

## MOAM - Tickets

| #   | Autor                     | Tracker       | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 769 | MK                        | Unterstützung | Abgewiesen | Niedrig   | Verwaiste Figur  |             | 0          |               |
| 757 | Octavius                  | Unterstützung | Erledigt   | Niedrig   | Fehlende Beschreibung beim Bo-Stab   | 1.4.7       | 100        |               |
| 748 | Octavius                  | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Angelhaken zu teuer  |             | 0          |               |
| 737 | Octavius                  | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Tanzen als Fertigkeit?   |             | 0          |               |
| 725 | roland_k@gmx.de           | Unterstützung | Erledigt   | Niedrig   | Charakterklassen für Schwarzalben freigeben  | 1.4.5       | 100        |               |
| 722 | roland_k@gmx.de           | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch   | 1.4.5       | 100        |               |
| 707 | roland_k@gmx.de           | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch   |             | 0          |               |
| 697 | Octavius                  | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Körpergewicht ist immer 1kg  | 1.4.5       | 100        |               |
| 683 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn  | 1.4.5       | 100        |               |
| 677 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Uhr & EP   |             | 100        |               |
| 676 | roland_k@gmx.de           | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Doppelcharakter GI/Ma anlegen?   | 1.4.5       | 100        |               |
| 675 | roland_k@gmx.de           | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Kosten für Sp/Hx bei Freiland und Wissen   |             | 100        |               |
| 672 | sammy                     | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | CSV-Export: keine Boni/Mali bzw. Schadensbonus in der Fertigkeiten bzw. Waffen-Liste |             | 0          |               |
| 664 | Le-Frique                 | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Hexer-Spitzbube  |             | 100        |               |
| 657 | Serdo                     | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Schreibfehler: Geisterknecht entlassen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 598 | posbi                     | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Link von Spielfigur zu mehreren Kampagnen  |             | 0          |               |
| 590 | Malte                     | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Formatierung von Waffen-Beschreibung fehlerhaft                                      | 1.4.2       | 100        |               |
| 588 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Kampfriemen und Schlagringe  |             | 100        |               |
| 587 | Panther                   | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Kampagne - Spielleiter - Übersicht als PDF drucken                                   | 1.4.4       | 100        |               |
| 585 | Panther                   | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge                                |             | 0          |               |
| 578 | jens-uwe@lembke.de        | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Bei Zaubern wird die Stufe nicht angezeigt   | 1.4         | 100        |               |
| 575 | dabba                     | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Praxispunkte für Zauberkunst gibt es nicht   | 1.4         | 100        |               |
| 572 | jens-uwe@lembke.de        | Feature       | Abgewiesen | Niedrig   | Kein Umbruch wenn Figurenname zu lang  |             | 0          |               |
| 557 | Solwac                    | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Layout Abenteurerblatt   | 1.4.2       | 100        |               |
| 547 | MK                        | Feature       | Erledigt   | Niedrig   | Wechsel Figurentyp - Tab "Zauber" dazu   | 1.4         | 100        |               |
| 513 | MK                        | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg                 |             | 0          |               |
| 498 | Krellja                   | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel   | 1.4         | 100        |               |
| 493 | sammy                     | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Kauf "weinender Brunnen" war mehrfach möglich  | 1.4         | 0          |               |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler        | Erledigt   | Niedrig   | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 480 | Peter                     | Fehler        | Abgewiesen | Niedrig   | Umlaute und Leerzeichen in Markdown Syntax führen zu sehr mysteriösen Fehlern        |             | 0          |               |

| #   | Autor                   | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an           |
|-----|-------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 472 | MK                      | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In roll20 übertragen   |             | 0          |                         |
| 465 | MK                      | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Zaubername Ziehen -> Zeichen des Lebens  |             | 100        |                         |
| 455 | MK                      | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Avatar-Generator: Kopf   |             | 0          |                         |
| 440 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Seite "Kampf", Einblendung "Kritischer Treffer/Fehler"                                     | 1.2         | 100        |                         |
| 434 | dabba                   | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Neuer Charakter: Sonderzeichen im Fenster-Titel  | 1.1.5       | 100        |                         |
| 415 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite): kein Schaden  | 1.1.4       | 100        |                         |
| 410 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Ästhetisch: Anordnung der grünen Boxen beim Fertigkeiten Lernen                            | 1.2         | 100        |                         |
| 394 | Baldor                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Behältnisse umbenennen   | 1.1.4       | 100        |                         |
| 368 | Selesias                | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Spielernamen im PDF Export veränderbar machen  | 1.1.4       | 100        |                         |
| 350 | MK                      | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Tab Erfahrung: Sortierung nach ??  | 1.0.10      | 100        |                         |
| 311 | dabba                   | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | PDF-Ausgabe: Negative EW werden zeilenumgebrochen  | 1.0.8       | 100        |                         |
| 303 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Filter "eigene ohne Kampagne" bei Figuren  | 1.0.8       | 100        |                         |
| 285 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmanzeige Fertigkeiten   | 1.0.8       | 100        |                         |
| 273 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Spezialwaffe explizit zeigen   | 1.0.8       | 100        |                         |
| 271 | MK                      | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeitsgruppennamen bei Neue Fertigkeit Lernen   |             | 0          |                         |
| 265 | MK                      | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird |             | 0          |                         |
| 261 | MK                      | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt                                | 1.0.11      | 0          |                         |
| 236 | carsten.burgard         | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | LaTeX Import für Abenteuer   |             | 0          |                         |
| 230 | grizou                  | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Anzahl Einträge pro Seite bei Tabellen anzeigen  |             | 0          |                         |
| 156 | MK                      | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Überleben Heimat   |             | 0          |                         |
| 152 | MK                      | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Beschleunigen als angeborene Fertigkeit?   |             | 0          |                         |
| 136 | MK                      | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Beschleuniger: neue Fertigkeit bei Klick ins leere Gebiet unter den gegebenen Fertigkeiten |             | 0          |                         |
| 132 | MK                      | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Gewicht fehlt  |             | 0          |                         |
| 119 | MK                      | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | In Nichtspielerdatenbank des Midgard-Forums posten   |             | 0          |                         |
| 81  | Akeem_al_Harun          | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Geldbörse in der Ausrüstung unpraktikabel  |             | 0          |                         |
| 77  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Berechnung der Boni bei Werten über 100  |             | 0          |                         |
| 78  | Akeem_al_Harun          | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Eingabe von vorhandenen Figuren  |             | 0          | Akeem_al_Harun          |
| 110 | bernd_schrader@imail.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Bei dem Link unter About wird keine Angabe zur Softwareversion gemacht                     | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de |
| 147 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Scrollen bei vielen Figuren in Kampagne  | 1.0.7       | 100        | Biggles                 |
| 127 | Lukarnam                | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kampagne - Spielfeld - Fehlende "Zurück" Option  | 0.3.2       | 100        | Biggles                 |

