MOAM - Tickets

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
476	Peter	Fehler	Neu	Niedrig	Aus "Beute" Fenster zurück in das editierte Abenteuer?		0	
532	DerBiasto	Fehler	Neu	Niedrig	Ausgabe fehlerhafter PDFs in Chrome aus iOS		0	
584	Panther	Fehler	Neu	Niedrig	Erschaffung - Figur: Schreiben (Heimatsprache oder andere)		0	
601	Le-Frique	Fehler	Neu	Normal	Startbildschirm nach App-/Tab-Switch		0	
612	Biggles	Fehler	Neu	Niedrig	Figurenerstellung: Wechsel von Stand nach Vergabe von LE		0	
652	DerHimmelistblau	Fehler	Gelöst	Normal	Fehldruck nach M5 Template	1.4.7	100	
659	Biggles	Fehler	Neu	Normal	Klonen: Mit PP gelernte Zauber werden nicht übernommen		0	
689	Le-Frique	Fehler	Neu	Niedrig	Druck von Notizen M5 Midgard Template		0	
735	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Fehlenede Waffenzuordnung		0	
738	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Spezialisierungen bei Klingenmagiern (u.a. Gl-Ma)		0	
740	roland_k@gmx.de	Fehler	Neu	Normal	Fian AP beim Auswerten nicht richtig		0	
742	Octavius	Fehler	Neu	Normal	MOAM 'vergisst' Spezialisierung beim Scharfschießen		0	
745	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Leere Charakterklassen		0	
750	Octavius	Fehler	Neu	Normal	Magierstecken als Spezialwaffe		0	
754	Octavius	Fehler	Neu	Normal	LE Sozialfertigkeiten Adlige		0	
758	Octavius	Fehler	Neu	Niedrig	Ausrüstung wird fehlerhaft geklont.		0	
763	Kiril	Fehler	Neu	Normal	Magische Schilde beim Drucken berücksichtigen		0	
682	unicum	Fehler	Neu	Niedrig	Sortierung der Fertigkeiten verloren gegangen		0	Biggles
688	dabba	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Scharfschießen gilt pro Waffenfertigkeit	1.4.7	100	Biggles
696	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Mindeststärke bei Schilden unberücksichtigt beim WW:Abwehr	1.4.7	100	Biggles
710	roland_k@gmx.de	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Fertigkeitenbonus bei Basiswerten >100 immer 0!	1.4.7	100	Biggles
711	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Fehler beim Lernen mit PP und Lehrmeister	1.4.7	100	Biggles
713	Biggles	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Zauberwert bei Wechsel von Figurentyp	1.4.7	100	Biggles
727	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Niedrig	Notizen doppelt in Kampagne	1.4.7	100	Biggles
728	fidoriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Bild als Handout in Kampange Laden	1.4.7	100	Biggles
732	Lemeriel	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Wahrnehmung+8	1.4.7	100	Biggles
733	Panther	Fehler	In Bearbeitung	Normal	Effekte verhindern Druck von Kampagnen-Spielleiterübersicht	1.4.7	100	Biggles
645	DerHimmelistblau	Fehler	Feedback	Normal	Angriffsberechnung bei NPC im Kampagnenmodus		0	DerHimmelistblau
624	MK	Fehler	Feedback	Normal	Zauber lernen mit PPs (Zauber durch einmaliges Anklicken anwählen)		0	MK
481	Peter	Fehler	Feedback	Normal	Speichern im Editor dauert sehr lange und bringt keine saubere Vorschau am Ende		0	Peter
5	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung für Kämpfe		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
6	Biggles	Feature	Neu	Normal	Nutzerverwaltung		0	
9	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tiere als Begleiter		0	
59	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spruchrollen		0	
92	Biggles	Feature	Neu	Normal	Zauber mit variabler Wirkungsdauer		0	
107	MK	Feature	Neu	Normal	Namensvorschläge (ggf. Integration von Libnamegen)		0	
121	MK	Feature	Neu	Niedrig	Figurentyp-Berater		0	
145	Biggles	Feature	Neu	Normal	Offline Version		0	
