

## MOAM - Tickets

| #   | Autor           | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 768 | Octavius        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt wird doppelt berechnet   |             | 100        |               |
| 766 | Lemeriel        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Resistenzbonus elfische Doppelcharakterklasse   |             | 0          |               |
| 764 | Le-Frique       | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt auf Fertigkeit erhöht zusätzlich Bonus   |             | 100        |               |
| 763 | Kiril           | Fehler  | Neu        | Normal    | Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen   |             | 0          |               |
| 762 | Kiril           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernen mit EP bei Elfen   |             | 100        |               |
| 759 | Le-Frique       | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Praxispunkte bei Zauberlied werden nicht berücksichtigt                               |             | 0          |               |
| 758 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.   |             | 0          |               |
| 756 | Octavius        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen tauchen nicht im Inventar auf  |             | 0          |               |
| 755 | Panther         | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Individuelle Zauberbeschreibungen in PDF-Darstellung                                  | 1.4.7       | 100        |               |
| 754 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Normal    | LE Sozialfertigkeiten Adlige  |             | 0          |               |
| 751 | Biggles         | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schadensbonus bei 2. Angriff mit Parierdolch / beidhändiger Kampf                     | 1.4.7       | 100        |               |
| 750 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Normal    | Magierstecken als Spezialwaffe  |             | 0          |               |
| 748 | Octavius        | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Angelhaken zu teuer   |             | 0          |               |
| 745 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Normal    | Leere Charakterklassen  |             | 0          |               |
| 742 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Normal    | MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen                                   |             | 0          |               |
| 740 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu        | Normal    | Fian AP beim Auswerten nicht richtig  |             | 0          |               |
| 738 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Neu        | Normal    | Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. Gl-Ma)                                     |             | 0          |               |
| 737 | Octavius        | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Tanzen als Fertigkeit?  |             | 0          |               |
| 735 | Octavius        | Fehler  | Neu        | Normal    | Fehlende Waffenzuordnung  |             | 0          |               |
| 731 | Biggles         | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Leeres Feld "Bonus" bei Zaubern resultiert in nicht mehr aufrufbarem Reiter "Zaubern" | 1.4.5       | 0          |               |
| 730 | Panther         | Fehler  | Erledigt   | Normal    | SL-Würfe Grün, obwohl nicht geschafft   | 1.4.5       | 100        |               |
| 723 | Serdo           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | falsche Berechnung des Schadens bei Waffenlosem Kampf, Faustkampf und Ringen          | 1.4.5       | 100        |               |
| 722 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | AP beim neuen Grad für Klasse Sp-Hx falsch  | 1.4.5       | 100        |               |
| 721 | Kiril           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Stockschleuder  | 1.4.5       | 100        |               |
| 714 | DerHimmelstblau | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Ogerhammer Falscher Schaden   | 1.4.5       | 100        |               |
| 709 | dabba           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bei Notizen wird das & im Titel doppelt maskiert                                      | 1.4.5       | 100        |               |
| 707 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Spezialwaffenbonus bei Zauberen falsch  |             | 0          |               |
| 706 | Biggles         | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Gruppe verlassen  | 1.4.5       | 100        |               |
| 704 | Biggles         | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernkosten Spezialgebiet Klingenmagier  | 1.4.5       | 100        |               |
| 702 | Gharranor       | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zwerg kann Zauberkrämer sein.   | 1.4.5       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 700 | hjmaier                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehrbonus eines magischen Schildes wird auf em PDF nicht eingerechnet | 1.4.5       | 100        |               |
| 697 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Körpergewicht ist immer 1kg   | 1.4.5       | 100        |               |
| 693 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waldhüter AP-Anstieg  | 1.4.5       | 100        |               |
| 691 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehr und Resistenz verringern sich nicht.                             | 1.4.5       | 100        |               |
| 689 | Le-Frique                 | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Druck von Notizen M5 Midgard Template                                   |             | 0          |               |
| 686 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP, LP, AP-Max, LP-Max müssen limitiert werden                          | 1.4.5       | 100        |               |
| 684 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bonus bei Fertigkeiten  | 1.4.5       | 100        |               |
| 683 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Schicksalsgunst bei Halblingen zu Spielbeginn                           | 1.4.5       | 100        |               |
| 681 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Beute in Kaufabenteuern   | 1.4.5       | 100        |               |
| 680 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | waffenloser Kampf - Schadensbonus in Rüstung                            | 1.4.5       | 100        |               |
| 679 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkrämer für Zwerge   |             | 100        |               |
| 678 | Octavius                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lettern für Thaumaturgen  |             | 100        |               |
| 677 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Uhr & EP  |             | 100        |               |
| 675 | roland_k@gmx.de           | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Kosten für Sp/Hx bei Freiland und Wissen                                |             | 100        |               |
