x	2.0	0	C. Biggles
145	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
114	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Skalieren und Positionieren von Maps		0	
92	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
59	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
31	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Bibliothek von graphischen Spielfeldelementen		0	
27	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Kämpfe		0	
24	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Scrolling bei Touchinterface		0	
23	C. Biggles	Fehler	Neu	Normal	Absturz bei Größenänderung		0	
19	C. Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	C. Biggles
10	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Handel von Gegenständen		0	
9	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
6	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
5	C. Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	
237	Carsten Burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
606	Dan aryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
709	David Bakker	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert	1.4.5	100	C. Biggles
688	David Bakker	Fehler	Neu	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit		0	
634	David Bakker	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
700	Hans-Joachim Maier	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet	1.4.5	100	C. Biggles
695	Hans-Joachim Maier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
551	Harald Börger	Fehler	Neu	Normal	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop	1.4.5	0	
669	Hendrik Timmermann	Feature	In Bearbeitung	Normal	Augenfarbe und Haarfarbe wird nicht bei besondere Merkmale ausgedruckt	1.4.5	100	C. Biggles
637	Hendrik Timmermann	Fehler	In Bearbeitung	Normal	magisches Schild Bonus	1.4.5	100	
631	Hendrik Timmermann	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)	1.4.5	100	
630	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Schadensbonus bei waffenlosem Kampf	1.4.5	0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
585	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge	1.4.5	0	
584	Hendrik Timmermann	Fehler	Neu	Normal	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)	1.4.5	0	
546	Hendrik Timmermann	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Hendrik Timmermann
569	Jens-Uwe Lembke	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
680	Juri Küstenmacher	Fehler	In Bearbeitung	Normal	waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung	1.4.5	100	C. Biggles
492	Juri Küstenmacher	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen	1.4.5	100	C. Biggles
723	Jürgen Stoll	Fehler	In Bearbeitung	Hoch	falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen	1.4.5	100	C. Biggles
718	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
717	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten		0	
716	Jürgen Stoll	Feature	Neu	Normal	Lernen von Zaubersprüchen entschlacken		0	
671	Jürgen Stoll	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.	1.4.5	100	C. Biggles
715	Jörg Prahler	Feature	Neu	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.5	0	
712	Le Frique	Feature	Neu	Niedrig	Geburtstag		0	
689	Le Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Druck von Notizen M5 Midgard Template		0	
685	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
684	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bonus bei Fertigkeiten	1.4.5	100	C. Biggles
683	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn	1.4.5	100	C. Biggles
681	Le Frique	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Beute in Kaufabenteuern	1.4.5	100	C. Biggles
666	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
643	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
629	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
619	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le Frique
618	Le Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le Frique
616	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
603	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
602	Le Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
601	Le Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
589	Malte Ohnenachname	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
624	Markus Kässbohrer	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	Markus Kässbohrer
623	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	Markus Kässbohrer

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
560	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
483	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
472	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	In roll20 übertragen		0	
470	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
469	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
414	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	Markus Kässbohrer
406	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
355	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
352	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
351	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
304	Markus Kässbohrer	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	Markus Kässbohrer
288	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Talismane usw		0	
284	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
202	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
196	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Bildschirm "Kampf"		0	
121	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
107	Markus Kässbohrer	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
427	Martin Leist	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
721	Michael Rothenbach	Fehler	Neu	Normal	Stockschleuder		0	
697	Octavius Valesius	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Körpergewicht ist immer 1kg	1.4.5	100	C. Biggles
692	Octavius Valesius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
633	Octavius Valesius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
626	Octavius Valesius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
481	Peter S	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter S
476	Peter S	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
720	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
654	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
652	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.5	0	
650	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
648	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	

#	Author	Tracker	Status	Priority	Subject	Target version	% Done	Assignee
646	Peter Schmidt	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
645	Peter Schmidt	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	Peter Schmidt
640	Peter Schmidt	Fehler	In Bearbeitung	Normal	NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren	1.4.5	100	
537	Philip Weidinger	Feature	Neu	Niedrig	Items eine Kategorie geben		0	
526	Ralph Meggyesy	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
725	Roland Kaltefleiter	Unterstützung	Gelöst	Niedrig	Charakterklassen für Schwarzalben freigeben	1.4.5	100	Roland Kaltefleiter
724	Roland Kaltefleiter	Unterstützung	Gelöst	Normal	Zauber Hexenwirbel aus Pfeil des Jägers nachpflegen.	1.4.5	100	Roland Kaltefleiter
710	Roland Kaltefleiter	Fehler	Neu	Niedrig	Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!	1.4.5	0	
707	Roland Kaltefleiter	Fehler	Neu	Niedrig	Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch		0	
596	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
595	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
594	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
593	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präseanter anzeigen		0	
592	Stefan Schomberg	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
532	Tobias Udtke	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
696	Ulf Schatz	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.5	100	C. Biggles