202	MK	Feature	Neu	Normal	Thaumagrale fehlen		0	
237	carsten.burgard	Feature	Neu	Normal	Hausregel für Gold/Silber/Kupfer Umrechnungsfaktoren		0	
284	MK	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten steigern - Merkliste		0	
333	Biggles	Feature	Neu	Normal	Tabelle "Monster/NPCs"		0	
351	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: +/- trennen		0	
352	MK	Feature	Neu	Normal	Tab Erfahrung: neue Zeile		0	
355	MK	Feature	Neu	Normal	Modi beibehalten		0	
383	Biggles	Feature	Neu	Normal	Mediengalerie überarbeiten		0	
388	Biggles	Feature	Neu	Normal	Kalender / Ereignisse für Abenteuer		0	
398	Biggles	Feature	Neu	Normal	Wizardbasierte Generierung von Spielfiguren		0	
406	MK	Feature	Neu	Normal	Auswahl Totem z.B. von Schamanen		0	
407	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfelmodifikation bei Erschöpfung/Verwundung		0	
427	Stampi	Feature	Neu	Normal	Behälter in Behälter / Transportmittel		0	
430	Biggles	Feature	Neu	Normal	Spieler zu Kampagnen einladen		0	
435	Baldor	Feature	Neu	Niedrig	Ausrüstungstransfer in Gruppen		0	
467	Baldor	Feature	Neu	Normal	NPC-Gruppen LP/AP-Verwaltung, komplexere NPCs		0	
469	MK	Feature	Neu	Niedrig	Zu viel EP -> ungewollter Gradanstieg		0	
470	MK	Feature	Neu	Niedrig	Kampagne - Kommunikation nach Durchwürfeln		0	
471	Biggles	Feature	Neu	Niedrig	Mehrfach gelernte Fertigkeiten in Spielleiterüberrsicht von Kampagnen		0	
477	Biggles	Feature	Neu	Normal	Größe (Höhe) des Editorfensters als Benutzerpräferenz speichern		0	
478	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Preview		0	
479	Biggles	Feature	Neu	Normal	Editor: Autospeichern		0	
483	MK	Feature	Neu	Normal	Praxispunkte in der Kampagnen-Figurenansicht		0	
523	Sosuke	Feature	Neu	Normal	Weitere intelligente Rassen erschaffen		0	
524	Biggles	Feature	Neu	Normal	Sortierreihenfolge Spielfiguren in Kampagnen		0	
525	Biggles	Feature	Neu	Normal	Regionsspezifische Beschränkung von Fertigkeiten und Waffen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
526	Satome	Feature	Neu	Normal	Ausrüstungsgegenstände kopieren		0	
541	Biggles	Feature	Neu	Normal	Fertigkeiten / Zauber nach Quellenband filtern		0	
551	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Niedrig	Lernart "mit Lehrer", Drag & Drop		0	
560	MK	Feature	Neu	Normal	Größe des Avatars auf dem Ausdruck		0	
569	jens-uwe@lembke.de	Feature	Neu	Normal	Bei Transportmittel keine Reittiere		0	
589	Malte	Feature	Neu	Niedrig	Interaktive Elemente hervorheben		0	
592	ewigan	Feature	Neu	Normal	Verbesserte Übersicht beim Lernen von Zaubern		0	
593	ewigan	Feature	Neu	Normal	PP beim Lernen von Zaubern präsenter anzeigen		0	
594	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis für bereits gelernte Fähigkeiten		0	
595	ewigan	Feature	Neu	Normal	Neulernen von Sprachen		0	
596	ewigan	Feature	Neu	Normal	Hinweis auf Grund für geänderten Wert		0	
602	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Hort für Zwerge/Ausrüstungsblatt		0	
603	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Geldverwaltung/Ausrüstungsblatt		0	
606	danaryo	Feature	Feedback	Normal	Interface auch auf PC umschalten		0	
616	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Charaktermanagement		0	
626	Octavius	Feature	Neu	Normal	Spielfiguren gruppieren		0	
629	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature		0	
633	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Fertigkeit Kegeln		0	
634	dabba	Feature	Neu	Niedrig	Gesamtwert der gelernten Fertigkeiten ablesbar machen		0	
643	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Klassengenerator		0	