| 671 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Ablauf Gezielter Schuss: Angriffsbonus wird nicht übernommen.           | 1.4.5       | 100        |               |
| 670 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Verlinkungsfehler Gezielter Schuss und Handgemenge                      |             | 100        |               |
| 665 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Eigene Karten werden nicht angezeigt                                    | 1.4.5       | 0          |               |
| 664 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Hexer-Spitzbube   |             | 100        |               |
| 663 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scrolling in Ausrüstungskästen nicht mehr möglich                       |             | 100        |               |
| 662 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fehler nach 1.44 update   | 1.4.4       | 100        |               |
| 661 | Le-Frique                 | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Mehrere Kampagnen mit einer Figur                                       |             | 0          |               |
| 660 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | +6 EP bei Elfen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 659 | Biggles                   | Fehler  | Neu        | Normal    | Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen                  |             | 0          |               |
| 658 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Filter "alle Spielfiguren" fehlerhaft                                   | 1.4.4       | 100        |               |
| 657 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Schreibfehler: Geisterknecht entlassen                                  | 1.4.4       | 100        |               |
| 653 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Effekt auf St wird nicht ausgedruckt                                    |             | 0          |               |
| 652 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Gelöst     | Normal    | Fehldruck nach M5 Template  | 1.4.7       | 100        |               |
| 642 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen: Private Notizen   | 1.4.4       | 100        |               |
| 640 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | NPCs: Parierdolch auf Abwehr-Wert addieren                              | 1.4.5       | 100        |               |
| 639 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen kopiert Effekte nicht mit  | 1.4.4       | 100        |               |
| 638 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Klonen eines Finsternagiers klonet den Pakt nicht mit                   | 1.4.4       | 100        |               |
| 637 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | magisches Schild Bonus  | 1.4.5       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 635 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bonus bei Zauberkategorien   | 1.4.4       | 100        |               |
| 632 | roland_k@gmx.de           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Tauchen: Startwert und Lernkosten falsch   | 1.4.4       | 100        |               |
| 631 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehrbonus von magischen Schilden (bei WaLoKa)  | 1.4.5       | 100        |               |
| 630 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schadensbonus bei waffenlosem Kampf  | 1.4.5       | 100        |               |
| 628 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Figur Drucken - M5 Template - Fertigkeiten auf mehr als einer Seite                          | 1.4.3       | 100        |               |
| 625 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | diverse Darstellungsfehler in Abenteuermodul   | 1.4.4       | 100        |               |
| 617 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schreibfehler bei Ausrüstung   |             | 100        |               |
| 614 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Nekromant: Zauber nicht übernommen & Spezialisierung nicht wählbar                           | 1.4.2       | 100        |               |
| 613 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Falsche Ansicht bei Konsequenzen aus Sturzschaden in Tabellen                                |             | 100        |               |
| 612 | Biggles                   | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE                                     |             | 0          |               |
| 611 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Zeilenschaltungen im PDF-Ausdruck Midgard-Standard-Format                                    |             | 0          |               |
| 610 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Fertigkeiten beim Midgard-Standard-Format                                     | 1.4         | 100        |               |
| 608 | Kiril                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Position Löschenbutton   | 1.4         | 100        |               |
| 607 | posbi                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | magischer Angriffsbonus von Waffe zählt doppelt  | 1.4         | 100        |               |
| 605 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | M5-Ausdruck: Parierdolch wird bei Abwehr mit Verteidigungswaffen nicht angezeigt             | 1.4         | 100        |               |
| 604 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zeilenumbruch bei Glaube funktioniert nicht  | 1.4.2       | 100        |               |
| 601 | Le-Frique                 | Fehler  | Neu        | Normal    | Startbildschirm nach App-/Tab-Switch   |             | 0          |               |
| 599 | Le-Frique                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Steigern: ungefähre Lerndauer  | 1.4.2       | 100        |               |
| 597 | ewigan                    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Zauber Tiersprache u.ä.  |             | 0          |               |
| 590 | Malte                     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Formatierung von Waffen-Beschreibung fehlerhaft  | 1.4.2       | 100        |               |
| 588 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Kampfriemen und Schlagringe  |             | 100        |               |
| 586 | Panther                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spielfigur anlegen - keine Basis Resistenzen eingetragen nach "Spielfigur zwischenspeichern" | 1.4.2       | 100        |               |
| 585 | Panther                   | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Halblinge: nur Überleben Gebirge  |             | 0          |               |
| 584 | Panther                   | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)                                   |             | 0          |               |
| 579 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagne - NPCs - Schadensbonus wird nicht beim Würfeln berücksichtigt                       | 1.4         | 100        |               |
| 576 | Solwac                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP-Max über 100 klappt nicht   | 1.3.2       | 100        |               |