| #   | Autor               | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an       |
|-----|---------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------|
| 206 | bluemagician        | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Beschriftung "Herkunft" bei Anlage einer Spielfigur ersetzen durch "Heimat"            | 0.7.0       | 100        | bluemagician        |
| 204 | bluemagician        | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Spieler/Profil in Gruppen nicht verlinkt   | 0.7.0       | 100        | bluemagician        |
| 221 | dabba               | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bei EW Sinnesfertigkeiten (Sehen, Hören etc.) wird Wahrnehmung nicht aufaddiert        | 1.0.1       | 100        | dabba               |
| 99  | helwo@gmx.de        | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zauberauswahl nicht beschränkt   | 1.0.0       | 100        | helwo@gmx.de        |
| 117 | joergprahler@gmx.de | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Fertigkeitslisten nicht scrollbar  | 0.3.2       | 100        | joergprahler@gmx.de |
| 497 | Krellja             | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Neue Figur Anlegen: Warnmeldung bleibt, auch wenn der Grund beseitigt ist              | 1.3.1       | 100        | Krellja             |
| 591 | MK                  | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Figur für Betrachter freigeben   |             | 0          | MK                  |
| 577 | MK                  | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick   | 1.4         | 0          | MK                  |
| 413 | MK                  | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Ästhetisch: Typischer Zauber des Hexers  |             | 0          | MK                  |
| 331 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Zweimal hintereinander Eigenschaft nach Wahl bei Gradaufstieg                          | 1.0.9       | 100        | MK                  |
| 327 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste | 1.0.9       | 100        | MK                  |
| 321 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Farbgebung beim Durchwürfeln Resistenzen in Kampagne                                   |             | 100        | MK                  |
| 272 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Layout Kampf mit vielen Waffen   | 1.0.6       | 100        | MK                  |
| 258 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert       |             | 100        | MK                  |
| 255 | MK                  | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeit entfernen   |             | 0          | MK                  |
| 195 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Liste der Lernschritte   | 1.0.0       | 100        | MK                  |
| 194 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figuren anderen zeigen   |             | 0          | MK                  |
| 155 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | "-" statt "0" z.B. bei PP  | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 153 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Kamelreiten  |             | 100        | MK                  |
| 151 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Händigkeit, Stand, ... bestehender Figuren eingeben                                    | 0.6.0       | 100        | MK                  |
| 141 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Figur drucken  | 1.0.0       | 100        | MK                  |
| 134 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Nomenklatur Resistenzen  | 0.3.2       | 100        | MK                  |
| 131 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Kategorien Größe/Gewicht   | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 108 | MK                  | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Summe Eigenschaftswerte  | 0.4.0       | 100        | MK                  |
| 104 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften                             | 0.3.1       | 100        | MK                  |
| 101 | MK                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bildschirmdarstellung Chat   | 0.3.2       | 100        | MK                  |
| 739 | Octavius            | Feature | Abgewiesen | Niedrig   | Zauberkategorie editierbar machen  |             | 0          | Octavius            |
| 297 | Pentaron            | Feature | Erledigt   | Niedrig   | Hausregeln für Klasse/Rasse Kombination  |             | 0          | Pentaron            |
| 747 | roland_k@gmx.de     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | PP-Eingabe von mehr als 50 bei Fertigkeiten geht nicht                                 | 1.4.7       | 100        | roland_k@gmx.de     |

| #   | Autor     | Tracker | Status   | Priorität | Thema                        | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|----------|-----------|------------------------------|-------------|------------|---------------|
| 98  | Sarandira | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Tippfehler bei Registrierung | 0.3.1       | 100        | Sarandira     |
| 461 | unicum    | Feature | Erledigt | Niedrig   | PDF Ausdruck Zauberliste     | 1.2.2       | 100        | unicum        |
| 220 | unicum    | Feature | Erledigt | Niedrig   | Eingabe von EP               | 1.0.1       | 100        | unicum        |