644	Biggles	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Neue Schwierigkeitsstufen bei Fertigkeiten		0	
646	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	NPC Darstellung im Kampagnenmodus		0	
648	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Waffen/Angriffsfertigkeit von NPCs		0	
650	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Eigene Gegenstände in Datenbank erstellen		0	
654	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Liste der Effekte fehlt beim Ausdruck pdf		0	
666	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Premium-Feature: Editierfunktionen		0	
667	Biggles	Feature	Neu	Normal	NPC-Liste druckbar machen		0	
685	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Rüstung und Beschreibung im Ausdruck		0	
687	Biggles	Feature	Neu	Normal	Filtern der Fertigkeiten nach Lernkategorien		0	
690	Biggles	Feature	Neu	Normal	Vorauswahl Behältnis beim Anlegen neuer Gegenstände		0	
692	Octavius	Feature	Feedback	Normal	magische Munition		0	
695	hjmaier	Feature	Neu	Niedrig	Beidhändiger Kampf konfigurierbar		0	
701	Biggles	Feature	Neu	Normal	Berechtigungskonzept Gruppen und Kampagnen		0	

#	Autor	Tracker	Status	Priorität	Thema	Zielversion	% erledigt	Zugewiesen an
705	Biggles	Feature	Neu	Normal	Würfe im Chat der Kampagne anzeigen		0	
718	Serdo	Feature	Neu	Normal	Kampagnensteuerung: Management von auf Figuren liegenden Effekten		0	
720	DerHimmelistblau	Feature	Neu	Normal	Roll20 Template und Schnittstelle		0	
741	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Ausprägung bei Zaubern		0	
743	Octavius	Feature	Neu	Normal	MOAM-Banner		0	
744	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	Grafiken einbinden		0	
746	Akeem_al_Harun	Feature	Neu	Normal	Lernfelder für Hexer bei Zaubern		0	
749	Octavius	Feature	Neu	Normal	angeborene Fertigkeiten editierbar		0	
752	Octavius	Feature	Neu	Niedrig	SL-Ansicht von Kampagnen sortierbar		0	
753	Octavius	Feature	Neu	Normal	Rasse mit neuer Option		0	
760	Le-Frique	Feature	Neu	Normal	Abanzzi		0	
761	Octavius	Feature	Neu	Normal	Dhampir als Rasse		0	
767	Octavius	Feature	Neu	Normal	Ba-Th		0	
19	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Verwaltung von Praxispunkten		10	Biggles
510	Biggles	Feature	In Bearbeitung	Normal	Auf Spielfigur wirkende Effekte		0	Biggles
712	Le-Frique	Feature	In Bearbeitung	Niedrig	Geburtstag	1.4.7	100	Biggles
715	joergprahler@gmx.de	Feature	In Bearbeitung	Normal	Typbezeichnungen an das Geschlecht anpassen	1.4.7	100	Biggles
716	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	Lernen von Zaubersprüchen: Abwahl von Kategorien	1.4.7	100	Biggles
717	Serdo	Feature	In Bearbeitung	Normal	komfortablere Zeitangabe bei Effekten	1.4.7	100	Biggles
734	Biggles	Feature	Neu	Normal	Quelle von Zaubern bei PremiumFeature editierbar machen	1.4.7	0	Biggles
618	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Abenteuerhistorie in Kampagnen		0	Le-Frique
619	Le-Frique	Feature	Feedback	Niedrig	Fertigkeiten & Zauber in Beute von Abenteuern/Kampagnen		0	Le-Frique
304	MK	Feature	Feedback	Normal	Fertigkeit steigern - zurück nehmen		0	MK
414	MK	Feature	Feedback	Niedrig	Filter "Alltag" fehlt bei Neue Fertigkeiten Lernen		0	MK
623	MK	Feature	Feedback	Normal	Kampagne: nicht gewählte Fertigkeit oder Eigenschaft einmal durchwürfeln		0	MK
736	Octavius	Feature	Feedback	Normal	Fehlende Waffe		0	Octavius
385	Biggles	Unterstützung	Neu	Normal	Screencasts erstellen		0	
546	Panther	Unterstützung	Feedback	Normal	beim Zauberausdruck: wichtige magische Gegenstände, Trünke, Schriftrollen		0	Panther