| 575 | dabba                     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Praxispunkte für Zauberwerkstatt gibt es nicht   | 1.4         | 100        |               |
| 574 | jens-uwe@lembke.de        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Gemeinsprache immer Comentang  |             | 0          |               |
| 571 | jens-uwe@lembke.de        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Bei Heimat werden zu lange Eingaben nicht umgebrochen oder gekürzt                           | 1.4.2       | 100        |               |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 570 | jens-uwe@lembke.de        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Hinzugefügte Fähigkeiten entfernen  |             | 0          |               |
| 568 | jens-uwe@lembke.de        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nichtmagische Waffen mit boni   |             | 0          |               |
| 561 | Serdo                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Effekt: Wagemut   | 1.3.2       | 100        |               |
| 556 | Solwac                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Befestigen - falsche Wirkungsdauer                                     | 1.3.2       | 100        |               |
| 555 | Solwac                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Akrobatik - Startwert mal 12, mal 8   | 1.3.2       | 100        |               |
| 554 | Corrigain_Cor             | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Wie kann ich eine Fertigkeit selber erstellen                                 |             | 0          |               |
| 552 | Akeem_al_Harun            | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Verführen hinzufügen  |             | 0          |               |
| 550 | Akeem_al_Harun            | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alter höchstens 100   | 1.3.2       | 100        |               |
| 549 | Rufus1347                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spezialwaffenbonus bei Zweihandschwertern                                     | 1.3.2       | 100        |               |
| 544 | Panther                   | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Überleben   |             | 0          |               |
| 540 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Handoutverwaltung Kampagnen   | 1.3.2       | 100        |               |
| 534 | DerBiasto                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Brot und Wasser Gestenzauber  | 1.3.2       | 100        |               |
| 533 | Sosuke                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Voraussetzungen                                    | 1.3.2       | 100        |               |
| 532 | DerBiasto                 | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS                                   |             | 0          |               |
| 529 | Sosuke                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Spezialisierungsbonus                              | 1.3.2       | 100        |               |
| 528 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenlose Kampf Waffen Aghranakha und Namisritra                             | 1.3.2       | 100        |               |
| 527 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nach Erschaffung einer Figur: Alchimie wird Zauberkunde                       |             | 0          |               |
| 522 | Sosuke                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abwehr- & Schadenbonus für waffenloser Kampf.                                 | 1.4         | 100        |               |
| 519 | Sosuke                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Distanzwaffen im Nahkampf: Schadenbonus, Reichweiten                          | 1.3.2       | 100        |               |
| 517 | Mogadil                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Faustkampf entfernen  | 1.3.2       | 100        |               |
| 513 | MK                        | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Warnhinweis niedrige Eigenschaft geht bei erneutem Würfeln nicht weg          |             | 0          |               |
| 501 | Krellja                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | EP generieren beim Steigern von Fertigkeiten                                  | 1.3.2       | 100        |               |
| 500 | Krellja                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit beim Erschaffen doppelt lernbar                                    | 1.4         | 100        |               |
| 499 | Krellja                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typische Fertigkeit bei Erschaffung nochmals lernbar                          | 1.4         | 100        |               |
| 498 | Krellja                   | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Sonderlernpunkte Sozial bei Stand Adel  | 1.4         | 100        |               |
| 493 | sammy                     | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Kauf "weinender Brunnen" war mehrfach möglich                                 | 1.4         | 0          |               |
| 492 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Magischer Bonus bei Verteidigungswaffen                                       | 1.4.5       | 100        |               |
| 484 | Peter                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zugeordnete Beute wird bei Spieler nicht angezeigt                            | 1.3.2       | 100        |               |
| 480 | Peter                     | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Umlaute und Leerzeichen in Markdown Syntax führen zu sehr mysteriösen Fehlern |             | 0          |               |
| 476 | Peter                     | Fehler  | Neu        | Niedrig   | Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?                        |             | 0          |               |
| 465 | MK                        | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Zaubername Ziechen -> Zeichen des Lebens                                      |             | 100        |               |
| 463 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | AP-Steigerung bei Gradanstieg überprüfen                                      | 1.2.2       | 100        |               |

| #   | Autor     | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-----------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 462 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Dringend  | Fehler beim Drucken mit 10 oder mehr Einträgen in der Erfahrungshistorie                   | 1.2.2       | 100        |               |
| 455 | MK        | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Avatar-Generator: Kopf   |             | 0          |               |
| 454 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Entfernen von Spielfiguren als NPCs  | 1.2.2       | 100        |               |
| 453 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Klonen von Spielfiguren: Fertigkeiten  | 1.2.2       | 100        |               |
| 446 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Editiermodus von Abenteuern in Kampagnen   | 1.2         | 100        |               |
| 442 | Biggles   | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Nachträglicher Wechsel der Rasse passt angeborene Fertigkeiten nicht an                    | 1.2.2       | 0          |               |
| 438 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Gültigkeitsprüfungen beim Anlegen einer Spielfigur   | 1.1.5       | 100        |               |
| 434 | dabba     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Neuer Charakter: Sonderzeichen im Fenster-Titel  | 1.1.5       | 100        |               |
| 431 | Rufus1347 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schaden der Ochsenzunge stimmt nicht   | 1.1.5       | 100        |               |
| 424 | Stampi    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Löschen durch Wischen (links nach rechts)  | 1.4         | 100        |               |
| 423 | Stampi    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberstecken falsche Werte  |             | 0          |               |
| 416 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | PDF-Bogen: zu viele Fertigkeiten auf S. 2  | 1.1.4       | 100        |               |
| 412 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Wahl Typische Fertigkeit Hexer   | 1.1.4       | 100        |               |
| 411 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Neue Fertigkeit EW 122 und "nicht steigerbar"  | 1.1.4       | 100        |               |
| 408 | Serdo     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | LP-Aktualisierung nach Konstitutionsveränderung  | 1.1.4       | 100        |               |
| 405 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Typischer Zauber des Schamanen   | 1.1.4       | 100        |               |
| 404 | DerBiasto | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fehlerhafte Berechnung von Ausdauerbonus bei Gradanstieg                                   | 1.1.4       | 100        |               |
| 382 | grizou    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Rechtschreibfehler   |             | 100        |               |
| 374 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Typische Fertigkeit "Menschenkenntnis" bei Ermittler                                       | 1.1.1       | 100        |               |
| 369 | dabba     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber neu lernen => Doppeleintrag   | 1.0.11      | 100        |               |
| 365 | Selesias  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernhistorie zum Rückgängigmachen kaputtbar  | 1.0.11      | 100        |               |
| 362 | Selesias  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Seitenumbruch bei Moam-Templates   | 1.2.2       | 100        |               |
| 358 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Lernen neuer Zauber  | 1.0.10      | 100        |               |
| 354 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Doppelte Einträge in Lernhistorie  | 1.0.11      | 100        |               |
| 353 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | PDF-Export für Abenteuer liefert Fehler, wenn ein Kapiteltext leer ist                     | 1.0.10      | 100        |               |
| 350 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Tab Erfahrung: Sortierung nach ??  | 1.0.10      | 100        |               |
| 341 | Rangor    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Gruppeneinladung funktioniert nicht  |             | 100        |               |
| 340 | Biggles   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alternativansicht im Blatt "Kampf" wird bei Wechsel der Waffenkategorie nicht aktualisiert | 1.0.10      | 100        |               |
| 329 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Schmerzen Zd 10 sec  |             | 100        |               |
| 315 | MK        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Übernahme übertippter Körpergröße für Gewicht  | 1.0.10      | 100        |               |

| #   | Autor        | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|--------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------|
| 314 | MK           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Raufen auf PDF-Bogen (zweite Seite) ohne AnB   | 1.0.8       | 100        |               |
| 311 | dabba        | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | PDF-Ausgabe: Negative EW werden zeilenumgebrochen  | 1.0.8       | 100        |               |
| 310 | dabba        | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sehr schwere Waffenfertigkeiten lasse sich bei Figur-Anlage nicht zurückziehen             | 1.0.8       | 100        |               |
| 306 | McMiller     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schildbonus in der PDF Ansicht   | 1.0.8       | 100        |               |
| 302 | StoneBam     | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Charaktererschaffung   |             | 0          |               |
| 300 | StoneBam     | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffenloser Kampf  |             | 0          |               |
| 291 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Errata integrieren   | 1.0.6       | 100        |               |
| 271 | MK           | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Fertigkeitsgruppenamen bei Neue Fertigkeit Lernen  |             | 0          |               |
| 270 | MK           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf gibt Bonus auf Abwehr  | 1.0.8       | 100        |               |
| 269 | MK           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Waffenloser Kampf: Schaden variiert mit Erfolgswert  | 1.0.8       | 100        |               |
| 265 | MK           | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Bei Auswahl Figuren wird Filter nicht aktualisiert, wenn er mit Cursortasten geändert wird |             | 0          |               |
| 264 | MK           | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Übertrag von Lerneinheiten auf leichte oder normale Alltagsfertigkeiten bei Erschaffung    | 1.0.11      | 100        |               |
| 261 | MK           | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Die 2 LE für Adel/Sozial sind nicht auf "leicht" beschränkt                                | 1.0.11      | 0          |               |
| 254 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Nach Zwischenspeichern wird erwürfelte angeborene Fertigkeit nicht zugewiesen              | 1.0.5       | 100        |               |
| 253 | koschkosch   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zwischenspeichern ändert Charakterklasse zu Assassine                                      | 1.0.5       | 100        |               |
| 251 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scrolling bei Drag&Drop Containern   | 1.0.5       | 100        |               |
| 248 | bluemagician | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Änderung persönlicher Boni hat keine Auswirkung  | 1.4         | 100        |               |
| 241 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Fehler bei Eingabe eines Suchbegriffs bei "Gruppe anlegen"                                 | 1.0.4       | 100        |               |
| 234 | bluemagician | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber "Arm der Götter" bei Erschaffung Priester (Beschützer) nicht wählbar                | 1.0.2       | 100        |               |
| 230 | grizou       | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Anzahl Einträge pro Seite bei Tabellen anzeigen  |             | 0          |               |
| 223 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Alter wird beim Anlegen einer Spielfigur nicht korrekt übernommen                          | 1.0.1       | 100        |               |
| 214 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Darstellung der öffentlichen Gruppen   | 1.0.1       | 100        |               |
| 213 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagnen im Nutzerprofil  | 1.0.1       | 100        |               |
| 198 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Dringend  | "iPhonePicker" funktioniert unter Android nicht  | 0.6.0       | 100        |               |
| 193 | Lukarnam     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fehler beim Löschen eines Nutzerkontos   | 0.6.0       | 100        |               |
| 156 | MK           | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Überleben Heimat   |             | 0          |               |
| 152 | MK           | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Beschleunigen als angeborene Fertigkeit?   |             | 0          |               |
| 113 | Uigboern     | Fehler  | Abgewiesen | Sofort    | Bildschirm nur teilweise zu sehen - kein Scrolling möglich                                 |             | 0          |               |
| 103 | Biggles      | Fehler  | Erledigt   | Normal    | angeborene Fähigkeit bei nichtmenschlichen Rassen  | 1.0.0       | 100        |               |

| #   | Autor                   | Tracker | Status         | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an           |
|-----|-------------------------|---------|----------------|-----------|--|-------------|------------|-------------------------|
| 91  | Biggles                 | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | EW oder FW?  | 1.0.0       | 0          |                         |
| 77  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Abgewiesen     | Niedrig   | Berechnung der Boni bei Werten über 100                                |             | 0          |                         |
| 64  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Hoch      | Anlegen neuer Fähigkeit  | 0.3.0       | 100        |                         |
| 63  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Dringend  | Charakterlöschung  | 0.6.0       | 100        |                         |
| 60  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Notizen  | 0.2.1       | 100        |                         |
| 57  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Angeborene Fähigkeiten in Kampagnen                                    | 0.2.1       | 100        |                         |
| 56  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Änderung des Nutzernamens  | 0.2.1       | 100        |                         |
| 47  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Redirect bei unauthorized  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 43  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Beim Anlegen eines neuen Kontos werden keine Nutzerpräferenzen erzeugt | 0.2.0       | 100        |                         |
| 38  | Biggles                 | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | Breite von Input Feldern mit type=number                               | 0.2.0       | 0          |                         |
| 37  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Dauer der Notification-Anzeige   | 0.2.0       | 100        |                         |
| 36  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Größe des Notification-Feldes  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 35  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Skalieren der Seite  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 34  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Position der Löschen-Button  | 0.2.0       | 100        |                         |
| 33  | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Auszahlung von EP einer Kampagne addiert nicht immer richtig           | 0.2.0       | 100        |                         |
| 76  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Breite der Anzeige der Basiswerte                                      | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun          |
| 75  | Akeem_al_Harun          | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Obergrenze von Basiswerten bei 100                                     | 0.3.1       | 100        | Akeem_al_Harun          |
| 495 | Aradur                  | Fehler  | Abgewiesen     | Normal    | Ordenskrieger - Resistenzgrundwert fehlt / wird mit Wert 0 ausgewiesen |             | 0          | Aradur                  |
| 109 | bernd_schrader@imail.de | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Berechnung Zauberlernpunkte bei Gnomenthaumaturg findet nicht statt    | 0.3.1       | 100        | bernd_schrader@imail.de |
| 733 | Panther                 | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht            | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 732 | Lemeriel                | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Wahrnehmung+8  | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 728 | fidoriel                | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Bild als Handout in Kampagne Laden                                     | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 727 | fidoriel                | Fehler  | In Bearbeitung | Niedrig   | Notizen doppelt in Kampagne  | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 713 | Biggles                 | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp                                  | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 711 | Biggles                 | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister                              | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 710 | roland_k@gmx.de         | Fehler  | In Bearbeitung | Niedrig   | Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!                        | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 696 | Lemeriel                | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr             | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 688 | dabba                   | Fehler  | In Bearbeitung | Normal    | Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit                               | 1.4.7       | 100        | Biggles                 |
| 682 | unicum                  | Fehler  | Neu            | Niedrig   | Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen                          |             | 0          | Biggles                 |
| 502 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Löschen von NPCs aus Kampagnen   | 1.3.1       | 100        | Biggles                 |
| 496 | Biggles                 | Fehler  | Erledigt       | Normal    | Öffentlicher Chat fehlerhaft   | 1.3         | 100        | Biggles                 |

| #   | Autor   | Tracker | Status   | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|---------|---------|----------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 491 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | E-Mails an T-Online Adressen bouncen                                      |             | 0          | Biggles       |
| 487 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Seitenumbruch bei mehrseitigen Rechnungen                                 | 1.2.3       | 100        | Biggles       |
| 450 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Stärke > 100 liefert Fehler bei Folgeberechnungen                         | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 449 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fehlerhafte Behandlung von Waffen und Angriffsarten bei generischen NPCs  | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 445 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Fehler beim Klonen einer Spielfigur                                       | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 439 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spielfigur - Blatt Kampf - Zusammengesetzte Werte                         | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 422 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spielleiter Bemerkungen - Berechtigungen                                  | 1.1.5       | 100        | Biggles       |
| 420 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Schadensbonus bei Zauberstäben  | 1.1.4       | 100        | Biggles       |
| 401 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Zähler bei Gegenständen   | 1.2         | 100        | Biggles       |
| 397 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Modifikationen von Bewegungsweite   | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 393 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Kampagnenmodul: EP-Vergabe bei Wechsel des EP-Wertes                      | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 391 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Fertigkeitsbonus bei ungelerten Fertigkeiten                              | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 386 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Wechsel der Jahreszahl im Kalender  | 1.1.3       | 100        | Biggles       |
| 375 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Selektierte Rüstungsteile ohne RK   | 1.1.2       | 100        | Biggles       |
| 373 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Figurenerschaffung: AP  | 1.1.1       | 100        | Biggles       |
| 347 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Grad einer Spielfigur kann NULL werden                                    | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 334 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Anwendung "unresponsive" nach Upload eines Avatars                        | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 246 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Passwort zurücksetzen   | 1.0.4       | 100        | Biggles       |
| 244 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Neuer Grad - "Freie Wahl" liefert Fehler                                  | 1.0.4       | 100        | Biggles       |
| 222 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte dürfen nicht NULL oder negativ sein | 1.0.1       | 100        | Biggles       |
| 212 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Fehler beim Anlegen von Spielfiguren ohne Zauberfertigkeiten              | 1.0.1       | 100        | Biggles       |
| 191 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | File-size Validator reicht Fehler nicht zurück                            | 1.0.9       | 100        | Biggles       |
| 180 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Figurenerschaffung abgeleitete Werte nach "alle würfeln"                  | 0.5.0       | 100        | Biggles       |
| 147 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Scrollen bei vielen Figuren in Kampagne                                   | 1.0.7       | 100        | Biggles       |
| 146 | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Hinzufügen von Spielfiguren zu Kampagnen: Mehrfachselektion               | 0.4.0       | 100        | Biggles       |
| 139 | MK      | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Fertigkeit entfernen  |             | 0          | Biggles       |
| 102 | MK      | Fehler  | Erledigt | Normal    | Port 9292 für Chat wird von Firmennetzwerken blockiert.                   | 1.0.0       | 0          | Biggles       |
| 89  | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Aktives Charakterblatt nach "Zurück" aus Detailansicht                    | 0.4.0       | 100        | Biggles       |
| 88  | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Scrolling bei Verkleinern des Browserfensters                             | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 85  | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Würfel: Doppelkick als Reset  | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 84  | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Berechnung Zauber und Resistenzen bei Hexern                              | 0.3.1       | 100        | Biggles       |
| 72  | Biggles | Fehler  | Erledigt | Normal    | Kampagnen ohne Spieler  | 0.3.1       | 100        | Biggles       |



| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------------------|
| 11  | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scharfschiessen für mehrere Waffen  | 0.1.1       | 100        | Biggles                   |
| 235 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Drag&Drop bei Ausrüstung funktioniert nicht mehr  | 1.0.4       | 100        | bluemagician              |
| 209 | Biggles                   | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abenteurer mit dem Status "in Bearbeitung" erscheinen in der Liste "weitere Abenteurer"                               | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 207 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Wenn das Kapitel "Überblick" eines Abenteurers keinen Text hat, kann es nicht bearbeitet werden.                      | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 206 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Beschriftung "Herkunft" bei Anlage einer Spielfigur ersetzen durch "Heimat"   | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 205 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Resistenzwerte bei Neuanlage einer Spielfigur werden nicht übernommen   | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 204 | bluemagician              | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Spieler/Profil in Gruppen nicht verlinkt  | 0.7.0       | 100        | bluemagician              |
| 221 | dabba                     | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Bei EW Sinnesfertigkeiten (Sehen, Hören etc.) wird Wahrnehmung nicht aufaddiert                                       | 1.0.1       | 100        | dabba                     |
| 674 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Drucken A4 Moam Style   |             | 0          | DerHimmelstblau           |
| 645 | DerHimmelstblau           | Fehler  | Feedback   | Normal    | Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus  |             | 0          | DerHimmelstblau           |
| 371 | draco2111                 | Fehler  | Erledigt   | Dringend  | Erschaffung Feldscher   | 1.1.0       | 100        | draco2111                 |
| 247 | El_Camino                 | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Charaktererstellung (Fertigkeiten auswählen)  | 1.0.6       | 100        | El_Camino                 |
| 228 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schild - falscher Fertigkeitswert   | 1.0.2       | 100        | grizou                    |
| 219 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abenteurerblatt - Waffen-EW und -Schaden  | 1.0.1       | 100        | grizou                    |
| 218 | grizou                    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Erfahrungsschatz und Erfahrungspunkte werden zusammengezählt  | 1.0.1       | 100        | grizou                    |
| 444 | HerNi                     | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberspruch falsch geschrieben   |             | 100        | HerNi                     |
| 699 | hjmaier                   | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Magischer Effekt einer Rüstung wird immer angewendet  |             | 0          | hjmaier                   |
| 181 | joergprahler@gmx.de       | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Auf dem Kampfblatt erscheinen die Werte für Raufen usw. nicht neben der Eigenschaft, sondern darunter                 | 0.5.0       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 74  | joergprahler@gmx.de       | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Seite wird nicht vollständig angezeigt  | 0.3.1       | 100        | joergprahler@gmx.de       |
| 475 | juri.kuestenmacher@gmx.de | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Schlachtbeil einhändig zweihändig Abzüge  | 1.2.3       | 100        | juri.kuestenmacher@gmx.de |
| 359 | Kanthar                   | Fehler  | Erledigt   | Sofort    | Fehler bei den LP & AP  | 1.0.10      | 100        | Kanthar                   |
| 497 | Krellja                   | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Neue Figur Anlegen: Warnmeldung bleibt, auch wenn der Grund beseitigt ist   | 1.3.1       | 100        | Krellja                   |
| 126 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Kampagne anlegen - erfolgreich oder nicht?  | 0.3.2       | 100        | Lukarnam                  |
| 124 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln des Erscheinungsbildes nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 123 | Lukarnam                  | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Geburt eines Abenteurers - Nichtmenschen - Auswürfeln der Basiseigenschaften nicht abhängig von der Rasse (hier: Elf) | 1.0.0       | 100        | Lukarnam                  |
| 474 | Meeresdruide              | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Spezialgebiet bei Klingenmagiern  | 1.2.2       | 100        | Meeresdruide              |

| #   | Autor | Tracker | Status     | Priorität | Thema   | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an |
|-----|-------|---------|------------|-----------|---|-------------|------------|---------------|
| 624 | MK    | Fehler  | Feedback   | Normal    | Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)                      |             | 0          | MK            |
| 577 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Niedrig   | Figur aus Kampagne entfernen durch Doppelklick  | 1.4         | 0          | MK            |
| 516 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Anzeige lernbarer Zaubersprüche "mit Lehrer"  |             | 0          | MK            |
| 466 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Tiere rufen mehrfach lernen   | 1.4.3       | 100        | MK            |
| 451 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit verschwindet beim Übergang auf die zweite Seite                              | 1.2         | 100        | MK            |
| 356 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberkunde nicht steigerbar  |             | 0          | MK            |
| 332 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Doppelte Eigenschaften  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 330 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauberbonus auf zweiter Seite PDF   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 328 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung nach Zauberdauer auf Tab Zauber  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 327 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Maximalwert für Lernbeitrag durch Lehrmeister bei mehreren Zaubersprüchen in der Liste  | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 322 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abgeleitete Werte steigen mit den Eigenschaften beim Gradaufstieg                       | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 319 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sortierung der Zauber beim Lernen   | 1.0.9       | 100        | MK            |
| 318 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zauber Rascheln wie der Wind  |             | 100        | MK            |
| 313 | MK    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Waffen hinzufügen, dropdown-Liste aktualisiert nicht bei Änderung über Tastatur         |             | 0          | MK            |
| 286 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernschritte rückgängig machen - keine ausreichenden Rechte                             | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 280 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | Fertigkeit steigern zieht nicht günstigste Kategorie                                    | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 279 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Fertigkeit doch nicht löschen - wie bekomme ich die rote Schaltfläche wieder weg?       |             | 100        | MK            |
| 278 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Layout grauslig auf IE 8  |             | 0          | MK            |
| 276 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Zwei Sprachen schreiben lernen - nur eine kommt an                                      | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 275 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Sprachen bei neuer Figur doppelt  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 272 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Layout Kampf mit vielen Waffen  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 263 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Scrollbar und Schließen-Kreuz überlagert beim Lernschema Waffen auswählen               | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 262 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Resistenz/Abwehr bei manuell eingegebenem Grad  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 258 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Niedrig   | Lernschema-Lerneinheiten werden beim Sprung von S. 1 auf S. 3 nicht aktualisiert        |             | 100        | MK            |
| 257 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernen bei Spielbeginn: Mehrfachwahl  | 1.0.6       | 100        | MK            |
| 169 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Lernhistorie bei mehr als einem Tab voll Lerneinheiten                                  | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 168 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | GFP-Summe auf Tab Erfahrung   | 0.4.0       | 100        | MK            |
| 159 | MK    | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Nachträgliches Ändern einer Eigenschaft führt nicht zu Änderung der Boni auf Datenblatt | 0.4.0       | 100        | MK            |

| #   | Autor           | Tracker | Status   | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an   |
|-----|-----------------|---------|----------|-----------|--|-------------|------------|-----------------|
| 158 | MK              | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rollbalken bei vielen Waffen verdeckt Spalte PP                                  | 0.4.0       | 100        | MK              |
| 153 | MK              | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Kamelreiten  |             | 100        | MK              |
| 150 | MK              | Fehler  | Erledigt | Normal    | Rechte Spalte bei "Neue Figur" nach unten verrutscht                             | 0.4.0       | 100        | MK              |
| 134 | MK              | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Nomenklatur Resistenzen  | 0.3.2       | 100        | MK              |
| 133 | MK              | Fehler  | Erledigt | Normal    | pA wird ohne Au gewürfelt und nicht aktualisiert (dto Wk, dto Änderungen In, Ko) | 0.6.0       | 100        | MK              |
| 120 | MK              | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Schritt 2+ von "Neue Figur" nicht mehr erreichbar                                | 0.3.2       | 100        | MK              |
| 104 | MK              | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmdarstellung allgemein bei vergrößerten Schriften                       | 0.3.1       | 100        | MK              |
| 101 | MK              | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Bildschirmdarstellung Chat   | 0.3.2       | 100        | MK              |
| 232 | Biggles         | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Zauber lernen: Keine ausreichenden Rechte.                                       | 1.0.2       | 100        | Pascha          |
| 481 | Peter           | Fehler  | Feedback | Normal    | Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende  |             | 0          | Peter           |
| 345 | Rangor          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Schriftgröße auf dem Abenteuerblatt (PDF)  | 1.0.9       | 100        | Rangor          |
| 82  | Reiner          | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Kampagnen, Charakterzuordnung  | 0.3.1       | 100        | Reiner          |
| 747 | roland_k@gmx.de | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | PP-Eingabe von mehr als 50 bei Fertigkeiten geht nicht                           | 1.4.7       | 100        | roland_k@gmx.de |
| 97  | Rolf            | Fehler  | Erledigt | Normal    | Heiler und Lernpunkte für Zauber   | 0.3.1       | 100        | Rolf            |
| 98  | Sarandira       | Fehler  | Erledigt | Niedrig   | Tippfehler bei Registrierung   | 0.3.1       | 100        | Sarandira       |
| 298 | Skyrock         | Fehler  | Erledigt | Normal    | Drag&Drop funktioniert nicht bei Figurenerschaffung                              |             | 100        | Skyrock         |
| 521 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Abwehrbonus für Waffenloser Kampf  | 1.4.3       | 100        | Sosuke          |
| 512 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Bonus-Werte  | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 511 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Lerneinheiten Spielbeginn  | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 508 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe rawindische Waffen                                  | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 507 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Kharrata                        | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 506 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialisierung/Spezialwaffe radindische Waffen: Aghranakha, Namisritra          | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 505 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen / Dolch / Parierdolch stechen verwenden                            | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 504 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Spezialwaffen - Parierwaffen   | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 503 | Sosuke          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Verschobene Ansicht bei Option Kampf   | 1.3.1       | 100        | Sosuke          |
| 231 | Tinius          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Tabelle "Gezielte Schüsse"   | 1.0.2       | 100        | Tinius          |
| 83  | Tinius          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Neuer Charakter - Händigkeit: falscher Bestimmungswert                           | 0.3.1       | 100        | Tinius          |
| 71  | Tinius          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Midgard-Nomenklatur der Charaktere   | 0.3.2       | 100        | Tinius          |
| 460 | Tiro            | Fehler  | Erledigt | Normal    | Zauber Blendwerk   | 1.2         | 100        | Tiro            |
| 172 | TomKer          | Fehler  | Erledigt | Normal    | Schreibfehler in Beschreibung  | 0.4.0       | 100        | TomKer          |
| 112 | Uigboern        | Fehler  | Erledigt | Hoch      | Bildschirm nur teilweise zu sehen - kein Scrolling möglich                       | 0.3.1       | 100        | Uigboern        |

| #   | Autor                     | Tracker | Status     | Priorität | Thema  | Zielversion | % erledigt | Zugewiesen an             |
|-----|---------------------------|---------|------------|-----------|--|-------------|------------|---------------------------|
| 217 | unicum                    | Fehler  | Abgewiesen | Normal    | Verbotene Zauber gelernt   |             | 0          | unicum                    |
| 129 | vanessalosleben@gmail.com | Fehler  | Erledigt   | Normal    | Abzüge auf ungelernte Fertigkeiten bei zu niedriger Basiseigenschaft & fehlende ungelernte Fähigkeiten | 0.4.0       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |
| 122 | vanessalosleben@gmail.com | Fehler  | Erledigt   | Hoch      | EW von Waffen wird immer wieder auf 0 gesetzt  | 0.3.2       | 100        | vanessalosleben@gmail.com |